A Autêntica Revista do CD-ROM APRESENTA

VOCÊ PODE GANHAR 10 PRÊMIOS RADICAIS

EDITORA EUROPA
ISSN 1516-6260
9 771516 626008 22
R$ 4,90
450$00
WWW.EUROPANET.COM.BR
Ano 2 – Nº 22

PlayStation

Dicas & Truques para

1439 DICAS & TRUQUES

Pôster Duplo GRÁTIS
✓ Gran Turismo 3
✓ Dino Crisis 2

GRAN TURISMO 3

Imagens exclusivas e tudo o que você precisa saber sobre o novo simulador de corridas para o PlayStation 1 e 2

DETONADAÇO

Dino Crisis 2, debulhado em 10 páginas, com todos os truques para vencer os dinossauros e as fases secretas do game

TONY HAWK'S 2

101 manobras diferentes para você apavorar no melhor jogo de skate do PlayStation

E TEM MAIS

- Tigrão
- Twisted Metal 4
- RayMan 2
- TOCA World
- Dinosaur
- Chrono Cross

EXTRA - EMULADORES

Veja como jogar centenas de games do Nintendo 8 bits e do Master System no seu PlayStation

Dicas & Truques para PlayStation®

Promoção Velo

1 Promoção Frases

Escreva uma frase criativa, com até 9 palavras, dizendo porque você será o primeiro a detonar o novo Gran Turismo 3

1º lugar

Uma pistola Point Blank Namco

2º lugar

Um volante Mach 1

3º lugar

Um controle Dual Shock Sony

4º lugar

Um jogo oficial para PlayStation (título a critério da redação)

Regulamento

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa por carta. Para isso, escreva no envelope: Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation Rua M.M.D.C., 121 - São Paulo/SP - CEP: 05510-021

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de Dezembro de 2000 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais, uma frase de até 9 palavras dizendo porque você será a primeira pessoa a detonar o novo Gran Turismo 3

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom. As frases sem cupons serão automaticamente desclassificadas da promoção.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovante a data do carimbo dos Correios.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa sem qualquer ônus adicional.

cidade Total

2 Promoção Desenho

Faça um desenho criativo, mostrando uma cena de velocidade e perigo com automóveis de corrida. São duas categorias: até 12 anos e a partir de 12 anos.

1º lugar

Um controle luva
(para cada categoria)

2º lugar

Um volante Mach 1
(para cada categoria)

3º lugar

Um controle Dual Shock Sony
(para cada categoria)

9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas & Truques para PlayStation número 24, que estará nas bancas no dia 5 de Janeiro de 2000.

11 - É permitido enviar mais de um cupom no mesmo envelope. Mande quantos cupons você quiser e boa sorte!

NÃO ACEITAMOS CUPONS VIA FAX

SOMENTE PARA A PROMOÇÃO 2: Mande junto com o cupom uma cópia (xerox) de um documento de identidade que comprove a sua data de nascimento.

Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Envie este cupom até 5 de Dezembro de 2000, e um desenho criativo com uma cena de velocidade e perigo com carros de corrida.

Nome:_____ Idade:_____

Endereço:_____

_____

Cidade:_____ Estado:_____

Cep:_____

Fone: ( )_____ Fax: ( )_____

e-mail:_____

Jogo Preferido:_____

Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation

Preencha e envie este cupom até 5 de Dezembro de 2000

Nome:_____ Idade:_____

Endereço:_____

Cidade:_____ Estado:_____

Cep:_____ Fone: ( )_____

e-mail:_____ Jogo Preferido:_____

Eu serei o primeiro a detonar Gran Turismo 3 , por quê:

_____

_____

_____

Índ

À galera

A gente sabe como algo começa, mas nem imagina como acaba. A idéia começou singela, pensando em agradar você e encartar na revista um pôster bem legal. O Luiz, que é apaixonado por corridas de carros, na hora disse que tinha de ser o Gran Turismo 3. "Esta eu vou defender com unhas e dentes", já foi adiantando sua disposição para o "diálogo". O Júlio veio lá do canto dele todo feliz, sem ter ouvido a última frase e, sem querer, botou lenha na fogueira: "Ih, Luiz, este negócio de carro está por fora, o pôster tem que ser do detonado do mês, o Dino Crisis, o melhor texto da minha vida".

Pronto. Estava armada a maior confusão. GT3, Dino; GT3, Dino e os ânimos começaram a se acirrar. O Welby, com seu jeito mineiro, já foi levantando e ficando na frente de sua coleção de imagens da Lara antes que algo de pior acontecesse. O Wilson, um skatista nas (raras) horas de folga, entrou na discussão e logo o barraco estava armado. GT3, Dino, GT3, Dino...

Foi por sorte que, neste momento, o Abilio (sabe? Aquele que assina os cheques das despesas que a gente faz...) passava pelo corredor e veio ver o que estava acontecendo. Escutou os argumentos, coçou a cabeça, viu as imagens, e decretou: "O leitor vai gostar dos dois, porque vocês não colocam o GT3 de um lado e o Dino Crisis do outro?". Mas, e o preço maior, perguntei. Tudo bem, disse Abílio, eu assino mais este cheque. A Dicas & Truques para PlayStation é um sucesso e os leitores merecem um brinde extra.

Pronto, quando a calma começava a reinar na redação, lá veio o Júlio de novo: "É, mas a frente do poster será o Dino". "Não", levantou o Luiz, "A frente é o GT3." Então tá, desisto.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

6 CARTAS

8 NEWSSTATION

12 GRAN TURISMO 3

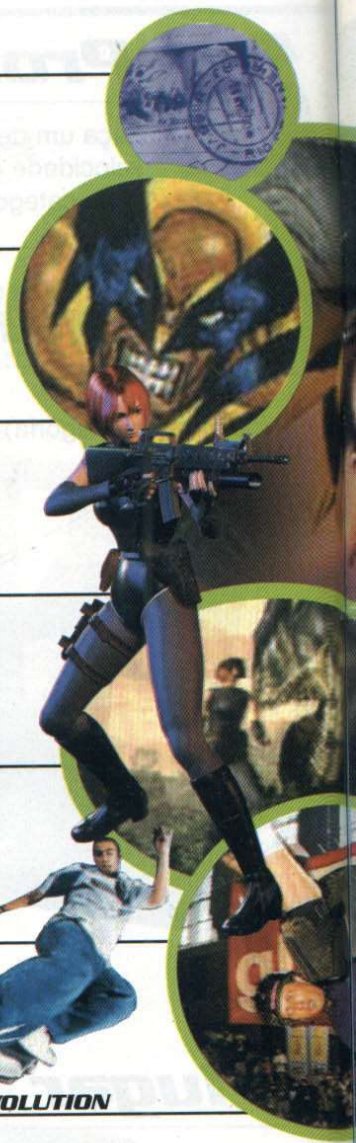
14 PREVIEW

20 DINO CRISIS 2

30 TONY HAWK'S PRO SKATER 2

34 DANCE DANCE REVOLUTION

36 DINOSAUR



A REVISTA OFICIAL DO CD-ROM apresenta PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Novembro'2000

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz
Redação
Diretor de Redação: Roberto Araújo
Editor Assistente: Luiz Siqueira
Chefe de Arte: Welby Dantas
Redator: Julio Wecchi
Assistentes de Arte:
Wilson Jr. e Adriano Severo
Revisão de Texto: Letícia Bueno
Jornalista Responsável:
Roberto Araújo - MTb.10.766
Colaboraram nesta edição:
Denis Haddad, Karina Shiramata, Letícia Bueno e Valério Romahn

Internet
Luiz Siqueira (Web Editor)
Cassio Narciso (Webmaster)
César Cavelagna (Webdesigner)

Diretor Operacional
Abílio Cunha

Marketing
Flávia Pinheiro

Propaganda
Miriam Duenhas

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038-5050

Diretor Nacional
Clóvis Borges – Fone: 3038-5090
publicidade@europanet.com.br

Executivos de Contas
Maurício Dias – Fone: 3038-5093
Andréa Branco – Fone: 3038-5091
Angela Taddeo – Fone: 3038-5092

Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business Repres.
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
RJ e ES (0xx21) 507-8541 - Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
SC (0xx48) 247-7804 - Atanil de Wagner Medeiros
Minas Gerais (0xx31) 291-6751 Celia M. de Oliveira

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás, Joelma R. Dantas e Jonilson Barbosa
Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marilia Ribeiro

ice

SNOCROSS CHAMPIONSHIP RACING 40

RAYMAN 2 THE GREAT SCAPE 40

TWISTED METAL 4 42

TOCA WORLD TOURING CAR 44

TIGGER'S HONEY HUNT 46

SUPERTESTE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS 51

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefones de outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Fabiana Lopes (Coordenadora), Alessandro Donadio;
Carla Dantas, Elisangela Xavier Ferreira,
Elisangela Tokashiki, Ivania Marques,
Renata Kurosaki e Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation *
é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 - Grajaú - RJ

Revistas da Editora Europa
No seu Jornaleiro
Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121
São Paulo, SP CEP 05510-021,
Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 3097-8583

Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Assinaturas
São Paulo Fone (0xx11) 3038-5050
Outros Estados Fone 0800 55 7667
Fax (0xx11) 3097-8583

Impressão: W Roth – Revista produzida sem o uso de fotolitos pelo processo de pré-impressão digital – TeL (0xx11) 6436-3005

Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

ANER

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

SE FOR O CASO, RECLAME. NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA

ATENDIMENTO AO ASSINANTE
Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,
Sábados das 9:00 às 15:00 horas

TEL. (0XX11) 3038-5050 | Rua M.M.D.C., 121 CEP 05510-021 - São Paulo - SP | FAX (0XX11) 3097-8583

E-mail: playstation@europanet.com.br

Fala Ga

Envie sua pergunta para nossa redação. As dúvidas mais freqüentes serão respondidas. Acompanhe

GameShark incompatível

Por que nenhum código do GameShark funciona? Mesmo as dicas mais recentes do game Nightmare Creatures 2 não carregam. A versão do meu GameShark é 6.2.
Joel Josi dos Santos - Santos/SP

■ O seu Gameshark não foi produzido pela InterAct, portanto não trabalha com os códigos que colocamos mensalmente na revista (atualmente está na versão 3,3). O acessório provavelmente é similar ou alternativo e a maioria dos truques não funcionam. Isso também vale para o modelo Action Replay. Para mais detalhes, consulte o endereço oficial do fabricante: www.interact-acc.com.

Porta serial I/O?

Gostaria de saber para o que serve a porta serial I/O localizada na parte traseira do console?
Eduardo Bernardino de Araújo
Rio de Janeiro/RJ

■ A porta serial I/O permite a comunicação entre dois PlayStation para jogos multiplayer. Além do adaptador, você deve ter dois consoles, dois televisores e dois CDs do mesmo jogo. Na edição número 12 você confere o superteste do Link Cable da Gameinis que faz exatamente essa comunicação.

CD de limpeza

Estou preocupado com a manutenção do meu PlayStation. Aqueles CDs que limpam os CDs Players podem ser usados no PlayStation? Isso prejudica o console?
Mário Roberto Franco da Silva
Guarujá/SP

■ Os CDs de limpeza (aqueles com uma escovinha macia) podem ser usados sem problema algum. O PlayStation, além de videogame, também reproduz trilhas de áudio e tem o mesmo funcionamento básico dos CDs Players convencionais. Mas lembre-se que o CD apenas limpa e não resolve problemas de precisão ou baixa potência do feixe de laser.

Laramaníacos

Publiquem o meu fã clube na Revista Dicas & Truques para PlayStation, eu imploro. O clube permite a comunicação de todos os gamemaníacos fãs e apaixonados por Lara Croft.
Thyago Madeira - Uberlândia/MG

■ O seu pedido é uma ordem, principalmente porque reúne os fanáticos e amantes de Lara Croft. Pode ter certeza, aqui na

MURAL

Os desenhos da promoção da edição número 20 da Dicas & Truques para PlayStation foram tão bons que selecionamos alguns para o mural. Mande o seu também. Escolha qualquer tema (não precisa estar ligado à promoção do mês). O resultado da promoção está na página 10.

DOUGLAS DE JESUS CHAVES
BELO HORIZONTE - MG

LILIANE MARTINHO DOS SANTOS
OURO BRANCO - MG

FABRÍCIO PEREIRA CRUZ
BRASÍLIA - DF

Leia!!!

redação, o Welby será o primeiro a escrever para o seu clube. Segue o endereço para os interessados:
Lara Croft Game Club
Rua Maximiliano Carneiro, 56
Uberlândia/MG - CEP: 38414-260

Winnig Eleven 4

Na edição 9 da Revista Dicas & Truques para PlayStation tem uma imagem com os jogadores do Winning Eleven 4. Todos estão cabeçudos e engraçados. Qual é a dica para ativar esse modo?
Hélio Rubens Oliveira Berol
Jundiaí/SP

■ A ilustração que usamos na edição 9 foi retirada de uma versão anterior de Winning Eleven, que traz o truque de modo "cabeçudo". Infelizmente foi um erro da redação a imagem ter aparecido naquela reportagem. Entretanto, assim que o truque de modo cabeçudo for descoberto para o Winning Eleven 4, ele será publicado na revista.

Pancadaria pura

Quero agradecer a redação por publicar a melhor revista do Brasil. Vocês conhecem algum jogo de ação no estilo Double Dragon para o PlayStation?
Paulo César da Silva
João Pinheiro/MG

■ Para PlayStation existem dois games com a mesma jogabilidade de Double Dragon: Gekido e Mortal Kombat Especial Forces. Ambos tem socos, pontapés e golpes especiais do começo ao fim, com movimentação no estilo arcade com aventura. Quem gosta do clássico Double Dragon irá gostar destas opções.

Volante Twin Turbo

Onde eu posso encontrar o volante Twin Turbo com pedais, freio-de-mão e câmbio? Esse é o melhor joystick volante para o PlayStation ou existe algum outro melhor?
André - São Paulo/SP

■ Você encontra o volante na Camara Games. A loja envia acessórios e consoles (inclusive o Twin Turbo) de PlayStation para todo o Brasil. O telefone da Camara é (0xx11) 228-0822. O Twin Turbo está na lista dos melhores volantes para o PlayStation. Entretanto, o modelo Racing Wheel Concept da Interact que apareceu na edição número 20 é o grande campeão da categoria. Antes de comprar é interessante conferir também esta boa opção.

JORGE CLÁUDIO SOUZA COSTA
RIO DE JANEIRO - RJ

MARIA TEREZA OLIVEIRA BATISTA
TAUBATÉ – SP

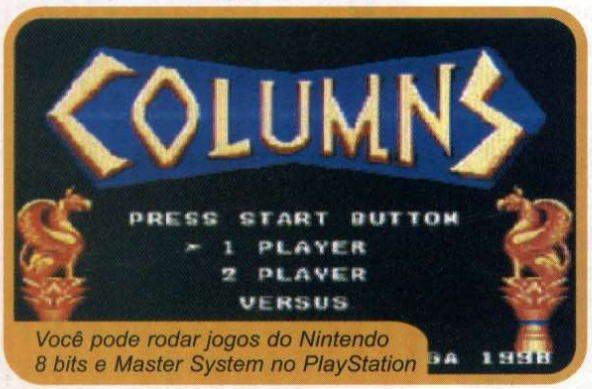
THIAGO FONSECA
CAMPINAS – SP

FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo-SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

NewsSta

Confira as últimas novidades e curiosidades do mundo PlayStation e fique por dentro de tudo o que está rolando. A principal atração do mês são os emuladores de consoles 8 bits para PlayStation



Você pode rodar jogos do Nintendo 8 bits e Master System no PlayStation

EXTRA - EMULADORES

Parece muito estranho, quase impossível. Mas os grandes clássicos do Nintendo 8 bits e do Master System podem funcionar perfeitamente bem em qualquer PlayStation. A palavra é um pouco difícil de explicar, mas os "emuladores" são programas que fingem que o seu PlayStation é um Nintendo ou Master System, e isso permite rodar jogos como Alex Kidd e Mario no console da Sony. Claro que é coisa completamente ilegal, tanto que a Sony, Sega e Nintendo irão combater o sistema.

Em algumas lojas de São Paulo, que trabalham com CDs importados, é possível comprar estes emuladores que trazem em um único CD centenas de games do Nintendo e Master System. Os jogos são emulados sem nenhuma implementação sonora ou visual. Isso significa que o seu videogame passa a funcionar como se fosse o console de 8 bits. Mas antes de comprar esses games fique esperto com o risco que você pode correr.

Além de ser ilegal e não licenciado pela Sony, esses jogos foram adaptados de forma irregular. Alguns games estão com a trilha sonora abafada e outros rodam quadro a quadro como se o PlayStation estivesse sobrecarregado. E ainda, o índice com a lista dos títulos não está correto e você terá problemas para achar o seu game preferido.

O uso de CDs piratas no PlayStation não é recomendado, pois a vida útil do seu console poderá diminuir.

Vale lembrar que os emuladores estiveram sempre presentes nos computadores e agora começam a chegar aos consoles. Inclusive a empresa Bleem já criou um emulador do PlayStation para o PC, que permite rodar os jogos do PS no computador. A Bleem já está trabalhando num emulador chamado BleemCast para rodar os jogos de PlayStation no DreamCast. Por isso, os emuladores ainda irão provocar muita discussão.

Tem até versões antigas de X-Men e Metal Gear

Você pode rodar o clássico Alex Kidd do Master System

tion

INVASÃO MARVEL

Se você gosta do Wolverine e Homem-Aranha comece a comemorar. A Activision anunciou mais dois novos lançamentos com os principais heróis das histórias em quadrinhos Marvel. Ainda sem títulos definidos, os jogos serão no estilo plataforma 3D e prometem arrasar. O primeiro terá como personagem principal o Homem-Aranha e será a continuação de Spider-Man do PlayStation (na edição 21 você conferiu o detonado). Já no outro, Wolverine entra em cena e promete surpreender os fãs com gráficos e animações próximas da perfeição. Ambos os games serão lançados em Novembro de 2001 e por enquanto somente para o PS 2. Depois do sucesso do primeiro Homem-Aranha, a Activision parece que irá investir no super-heróis. Esperamos que outros heróis famosos também apareçam no PlayStation.

RESIDENT EVIL "O FILME"

Prepare-se para assistir o filme oficial de Resident Evil. O mesmo diretor do filme Mortal Kombat, Paul Anderson, fechou um contrato milionário com a Capcom para produzir o filme do jogo de terror mais consagrado do PlayStation. O orçamento do projeto está em torno de 40 milhões de dólares, dinheiro suficiente para conduzir o início da produção do filme, que começará em Janeiro na Europa.

O roteiro e os personagens que irão aparecer ainda não foram decididos. Ao que tudo indica o filme será uma nova parte da história, que futuramente deve virar também game. Sem dúvida, a saga de Resident Evil irá durar por muito tempo ainda. Esperamos que o filme consiga transmitir mais emoção que as versões de Mortal Kombat, que nos cinemas não foi bem.

TOP 10 PlayStation

OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO

1	CHRONO CROSS SQUARE	1
2	TONY HAWK'S PRO SKATER 2 ACTIVISION	*
3	PARASITE EVE II SQUARE	3
4	FINAL FANTASY VIII SQUARE	2
5	DINO CRISIS 2 CAPCOM	*
6	FINAL FANTASY VII SQUARE	6
7	LEGEND OF DRAGOON SONY	4
8	DIGIMON WORLD BANDAI	5
9	VALKYRIE PROFILE ENIX	5
10	VAGRANT STORY SQUARE	8

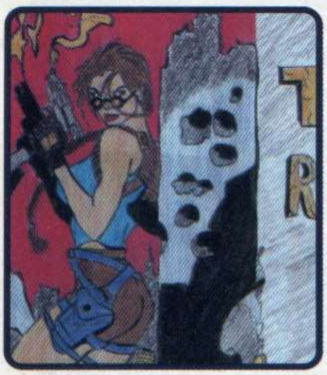
POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

PROMOÇÃO DE ANIVERSÁRIO

A superpromoção da edição número 20 da Dicas & Truques para PlayStation teve a participação de 4.987 leitores de todo o Brasil. Quatro leitores fôram escolhidos e premiados com acessórios por terem feito uma frase criativa contando o que diriam a Lara Croft na sua volta ao PlayStation. Na segunda promoção, com o desenho mostrando Lara em ação, 3 leitores de cada categoria (até 12 anos e acima de 12 anos) foram premiados com vários acessórios. O júri para decidir o vencedor foi presidido pelo diretor da Editora Europa Abílio Cunha, e contou com a participação de Roberto Araújo, Luiz Siqueira, Welby Dantas, Julio Wecchi, Wilson Jr e Adriano Severo. Confira abaixo os vencedores do mês.

CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES – CATEGORIA ATÉ 12 ANOS



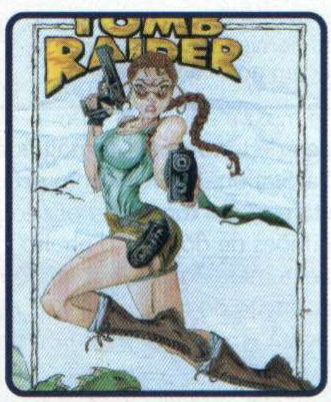
▲ 1º - Davi Angelo Costa Leal - São Luís/MA
Prêmio: Um volante GT2 Racing Wheel

▲ 2º - André Tack Pereira - Belford Roxo/RJ
Prêmio: Um Tapete Dance Performance

▲ 3º - Arthur Dias Menghe - Atibaia/SP
Prêmio: Um volante Mach 1

CATEGORIA ACIMA DE 12 ANOS

▲ 1º - Ademir as Silva Cardoso - Sumaré/SP
Prêmio: Um volante GT2 Racing Wheel



▲ 2º - Sabrina Moura Eras - São José dos Campos/SP
Prêmio: Um Tapete Dance Performance

▲ 3º - Natal Anacleto Chicca Jr. - Bauru/SP
Prêmio: Um volante Mach 1

AS FRASES MAIS CRIATIVAS - O QUE VOCÊ DIRIA A LARA CROFT NA SUA VOLTA?

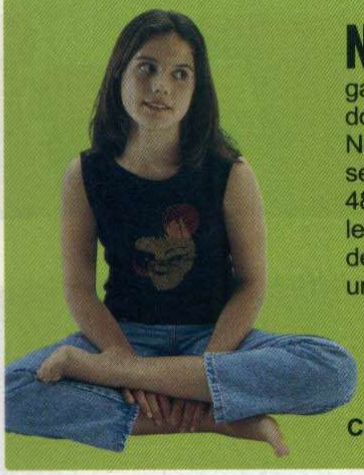
1º - Leonardo de Mattos Uhlmann - Niterói/RJ
Frase: Eu imploro. Lara, vá para Marvel onde todos ressuscitam.
Prêmio: Um volante GT2 Racing Whee

2º - Leandro Lavangnini Barrozo - Marília/SP
Frase: Lara, venha novamente esquentar a tela da minha TV.
Prêmio: Um Tapete Dance Performance

3º - Rodrigo Batista Nogueira - Belo Horizonte/MG
Frase: Bem-vinda ao meu memory card.
Prêmio: Um controle Dual Shock Sony

4º - Francisco Alexandre L. Batista - Ubatuba/SP
Frase: Sabia que valeria a pena espancar aquele roteirista
Prêmio: Um controle Dual Shock Sony

PROMOÇÃO GAROTA PLAYSTATION



Não param de chegar cartas com candidatas para garota PlayStation. A escolhida do mês foi a charmosa Paula Nogueira, que está mostrando seu charme nas fotos da página 48. As leitoras, ou amigas de leitores, que quiserem participar devem enviar uma carta com uma foto, idade e telefone para:

Promoção Garota PlayStation
Rua M.M.D.C., 121
São Paulo - SP
CEP: 05510-021

FOTO: VALERIO ROHMAN

CUIDADO COM A PIRATARIA

Muitos jogos do PlayStation vendidos no Brasil são falsificados. Com conteúdos idênticos aos games originais, mesma aparência física e mais baratos, os CDs alternativos podem prejudicar o sistema de leitura do seu PlayStation. Isso acontece porque algumas gravações são de baixa qualidade e usam CDs impróprios para o PlayStation. Assim, o canhão de luz responsável pela leitura pode ser descalibrado. Por isso, sempre que puder, dê preferência para os jogos originais.

O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

Título/Lançamento	Tipo
DEZEMBRO	
Rugrats Studio Tour	Ação
Blade Arts	Ação
Animorphs: Shattered Reality	Ação
Team Buddies	Ação
Action Man: Mission Xtreme	Ação
Monster Force	Ação
Alien Resurrection	Ação
Ray Crisis	Ação
KISS: Psycho Circus	Ação
Infestation	Ação
Martian Gothic	Aventura
Tonka Space Station	Aventura
Countdown: Vampires	Aventura
Aladdin in Nasiria's Revenge	Aventura
Supercross 2001	Corrida
Sea-Doo HydroCross	Corrida
Lego Stunt Rally	Corrida
F1 World Grand Prix 2000	Corrida
Konami Rally	Corrida
Peter Jacobsen's Golden Tee Golf	Esporte
Power Spike Pro Beach Volleyball	Esporte
Deuce	Plataforma
Family Feud	
Plataforma	
Rayman 2: Back To School	Plataforma
Khamrai	RPG
1º SEMESTRE 2001	
Dance Dance Revolution	Dança
Gundam Wing: The Battle Master	Luta
Messiah	Aventura
Fortris	Ação

PlayStation 2
é na CAMARA GAMES

A Camara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation 2 e PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

Enviamos para todo o Brasil

Rua 25 de Março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822 Fax.: (0xx11) 228-3365

Gran Tur

Primeiras imagens: definição 10 vezes melhor que a versão anterior

Gráficos e jogabilidade mais realistas são as novidades da terceira versão do melhor simulador de carros do PS

Potência, alta rotação, velocidade e muita adrenalina. Esses são os ingredientes que fizeram a diferença em todos os jogos da série Gran Turismo para PlayStation. A Sony, em parceria com a produtora Polyphony Digital, sabe que o jogo é sucesso garantido e está usando a mesma fórmula para produzir uma versão ainda melhor. Batizado de Gran Turismo 3, o novo jogo da série promete surpreender a todos.

Sucesso confirmado

Gran Turismo é o simulador de automóveis de maior sucesso da história do PlayStation. As duas versões somam mais de 15 milhões de unidades vendidas em todo o mundo, um verdadeiro recorde de vendas.

Isso aconteceu porque o game foi o primeiro simulador de corrida do PlayStation a trazer uma jogabilidade alucinante e centenas de carros baseados em modelos reais da indústria automobilística. Além disso, vários modos de jogo e dezenas de circuitos desenhados a partir de

ismo 3

O jogo mudou de nome por causa da data de lançamento

pistas reais foram os destaques da série. O atual Gran Turismo 2 disponível para PlayStation, por exemplo, traz dois CDs, várias opções de corrida e mais de 400 carros. Indispensável para os fanáticos por automobilismo.

Inovações arrasadoras

Gran Turismo 3 por enquanto é exclusivo para PlayStation 2. Entretanto, existem boatos de que uma versão do jogo será lançada para o PS 1. Isso significa melhores gráficos, jogabilidade ainda mais realista e efeitos sonoros próximos da perfeição. Para ter uma idéia, a equipe da Polyphony está usando uma média de 4.000 polígonos para cada carro, 10 vezes mais que Gran Turismo 2 do PlayStation. Praticamente todas as pistas foram mantidas e algumas adicionadas, como é o caso dos

São 4.000 polígonos em cada carro para garantir a fidelidade

Você poderá acelerar em novas pistas: Monte Carlo e Japão

circuitos de Monte Carlo e Japão, que já foram confirmados.

Os cenários e movimentação serão arrasadores. A velocidade de todos os objetos será em tempo real. Isso significa que não terá montagens de cenários nas curvas ou bugs visuais como ocorre nas outras versões de Gran Turismo.

Um outro fator importante será a jogabilidade. Novos recursos de sensibilidade foram implementados no controle Dual Shock 2, principalmente nos botões analógicos. Numa disputa entre dois jogadores simultâneos, será possível jogar em televisores separados, como acontece em Ridge Racer Revolution do PlayStation. As informações sobre essa adaptação não foram reveladas com precisão, porém já podemos esperar essa novidade.

De novo, não

Assim como aconteceu nas outras versões, o lançamento de Gran Turismo 3 está atrasado. A estréia estava prevista para o segundo semestre deste ano, com o nome de Gran Turismo 2000 (na edição 17 você conferiu a reportagem), somente para PlayStation 2. Como de costume, os produtores adiaram a estréia oficial para o primeiro semestre de 2001. Por isso, o nome do game foi mudado para Gran Turismo 3.

Vamos aguardar o início do ano que vem e torcer para que a data oficial não seja alterada novamente. Mesmo assim, os atrasos e a demora devem se justificar pela qualidade, jogabilidade e diversão garantida.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet: www.playstation.com

Previsão de lançamento 1º Semestre 2001 - EUA

Plataforma: PS2

Saia na frente e descubra os

JOGOS que serão sucesso

nos próximos meses

A UbiSoft promete aumentar o nível de dificuldade

Agora Rayman vai invadir o PlayStation 2 num jogo cheio de aventura e gráficos de arrasar

Rayman: Revolution

Ele não tem pescoço, braços e pernas. Mesmo assim, os pés, as mãos e a cabeça estão presentes e formam um personagem muito divertido. Rayman tornou-se uma das celebridades mais queridas dos jogos de plataforma. A segunda versão para PlayStation 1 acabou de sair (veja página 40) e a UbiSoft já anunciou o desenvolvimento de uma outra aventura que será lançada exclusivamente para o PlayStation 2.

Rayman: Revolution será em 3D, com efeitos de sombra, neblina, iluminação e profundidade. Recursos presentes apenas em Rayman 2: The Last Escape do PC. As duas principais diferenças dessa versão especial serão a dificuldade e jogabilidade. Em algumas fases, Rayman deve lutar com mais de 10 piratas ao mesmo tempo, uma tarefa típica de um verdadeiro herói. Além disso, será possível escolher caminhos alternativos e passagens secretas (ainda mais escondidas), cada um com uma dificuldade diferente. A UbiSoft garante que esta versão terá gráficos melhores do que os jogos lançados no PC. Para isso, a empresa está utilizando todos os recursos de sombra e iluminação disponíveis no PlayStation 2. O jogo será lançado agora em Novembro nos Estados Unidos, quase junto como a chegada do PS 2.

Claro que os gráficos serão o ponto forte

Os efeitos de iluminação do PS2 serão aproveitados

FICHA TÉCNICA

Produtor: UbiSoft

Na Internet: www.ubisoft.com

Previsão de lançamento Novembro - Estados Unidos

Plataforma: PS2

Z.O.E.

Começou uma guerra interplanetária e você foi escolhido para salvar o sistema solar

No futuro, o homem conseguirá formar colônias em outros planetas. Será a expansão da espécie humana. Novos recursos naturais serão descobertos, permitindo avanços tecnológicos imagináveis. Os robôs serão as armas mais modernas e perigosas. Eles poderão voar e explorar qualquer terreno. Dotados de equipamentos e armas sofisticadas, nenhum ser humano comum conseguirá impedí-los.

Desenvolvido pela mesma equipe de Metal Gear Solid 2, Z.O.E. traz todos esses ingredientes. Será um jogo exclusivo para PlayStation 2 e promete arrasar com gráficos realistas e combates divertidos. Você assume o papel de Leo Stenbuck, um garoto de 14 anos que vive numa colônia na órbita de Jupiter. O seu objetivo é impedir a invasão de inimigos que pretendem dominar sua colônia em busca de uma arma mortal. Para isso, Leo conta com a ajuda de vários amigos e um super-robô. Z.O.E. será lançado oficialmente, somente no Japão, ainda este ano.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet: www.konami.co.jp

Previsão de lançamento 2º Semestre - Japão

Plataforma: PS2

Dropship

A Sony está preparando o primeiro simulador de vôo a explorar os recursos do PS2

Estratégia e ação em um mesmo jogo. Dropship será um simulador de combate cheio de adrenalina. Você pilotará aeronaves e tanques dotados de armas de última geração, como mísseis teleguiados e bombas devastadoras. Além disso, serão centenas de inimigos em seu caminho, cada um com um sistema de inteligência artificial diferente. Isso significa mais diversão e realismo.

As missões são as mais variadas possíveis. Você deve neutralizar a resistência inimiga, defender sua base ou proteger alguma carga importante. O número de fases ainda não foi definido, porém o tamanho dos cenários impressiona. Os ambientes serão produzidos a partir de plantas reais. Para ter uma idéia, você poderá explorar mais de 40 quilômetros de cenário. O lançamento oficial está previsto para Setembro do ano que vem, nos Estados Unidos.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony Computer

Na Internet: www.playstation.com

Previsão de lançamento Setembro 2001 - EUA

Plataforma: PS2

Mat Hoffman's Pro BMX

Se você gosta de esportes radicais não poderá deixar de conferir este lançamento

Quem tem Tony Hawk's 2 pode conferir o demo do jogo

Serão 12 fases cheias de segredos e truques

Depois do grande sucesso de Tony Hawk's Pro Skater, a Activision resolveu produzir mais um game com os mesmos ingredientes. Desta vez, chegou a hora de arrasar com manobras e giros alucinantes usando bicicletas. É isso mesmo, Mat Hoffman's Pro BMX, será um dos melhores simuladores sobre duas rodas já produzido para PlayStation. Se você já comprou a segunda versão de Tony Hawk's, entre no menu *Options* e confira o demo exclusivo de Mat Hoffman's Pro BMX. No total, são oito feras do esporte, inclusive os notáveis Mat Hoffman (estrela principal que está ajudando na produção do game), Mike Escamilla e Rick Thorne. Serão 12 fases cheias de segredos e manobras obrigatórias que você não pode perder.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet: www.activision.com

Previsão de lançamento Novembro - Estados Unidos

Plataforma: PS1

C-12

Nesta aventura da Sony você irá enfrentar alienígenas que querem dominar a Terra

Esta será uma aventura futurista em terceira pessoa

Jogos de ação em terceira pessoa sempre fizeram sucesso no PlayStation. Agora chegou a vez da Sony embarcar nesse estilo e apostar tudo num clima futurista cheio de tiros para todos os lados. Batizado de C-12, o game está sendo desenvolvivo pela mesma equipe de Medievil. Apesar do enredo não muito original, os gráficos serão excelentes. Em C-12, o mundo foi invadido por terríveis alienígenas que pretendem acabar com a raça humana. No início do jogo você controla um agente especial que deve descobrir informações sobre como destruir os inimigos. A tecnologia inimiga é completamente diferente e desconhecida. Mais adiante, as criaturas atacam por todos os lugares, e cabe a você derrotá-las e salvar o planeta.

Para isso armas de última geração estarão disponíveis. Metralhadoras, granadas e lança-foguetes serão algumas das opções. Existe até uma visão em primeira pessoa que permite mirar os inimigos. O game ainda está incompleto e tudo indica que vai arrasar. Por isso, a quantidade de fases e inimigos não foram divulgados. C-12 deve ser lançando no final deste ano.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Sony

Na Internet: www.playstation.com

Previsão de lançamento Dezembro - EUA

Plataforma: PS1

Dragon Warrior 7

Um dos games mais vendidos no Japão está sendo adaptado para o lançamento nos EUA

No Japão o game já superou Final Fantasy

Você conferiu na edição número 21 da Dicas & Truques para PlayStation o recorde de vendas de Dragon Quest 7 no Japão. Apenas no primeiro mês de estréia, esse RPG superou as vendas de outros clássicos como Final Fantasy, surpreendendo até mesmo a produtora que não esperava tanto sucesso. Para aumentar ainda mais o sucesso, a Enix já está trabalhando numa nova versão exclusiva para o mercado norte-americano. Isso significa que o game vai continuar fazendo sucesso, mas agora no mundo todo. O nome ocidental do jogo será Dragon Warrior 7, e será idêntico a versão japonesa, sem nenhuma modificação concreta, apenas o idioma em inglês.

Você assume o papel de um personagem sem nome (o nome é escolhido pelo jogador). Filho de pescador, o garoto começa sua aventura numa vila, e durante o jogo vai mudando de personalidade sempre com o objetivo de proteger a vila de inimigos mortais. A interatividade entre os personagens é o ponto forte. O jogo deve chegar às lojas dos Estados Unidos no Natal.

A interatividade entre os personagens é o ponto forte

FICHA TÉCNICA

Produtor: Enix

Na Internet: www.enix.co.jp

Previsão de lançamento 2º semestre - EUA

Plataforma: PS1

Moto Racer World Tour

Este novo simulador traz mais de 30 motos diferentes e dezenas de pistas para você radicalizar

Você poderá escolher entre dois modos de jogo

Enfrentar trechos acidentados e molhados sobre duas rodas não é uma tarefa fácil, porém muito divertida. Por isso a Infogrames já está trabalhando em um novo simulador de motocross para o PlayStation. O jogo será muito parecido com Moto Racer 2 e SuperCross 2000, mas com algumas diferenças; todos os 18 circuitos presentes serão baseados em percursos reais.

Você poderá escolher entre dois modos básicos de competição: corrida e estilo livre. O primeiro simula um verdadeiro campeonato mundial de motocross e você corre em pistas de diferentes países. Já no estilo livre, você deve fazer o maior número de manobras (ao todo são 19) em um tempo pré-determinado. Estarão disponíveis mais de 30 motos, divididas em três categorias. O game deve chegar às lojas no começo de 2001.

No total serão 18 pistas diferentes

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet: www.infogrames.com

Previsão de lançamento 1º Semestre de 2001- Europa

Plataforma: PS1

MTV Sports Pure Ride

A MTV mostra sua vocação para esportes radicais num emocionante desafio na neve

O snowboarding tornou-se um dos esportes mais populares no PlayStation. E algumas produtoras especializadas em jogos radicais como é o caso da Electronic Arts e 989 Studios, já haviam entrado na onda do snowboarding. Agora, chegou a vez da THQ descer a montanha. Batizado de MTV Sports Pure Ride, o game será um dos melhores simuladores do gênero, com muitas manobras e giros alucinantes. Para quem não conhece, Snowboarding é um esporte perigoso, no qual você desce enormes montanhas cobertas de neve, usando uma prancha. O objetivo de MTV Sports Pure Ride não será ultrapassar adversários e sim fazer o maior número de manobras durante as descidas. No total você poderá escolher 20 trajetos diferentes para radicalizar na neve com muita emoção.

No total são 20 trajetos diferentes para radicalizar

O objetivo é fazer o maior número de manobras

FICHA TÉCNICA

Produtor: THQ

Na Internet: www.thq.com

Previsão de lançamento 2º Semestre - EUA

Plataforma: PS1

Power Spike Pro Beach Volleyball

Neste novo simulador de vôlei de praia, você vai conferir mais de 50 jogadores e 14 praias reais

Entre as praias do jogo está confirmado o Rio de Janeiro

Até que enfim, uma produtora pensou em produzir um jogo de vôlei para PlayStation. A Infogrames está finalizando o seu primeiro game que traz todas as emoções do vôlei de praia. Chamado de Power Spike Pro Beach Volleyball o game trará as melhores partidas com os principais jogadores e praias do planeta. Você encontrará mais de 50 nomes de jogadores e jogadoras reais como Carl Henkel, Liz Masakayan e Elaine Youngs. Provavelmente, algumas duplas brasileiras estarão presentes. Ao todo, serão 14 praias diferentes, todas baseadas em campos oficiais. Sydney, Marselha, Los Angeles, Osaka, Acapulco e Rio de Janeiro já estão confirmados para o torneio virtual. Para produzir tudo isso, inclusive os jogadores e nomes oficiais, a produtora contou com a ajuda da FIVB (Federação Internacional de Vôlei de Praia). Vamos torcer para que esse jogo realmente detone.

Algumas duplas brasileiras devem aparecer no jogo

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet: www.infogrames.com

Previsão de lançamento 2º Semestre - Europa

Plataforma: PS1

F1 Championship Season 2000

O substituto de F1 2000 traz gráficos alucinantes, novos pontos de vista e dados atualizados

Você irá encontrar pilotos e circuitos oficiais da Fórmula 1

Este não será um simples simulador de Fórmula 1. A promessa da Electronic Arts é que o novo F1 Championship Season 2000 será muito próximo do real. O jogo que seria exclusivo do PS2 agora também será lançado no PS1. Pilotos e pistas oficiais são os grandes trunfos do game.

F1 Championship Season 2000 segue o mesmo estilo de F1 2000 que foi lançado para PlayStation e PC (na edição 17 da Revista Dicas & Truques para PlayStation, você confere dicas de cada pista). Todos os circuitos oficiais de Fórmula 1 estarão presentes, inclusive Indianápolis nos Estados Unidos e Interlagos. Para garantir tudo isso, a produtora comprou os direitos da FIA (Federação Internacional de Automobilismo). A nova versão será lançada em Dezembro nos Estados Unidos.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

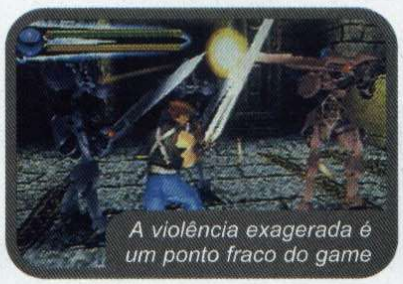
Na Internet: www.ea.com

Previsão de lançamento 2º Semestre - EUA

Plataforma: PS1 e PS2

Blade Arts

Vem aí um jogo medieval com movimentação em terceira pessoa



A violência exagerada é um ponto fraco do game

Guerreiros, dragões e muita ação. Em fase de desenvolvimento pela Enix, Blade Arts será uma mistura de ação e aventura. Você assumirá o papel de um bravo guerreiro medieval que deve derrotar monstros, feiticeiros e guerreiros.

Blade Arts terá perspectiva em terceira pessoa com gráficos poligonais e muitas cores. O seu objetivo resume-se em lutar contra os adversários que aparecem. Não existe qualquer tipo de quebra-cabeça ou labirintos, tudo no estilo do clássio Golden Axe.

Muitas animações e diálogos entre os personagens aparecerão para aumentar a diversão e entendimento da história. Além disso, enormes chefes e demônios irão completar o final de cada fase. O único ponto negativo é a presença exagerada de sangue para cada inimigo morto.

Segundo a produtora, a estréia oficial de Blade Arts será em Dezembro nos Estados Unidos.

O jogo tem o mesmo estilo do clássico Golden Axe

FICHA TÉCNICA

Produtor: Enix

Na Internet: www.enix.co.jp

Previsão de lançamento Dezembro - EUA

Plataforma: PS1

DINO CRISI

A corrida pela vida vai começar. Você é o convidado e o prato principal do almoço de centenas de dinossauros na nova aventura da Capcom para o PlayStation

Cada dinossauro eliminado vale dinheiro para comprar armas

A Capcom caprichou bastante nos gráficos do jogo

O novo parceiro de Regina é o soldado Dylan

Eles estão por toda parte. Andam em bando, são grandes, rápidos e ferozes. Escondidos, aguardam sua chegada para atacar e garantir o banquete. Suas chances de sobreviver são mínimas e as vezes o melhor a fazer é correr. Prepare-se para encarar centenas de dinossauros na excelente continuação de Dino Crisis para o PlayStation.

Para garantir mais diversão, a Capcom adicionou novos recursos e caprichou bastante. Gráficos mais detalhados, dinossauros com inteligência artificial e ataques independentes, videos e apresentações detonantes. Assim é Dino Crisis 2, um dos melhores games de ação com muitos sustos e arrepios do começo ao fim. Nesta aventura, você assume o papel de Regina – a mesma heroína do game anterior, e Dylan – novo

CONTROLES

✖	Retornar
▲	Arma auxiliar
■	Ação
R1	Arma de fogo
L1	Mira automática
L2	Mapa
R2	Giro de 180°
R1 + ●	Atirar
Select	Inventário
Start	Pausar/Opções

S 2

DETONADO PlayStation

VITAL CREDIT SERVICE

Durante o jogo, você encontra vários terminais luminosos espalhados pelos cenários. Chamados de Vital Credit Service, esses terminais são muito importantes. Com duas opções básicas disponíveis: "Shop" e "Save". Para comprar kits médicos, armas e munições, por exemplo, escolha a primeira. O detalhe é que o seu dinheiro depende dos dinossauros que você enfrenta durante as fases. Cada um vale uma determinada quantia. Já a opção "Save" permite salvar ou atualizar o game em um memory card.

personagem que substituiu Rick e Gail. As missões são mais complexas e cheias de inimigos, o que dificulta bastante. Para garantir sua sobrevivência no jogo, a seguir você encontra um roteiro completo da aventura.

A HISTÓRIA

Depois que o Dr. Kirk foi capturado e preso pela equipe de Regina no primeiro Dino Crisis, o caso foi encerrado.

As animações entre as fases são de arrasar

Porém, todos os equipamentos do laboratório de pesquisas de Kirk foram transferidos para uma área militar. As pesquisas continuaram e, por algum motivo, ocorreu novamente um acidente. Mas desta vez, o estrago foi muito mais perigoso para a humanidade. Uma cidade chamada de Edward, próxima da área militar, transformou-se numa imensa floresta. O governo iniciou um processo de emergência evacuando todas as pessoas da área. Sem controle da situação, Regina e sua equipe apelam para uma máquina do tempo que ainda estava em fase experimental. Equipados com armas sofisticadas e poderosas, o grupo volta ao tempo com a missão de impedir a catástrofe.

O restante desta história você descobre detonando Dino Crisis 2 com as páginas seguintes.

Regina está mais charmosa. Porém, se você ficar babando por ela, um bando de dinossauros irá devorá-lo

CAPÍTULO 1

1 Você começa com Dylan. Logo após as animações iniciais, recolha um kit médico com o homem no chão. Use a próxima porta para sair e prepare suas armas. Detone o primeiro grupo de dinossauros e use L2 para visualizar o mapa. Faça o caminho em direção a "Military Facility".

2 Durante o percurso, muitos dinossauros aparecem. Fique atento para não ser pego de surpresa e economize suas balas. Pegue todos os itens, principalmente os kits médicos que serão úteis mais tarde. No final do caminho, abra a porta de ferro e recolha o documento (Dino File) ao lado do terminal.

3 Salve o jogo e use os seus pontos para comprar armas e kits médicos. Siga em frente e abra a próxima porta. Tome muito cuidado a partir daqui, pois os inimigos atacam em bando e partem de todos os lados. Seja rápido. O último portão leva para a "Military Facility".

4 O grande T-Rex aparece para complicar a sua vida. Não gaste balas contra ele, vire à esquerda, suba as escadas e desça rapidamente. Após as animações, você aparece dentro de uma grande sala. Recolha mais um documento no chão (Dino File) e abra a outra porta.

5 Entre na primeira sala à esquerda e recolha todos os itens, principalmente a chave preta. Volte para o local onde estava o T-Rex e entre na sala do lado oposto. Use a chave preta no terminal vermelho que está no fim do corredor e recolha o cartão amarelo que aparece.

CAPÍTULO 2

6 Após as animações, Dylan ficou preso e você assume o papel da bela Regina para resgatá-lo. Desça as escadas e entre na primeira sala do grande barco. Salve o jogo e volte para o local onde Regina começou.

7 Recolha o kit médico e use o facão para abrir o portão maior. Veja o mapa e faça o caminho para "Military Facility", pois Dylan deve ser salvo. Não use o portão menor, pois é o mesmo caminho que Dylan percorreu no início do jogo.

8 Recolha um documento com o soldado morto (Dino File). Passe pela ponte e não se preocupe com o T-Rex que aparece. Corra sempre em frente e use o mapa para se localizar quando necessário. Agora use o caminho inferior para explorar a "Research Facility".

9 Suba as escadas e confira a seqüência de animações. Um grande Allossaurus surge em seu caminho. Nem pense em gastar balas, corra o máximo que puder e recolha todos os itens. Vá para o portão central, suba mais um lance de escadas e desça pelo outro lado.

10 Entre na porta à direita, recolha um documento sobre a mesa e salve o jogo no terminal da parede. Aproveite e compre armas e munições (dê preferência para o lança-chamas), pois serão essenciais em sua caminhada. Saia da sala e confira mais uma seqüência animada.

11 Faça o caminho inverso e fuja novamente do Allossaurus. Equipe Regina com o lança-chamas e destrua todas as plantas venenosas espalhadas em seu caminho. Mais adiante, você encontra um portão e um kit médico no chão.

12 Continue avançando e fique atento com os inimigos que aparecem. No final, surge uma porta de ferro que leva Regina em direção a "Military Facility". Avance pelo fundos e faça o mesmo caminho de Dylan.

13 Muito cuidado com os dinossauros voadores. Depois de abrir a porta, recolha a chave do chão e saia. Vá para o portão do lado oposto e use o facão no terminal vermelho da porta localizado no fim do corredor. Vire à esquerda e use a chave preta no painel colorido.

14 Agora acesse o painel novamente e recolha a chave azul (quarta opção do menu). Suba as escadas e pegue o documento sobre a mesa. Saia do local e acesse a outra porta, no mesmo local que você recolheu a chave preta sobre o chão.

15 Acesse o terminal ao lado da porta e use a chave azul para destravá-la. Imediatamente Dylan será solto e novas animações aparecem revelando mais sobre a história para aumentar ainda mais o suspense do game. A partir de agora, você volta a controlar Dylan.

CAPÍTULO 3

16 Use a porta dupla do barco para conversar com Regina. Volte, salve o jogo no terminal e compre o item disponível na opção "Tools". Saia do barco e suba as escadas pelo lado de fora. Muito cuidado com o grandalhão que aparece em seu caminho, use as armas mais pesadas para derrubá-lo.

17 Acesse a porta central. Agora a passagem está livre para passar. Surge um outro Allussauro. Uma boa opção é fugir e driblar o grandalhão, pois você ganha tempo e poupa suas balas. Veja o mapa e salve o jogo no próximo ponto. Feito isso, corra em direção ao "Research Facility".

18 Acabe com o outro Allussauro que aparece (recomendável) e siga em frente. Após passar a porta de ferro, suba as escadas, desça pelo outro lado e use o facão para liberar a passagem na primeira porta à esquerda.

19 Mate os monstrinhos e corra para o outro lado. Use o cartão amarelo do primeiro capítulo para abrir a próxima porta. Entre na sala e veja que a porta ficou trancada. Use novamente o cartão do lado de dentro do terminal para manter a passagem aberta.

20 Vá pelo corredor à direita e entre na primeira porta (use o facão para limpar a passagem). Recolha todos os itens, inclusive as informações sobre a maca e o cartão VCS. Não deixe nada para trás, vasculhe todos os cantos. Use o terminal da parede para salvar o jogo e compre os novos acessórios que surgirem dentro da opção "Tool". Sem esses acessórios é impossível avançar.

21 Explore o local em busca de itens. Vá para o outro lado. Use o facão para abrir mais uma porta e entre por ela. Vasculhe tudo e saia pelo outro lado. Use o cartão amarelo no terminal da porta seguinte e curta as animações. Por enquanto você estará a salvo. Mas pelas animações, perceba que isso não irá durar por muito tempo.

22 Um pequeno dinossauro roubou o seu cartão amarelo antes de liberar o terminal. Não adianta tentar agarrá-lo ou atirar contra ele. Vá para o final do corredor à esquerda e abra a pequena passagem ao lado da porta. Entre por ela e avance.

23 Para isso, use o terminal do lado de dentro. Agora, corra atrás do animalzinho de forma que ele passe pela passagem (tente cercá-lo). Assim que ele entrar, entre também e feche o caminho. Agora observe o local e faça o mesmo procedimento na outra passagem.

24 Feito isso, o pequeno dinossauro deixa cair o cartão. Pronto, recolha o cartão e salve o jogo no terminal lateral. Separe sua melhor arma e prepare-se para encarar vários grupos de dinossauros. Volte para o mesmo terminal do final do corredor e use o cartão (dessa vez não acontece nada).

CAPÍTULO 3

25 Recolha todos os itens que aparecem, inclusive um documento sobre o painel e uma bateria no chão. Agora resta voltar para o barco. Portanto, comece a fazer o caminho de volta. Para facilitar sua vida, consulte o mapa e observe a única porta aberta que leva ao porto. As outras duas foram trancadas pelo lado de dentro.

26 Portanto, você deve fazer o maior e mais perigoso caminho. Nem pense em parar de correr, pois os inimigos atacam rapidamente e por todos os lados. Dê preferência para as armas pesadas como a metralhadora e salve o jogo durante o caminho de volta.

28 É muito simples. Basta atirar (aperte ●) em tudo que se mexer, principalmente nos dinossauros voadores que ameaçam o barco. Se você concentrar os tiros em um único dinossauro de cada vez será muito mais fácil terminar o jogo. Quando a viagem acabar, salve o game e assuma o papel da bela Regina. O final do capítulo 3 está muito próximo. Curta as belas animações feitas pela Capcom.

27 Entre no barco e acompanhe as animações. Aproxime-se do painel e confira os dois caminhos que você pode fazer: "3rd Energy Facility" e "Edward City". Escolha a primeira e prepare-se para assumir o canhão trazeiro do barco.

CAPÍTULO 4

29 Saia do barco e detone os dinossauros que aparecem em sua volta, principalmente na água. Passe pelo portão de ferro e recolha um documento ao lado do homem morto. Mais adiante existe uma porta trancada, guarde muito bem este lugar.

30 Observe a indicação do mapa e volte para a "Jungle Area". Abra o portão central e não se preocupe com os inimigos, pois aqui eles não aparecem. Use o bastão na cachoeira e siga o ponto verde para encontrar o cartão azul.

31 Feito isso, volte para o barco e escolha o caminho de volta ("3rd Energy Facility"). Saia e volte para aquela porta trancada perto do homem morto. Passe o cartão azul para liberar a passagem e recolha um kit médico que está sobre o pequeno barco.

32 Observe o terminal luminoso do barco e grave este local. Siga em frente, abra a próxima porta e suba as escadas para entrar na sala dos computadores. Recolha a chave azul sobre a mesa, um arquivo (Dino File) e salve o seu avanço. Faça o caminho inverso e use a chave azul no terminal luminoso do barco.

33 Pegue o documento que aparece e anote a senha (1452). Volte para a sala dos computadores e saia pela outra porta. Recolha a credencial do homem no chão e o kit médico do chão. Volte, passe a credencial no terminal vermelho (outra porta) e use a senha que você conseguiu no pequeno barco.

34 Passe pela porta que foi liberada e desça as escadas. Explore o local e recolha o documento. Vá para o lado direito e acesse o painel azul. Use ● para ativar o sistema. O equipamento está em curto e alguns terminais começam a falhar.

CAPÍTULO 4

35 Use o bastão de Regina e bata no terminal que estiver vermelho. Faça isso, algumas vezes para estabilizar o sistema por completo e ativar a eletricidade do complexo. Quando todos os terminais estiveram com a cor azul, significa que este simples quebra-cabeça terminou.

36 Vá para o lado oposto, abra a comporta laranja, pegue a roupa de mergulho e desça. Acesse o terminal e confira as animações. Detone os monstros e pegue um kit médico do outro lado. Vire à esquerda, desça e entre na próxima porta.

37 No próximo painel, salve o game e compre uma nova arma especial para atirar dentro da água. Acesse um grande portão e tome muito cuidado. Siga sempre em frente e use ✖ para escapar dos monstros aquáticos.

38 Suba na plataforma perto do próximo portão e siga em frente. Atire na base da plataforma superior para facilitar sua escalada. Use a próxima porta e ligue o interruptor da parede. Um pequeno elevador é deslocado.

39 Passe para o outro lado e pegue o dispositivo elétrico. Volte para a sala do último terminal e use esse dispositivo no computador central. Algumas portas foram liberadas, muito cuidado com os novos inimigos que aparecem, eles são mais rápidos e inteligentes.

40 Avance e recolha o cartão verde ao lado de um corpo. Vire a esquerda e pegue mais um arquivo (Dino File). Desça pelo elevador e abra a próxima porta. Um dinossauro gigante entra em cena. A dica é usar as granadas sempre que ele se aproximar. Não vá atrás dele ou você morrerá.

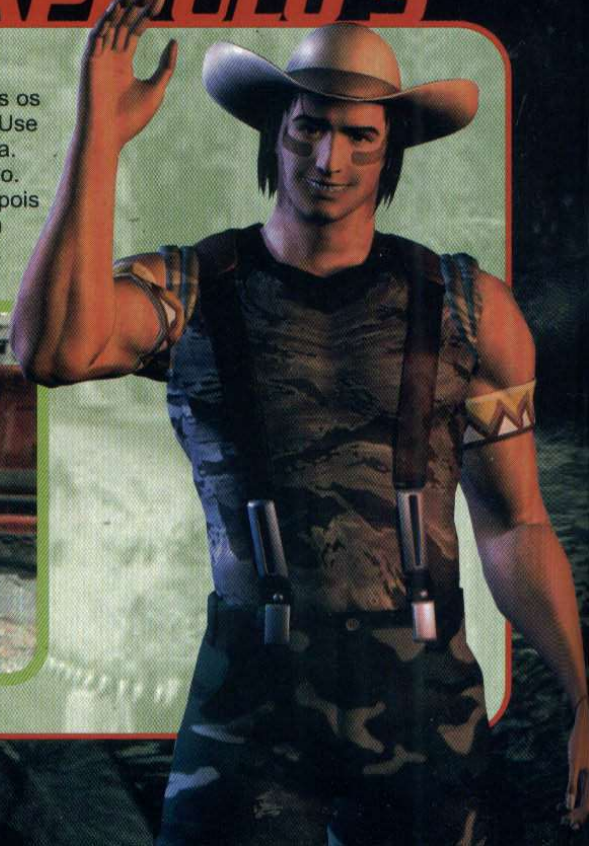
41 Após detonar o grandalhão, use as plataformas laterais para acessar a saída. Basta ativar o terminal para entrar na cabine. Pronto, Regina tirou o traje de banho e está pronta para encontrar Dylan. A trégua momentânea dos dinossauros irá acabar rápido. Prepare-se para correr bastante.

CAPÍTULO 5

42 A partir daqui você controla Dylan. Atravesse o outro lado da plataforma e entre no barco. Salve o jogo e compre as melhores armas que puder, principalmente o lança-granadas. Saia e avance pelo lado oposto.

43 Siga em frente e detone todos os dinossauros que aparecem. Use o facão para liberar a próxima porta. Atire em tudo e continue avançando. Nem pense em consultar o mapa, pois essa região causa interferência em seus equipamentos de localização.

44 Quando você encontrar um monte de pedras em seu caminho, não se preocupe. Para passar será necessário explodi-las. Use o lança-granadas para abrir a passagem. Uma passagem irá surgir. Entre na caverna que aparece e destrua mais uma rocha para recolher o kit médico. Este trecho do jogo é mais tranquilo. Preste atenção nos cenários, pois a Capcom caprichou bastante neste trecho do jogo. Continue caminhando em busca da saída.



CAPÍTULO 5

45 Vá para o outro lado, suba as escadas e detone os grandes dinossauros. Use somente o lança-granadas pois eles são detonados rapidamente. Quando você chegar na bifurcação, pegue o caminho da esquerda e siga em frente.

46 Destrua mais duas rochas e use o caminho da direita, pois o outro não tem saída. Vire a direita novamente e siga em frente. Dylan encontra um pequeno portão com um terminal lateral. Salve o jogo e use seus pontos para comprar munição e kits médicos.

47 Suba as escadas e encontre Regina. Depois da seqüência animada, prepare-se para derrubar mais um Allussauro. Você assume Regina durante pouco tempo e deve destruir os grandalhões usando a arma secundária que surgiu.

48 Feito isso, aproxime-se do caminhão e use a mesma arma para destruir os caixotes. Suba as escadas e vá para o outro lado. Agora, você volta a controlar Dylan. Faça o mesmo caminho de Regina e continue avançando. Destrua mais dois grandes caixotes e tome muito cuidado com os monstrões.

49 Suba a escada superior. Dylan faz comunicação por rádio com Regina e novamente você assume o papel da ruivinha. Faça exatamente o mesmo caminho de Dylan e confira as animações. Recolha o documento do chão (Dino File), vá para o terminal e faça suas compras.

50 Regina assume a direção do jipe e Dylan do canhão na traseira do veículo. Não tem muito segredo. Controle a mira da arma e atire no dinossauro que persegue a dupla de heróis. Após as animações, converse com o novo personagem que apareceu e prepare-se para limpar a cidade das garras dos dinossauros.

51 Vá para o outro lado e explore todo o local. Suba as escadas e entre no "Robson's Store" (cuidado com os monstros voadores). Recolha o kit médico, uma chave com o homem morto e salve o seu andamento.

52 Agora saia e volte para o local onde Dylan começou. Para ganhar tempo, vá pela outra passagem e use a chave na porta trancada, localizada no final da área. Uma surpresa está sendo guardada para você neste trecho. Novamente surge o perigoso T-Rex do começo do jogo. Entretanto, você terá uma ajuda extra para derrubar o monstro. Para derrotá-lo, você controla um tanque de guerra bastante potente. Use R1 e L1 para girar o canhão e ● para atirar. Basta acertar a pontaria e acertar todos os tiros no grandalhão.

53 Quando ele se aproximar, fuja rapidamente para não ser mordido. Depois de alguns tiros, o carnivoro não levanta mais e outro surge para infernizar sua vida. Faça o caminho da esquerda e destrua todos os obstáculos. Uma surpreendente animação finaliza essa parte do jogo, confira cada detalhe. Quando a ação recomeçar, Dylan estará fora do tanque. Pegue a máscara de gás que está no chão e prepare-se para o próximo capítulo desta aventura.

CAPÍTULO 6

54 Vá para o terminal e compre o cartão VCS dourado. Aproxime-se do painel do barco e escolha o caminho para "Jungle Area". Ative o mapa e veja o local que você deve ir. Isso mesmo, a região "Missile Silo" ainda não foi explorada e Regina deve conferir o local pessoalmente.

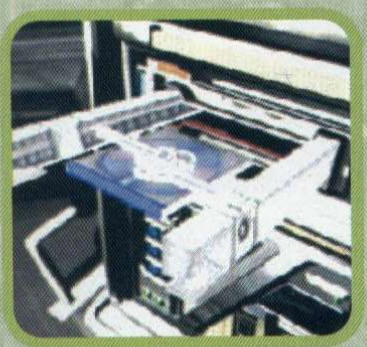
55 Bata o bastão no terminal e siga pelo portão da esquerda. Muitos inimigos aparecem, portanto, use as armas mais pesadas que você tiver. Quando Regina chegar na área azul do mapa, ela estará automaticamente com a máscara que Dylan pegou.

56 Aqui não tem inimigos, pois nenhum animal consegue sobreviver com tantos gases venenosos. Entre na primeira porta e em seguida desça um pequeno lance de escadas. Você está na sala de controle de informações do complexo.

57 Vá para o computador do centro e recolha um disco secreto. Pegue um documento (Dino File) no computador à esquerda. Saia do local e confira as animações. Depois do diálogo com Dylan, surge um dos maiores dinossauros. Para derrubá-lo, pressione ● nos terminais luminosos e, em seguida, bata com o bastão para disparar fogo contra o grandão e derrubá-lo.

58 Agora, você tem menos de 10 minutos para impedir a explosão do complexo. Corra para o lado direito, passe pela ponte que se formou e acesse o painel de energia. O equipamento começa a falhar e alguns terminais ficam vermelho. Use o bastão para reativá-los e seja rápido. Vá para o elevador e dê a volta até encontrar um novo painel.

59 Pressione ● novamente, volte e aproxime-se da grande bomba. Pronto, desative o equipamento para paralisar a contagem regressiva (Ufa!). Volte para o elevador e faça o caminho inverso. Confira mais uma seqüencia alucinante e salve o jogo no terminal que aparece.



60 Vá para a outra porta e detone os monstros com o lança-granadas. Siga em frente e abra uma dupla de ferro. Dylan e o índio surgem para ajudar Regina. Agora você controla a mira de Dylan que deve dar cobertura para o índio enquanto ele abre o registro de água.

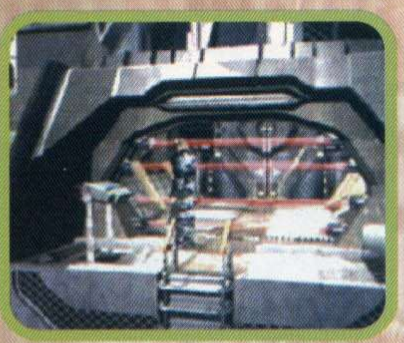
61 Atire em qualquer criatura que se aproximar dele. Fique atento a todos os itens da tela. São três pontos diferentes que os dinossauros usam para atacar. Basta observar estes três pontos para evitar ataques frontais. Seja rápido e não economize munição, pois as balas são ilimitadas. Depois de alguns minutos de disputa, Regina vai descansar um pouco e Dylan assume o papel principal do jogo novamente.

CAPÍTULO FINAL

DETONADO PlayStation

62 O seu objetivo é proteger aquela garota chamada Paula que foi prisioneira no começo do jogo. Atire para matar em qualquer criatura que se aproximar dela. Uma boa arma é o lança-chamas. Mantenha o fogo sobre Paula (ela não pode ser queimada por você) e aguarde os ataques dos dinossauros.

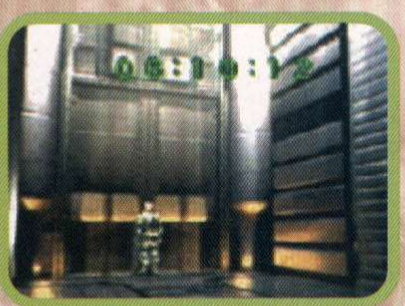
63 Mais adiante, suba as escadas à esquerda e entre no complexo. Fuja dos dinossauros e continue subindo. Uma cortina de laser surge em seu caminho e impede sua trajetória. Desça e ligue os quatro terminais (verde, amarelo, azul e vermelho) que estão espalhados pelo complexo.



64 Suba no primeiro terminal e desligue o sistema de laser. Siga em frente e recolha o documento sobre o painel. Mais adiante você encontra um grande laboratório. Desça as escadas para conversar com Paula.

65 Corra em direção a porta que se abriu e confira as animações. Agora você tem 10 minutos para fugir do dinossauro gigante. Depois de atravessar a segunda ponte, corra para o terminal à esquerda e ative-o. Vá para o outro lado e faça o mesmo em um outro terminal idêntico a ele. Agora volte novamente e acesse o grande painel.

66 Feito isso, o dinossauro é exterminado por um raio. Corra para a porta azul que foi aberta e avance para a próxima sala. Acabou. Confira o final alucinante e cheio de surpresas. Parabéns, você concluiu um dos games mais emocionantes e espetaculares da Capcom.



DOIS JOGOS EXTRAS

Se você seguiu todos os passos, aguarde uma surpresa. Um jogo adicional chamado "Dino Colesseum" aparece para aumentar ainda mais a diversão. O seu objetivo é ficar vivo durante um tempo pré-determinado pelo PlayStation. Você pode escolher os personagens Regina, Dylan, Gail e Rick. Se você tiver dificuldades em vencer o computador com um desses heróis, também é possível escolher um tanque de guerra. Conforme suas vitórias, uma quantia em dinheiro é liberada permitindo comprar algum outro personagem caso esteja desabilitado. Com todos os personagens na tela de seleção, surge mais um jogo chamado "Dino Duel". Agora você pode escolher alguns dinossauros para um combate totalmente animal. Este foi um presente que a Capcom colocou para àqueles que terminarem o jogo.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet: www.capcom.com

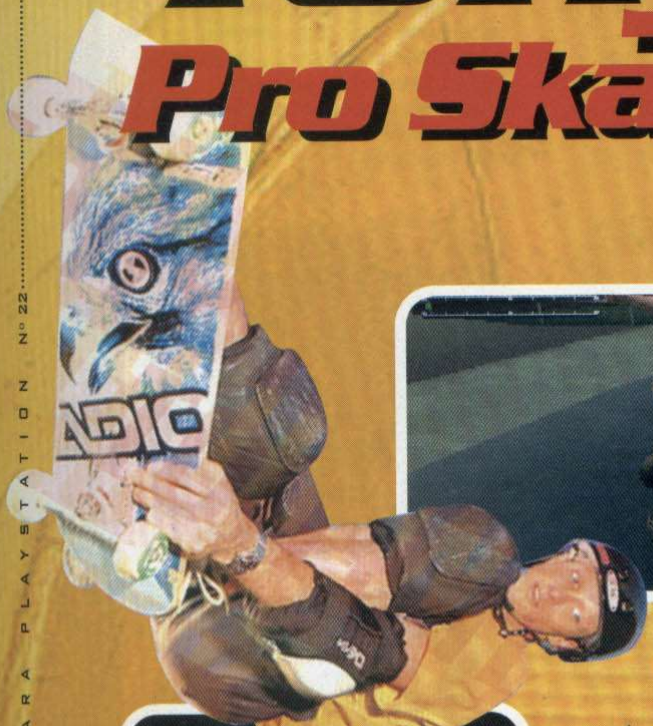
Ponto Forte: Excelente jogabilidade e visual arrasador. A diversão é garantida.

Ponto Fraco: Se você fica com dó de matar dinossauros assassinos, fique longe deste jogo

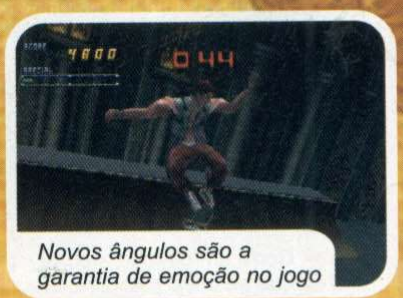
NOTA GERAL: 10

PLATAFORMA: PS1

Tony Hawk's Pro Skater 2



Os gráficos e detalhes ficaram mais realistas


Novos ângulos são a garantia de emoção no jogo

Você poderá até perceber as expressões faciais dos skatistas

Vídeos animais

Assim como no primeiro game, Tony Hawk's Pro Skater 2 foi produzido com a ajuda de um dos melhores skatistas do mundo.

Tony Hawk auxiliou a mesma equipe da produtora Neversoft (parceira da Activision) para melhorar o que já era considerado excelente. Uma das principais mudanças foi a inclusão de mais manobras, algumas

O que era bom ficou melhor. A segunda versão de Tony Hawk's Pro Skater 2 já está disponível para o PlayStation. Mais uma vez ele conquista o título de melhor simulador de skate produzido para um videogame. Mais manobras, personagens reais e grandes áreas livres foram adicionados para aumentar a diversão. E tudo isso com gráficos super detalhados e câmeras exclusivas, principalmente nos replays.

ESTÁGIO
THE HANGAR MULLET FALLS MT
DETONADO

Veja todos os segredos e macetes da primeira fase, inclusive a localização da fita secreta, indispensável para aumentar o seu orçamento pessoal.

OBJETIVOS

Pontuação básica 10.000	$100
Pontuação média 25.000	$200
Pontuação profissional 75.000	$500
Recolher S-K-A-T-E	$150
Derrubar cinco barris empilhados	$150
Recolher cinco asas	$250
Nosegrind sobre o cano	$150
Giros alucinantes	$150
Encontrar a fita secreta	$150
Objetivos e notas adicionais	$200

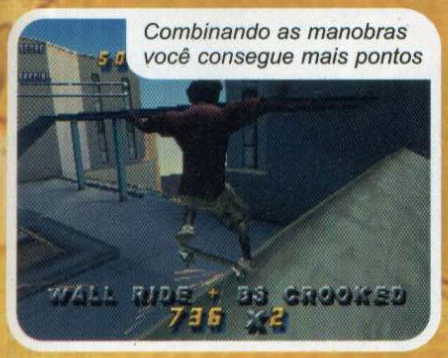
LOCALIZAÇÕES E MACETES

PONTUAÇÕES

O tempo de dois minutos é muito curto. Para fazer as pontuações média e profissional será necessário muito treino. Faça o maior número de manobras possíveis em seqüência. Uma boa dica é usar as rampas que permitem giros e saltos mais altos na tela.

k's

Tony Hawk volta ao PlayStation em grande estilo, num jogo com gráficos ainda mais radicais e jogabilidade de primeira linha



Combinando as manobras você consegue mais pontos

Toda a área do cenário pode ser explorada

DETONADO PlayStation

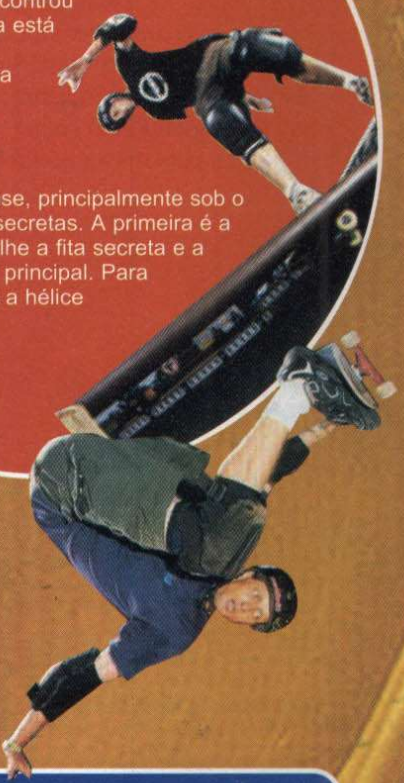
delas chamadas de clássicas ou antigas no mundo do skate.

O visual recebeu novos detalhes e cores. Durante as manobras, é possível perceber expressões faciais dos skatistas. Os cenários estão caprichados e dificilmente você encontra falhas ou montagens conforme sua movimentação. E para os fãs do esporte, alguns vídeos exclusivos com as maiores feras do skate foram incluídos na abertura. ➤

FITA SECRETA

Deslize sobre a hélice do helicóptero da sala à esquerda para iniciar a decolagem da aeronave e abrir uma sala secreta à direita. Passe pelo cano e salte. Você encontrou uma sala secreta. A fita está escondida sobre o half frontal, basta apenas uma manobra ousada.

NOTAS ADICIONAIS – As notas estão espalhadas em pontos estratégicos da fase, principalmente sob o avião e nas duas salas secretas. A primeira é a mesma onde você recolhe a fita secreta e a outra está entre o half principal. Para liberar, deslize sobre a hélice paralela à parede.



S-K-A-T-E

S.....Primeiro cano do half central
K.....Half lateral, atrás do avião
A.....Asa esquerda do avião
T.....Half em frente do avião
E.....Lado direito do helicóptero, sobre os canos

BARRIS EMPILHADOS

1.....Atrás do half principal, lado esquerdo.
2.....No centro do half, posição central
3.....Lado dianteiro do avião, perto do half lateral
4.....Lado direito do helicóptero, sobre os canos
5.....Em frente ao helicóptero, perto do half

ASAS

1.....Lado direito do avião
2.....Cano parelelo à parede do half principal
3.....Half esquerdo do helicóptero
4.....Atrás do helicóptero, sobre o half
5.....Entre a quebra dos halfs laterais, entrada do ginásio

NOSEGRIND SOBRE O CANO

Use os canos do half central para deslizar. Tente permanecer o maior tempo possível sem cair.

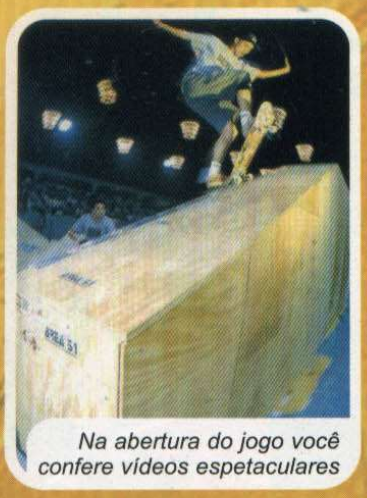
GIROS ALUCINANTES

Para concluir esse objetivo, você deve saltar e girar em três rampas especiais.

1.....Avião destruído
2.....Helicóptero
3.....Half principal

CONTROLES

✕	Saltar
▲	Manobras Grind
■	Manobras Flip
●	Manobras Grab
R1 e L1	Giro aéreo
R2 e L2	Inverte posição/180°
Select	Câmera
Start	Pausar/Opções



Na abertura do jogo você confere vídeos espetaculares

É possível criar skatistas personalizados

Homem-Aranha bicão

No início, você escolhe um dos 13 skatistas do momento, incluindo Tony Hawk, Bob Burnquist, Steve Caballero e Eric Koston. Conforme o seu desempenho em cada estágio, um personagem secreto é liberado. O detalhe é que até mesmo o Homem-Aranha aparece para apavorar sobre as rodinhas (confira essa dica na seção Arquivos PlayStation desta edição - página 52). E para completar, o game permite criar um skatista personalizado com rostos, tatuagens, altura, peso e roupas conforme o seu gosto.

MANOBRAS NERVOSAS

Veja a lista completa de todas as manobras do jogo, inclusive as especiais. Todos os movimentos podem ser executados por qualquer personagem, exceto alguns comandos que são exclusivos dos skatistas que indicamos nas legendas abaixo:

LEGENDA

Chad Muska . . . . . [CM]
Rodney Mullen . . . . . [RM]
Tony Hawk. . . . . [TH]

MANOBRAS	COMANDOS	PONTOS
BÁSICAS		
Manual	↑, ↓	100
Nose Manual	↓, ↑	100
Nollie	↑ + ✕	200
Boneless	↑, ↑ + ✕	250
MANOBRAS GRAB		
Nosegrab	↑ + ●	300
Mute [RM]	↑, ↑ + ●	300
Tailgrab	↓, ↓ + ●	300
Indy Nosebone [TH]	←, ← + ●	300
Melon [RM]/ [CM]	←, ← + ●	300
Melon [TH]	→, → + ●	300
Indy [RM] /[CM]	→, → + ●	300
Crossbone	↖, ↖ + ●	350
Sex Change [RM]	↗, ↗ + ●	350
Mute	↘, ↘ + ●	350
Stalefish [TH]	↙, ↙ + ●	300
Benihana [RM]/ [CM]	↙, ↙ + ●	300
Judo [TH]	↘ + ●	600
Roast Beef [CM]	↘ + ●	600
Stalefish [RM]	↘ + ●	300
Rocket Air [TH]	↑, ↑ + ●	500
Airwalk [TH]	↓, ↓ + ●	500
Indy Stiffy [TH]	←, ← + ●	500
Method [TH]	→, → + ●	500
Varial [TH]	→, ← + ●	1000
MANOBRAS FLIP		
Pop Shove It	↑ + ■	100
Shove It	↓ + ■	100
Kickflip	← + ■	100
Heelflip	→ + ■	100
Kickflip to Indy [TH]	↖ + ■	700
Hardflip [CM]/ [RM]	↖ + ■	300
Varial Heelflip Lien [TH]	↗ + ■	800
Inward Heelflip [CM]/ [RM]	↗ + ■	300
Varial Kickflip	↙ + ■	300
Varial Heelflip	↘ + ■	300
Ollie North [TH]	↑, ↑ + ■	500
360 Shove It [CM]/ [RM]	↑, ↑ + ■	500
Sal Flip [CM]	↑, ↓ + ■	1000
360 Flip	↓, ↓ + ■	500
MANOBRAS LIP		
Wall Ride	▲	500
50-50 (sem direcionais)	▲	Variável
Lipslide (ângulo de 90°)	▲	Variável
Boardslide (ângulo de 90°)	▲	Variável
Nosegrind	↑ + ▲	Variável
5-0 Grind	↓ + ▲	Variável
Tailslide	← + ▲	Variável
Noseslide	→ + ▲	Variável
Crooked Grind	↗ + ▲	Variável

No total são nove estágios diferentes para serem detonados

Entre os personagens secretos tem o Homem-Aranha

No total são 9 estágios básicos que devem ser encarados. Se você gosta de títulos de esportes radicais ou curtiu a primeira versão de Tony Hawk, esse jogo é obrigatório. Confira agora o primeiro estágio detonado e todas as principais manobras

Overcrook	↖ + ▲	Variável
Smith	↘ + ▲	Variável
Feeble	↙ + ▲	Variável
Nosebluntslide	↑, ↑ + ▲	Variável
Bluntslide	↓, ↓ + ▲	Variável
Kiss the Rail	Direcionais + ▲	25

MANOBRAS RADICAIS

TONY HAWK

Christ Air	←, →, ●	Variável
The 900	→, ↓, ●	8000
Sacktap	↑, ↓, ●	1500

CHAD MUSKA

540 Flip	↓, ↑, ■	1000
Backflip	↑, ↓, ●	3000
Hurricane	←, →, ▲	Variável

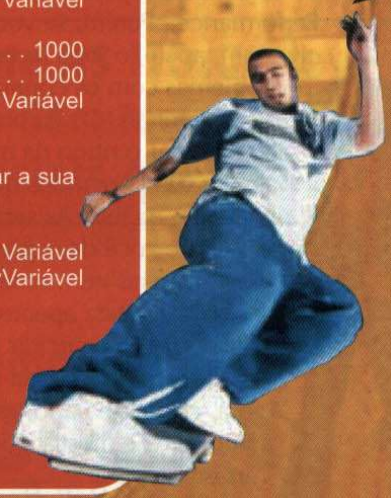
RODNEY MULLEN

Triple Kickflip	←, →, ■	1000
540 Flip	↓, ↑, ■	1000
Darkslide	←, →, ▲	Variável

MANOBRAS GIRATÓRIAS

Os botões superior são indispensáveis para aumentar a sua pontuação e podem ser misturados com as outras manobras.

Giro esquerdo	L1	Variável
Giro direito	R1	vVariável



MANOBRAS ESPECIAIS

As manobras especiais funcionam para qualquer personagem. Antes de fazer cada movimento, certifique-se de que o movimento esteja na tela de opções do personagem. Caso contrário, você terá que comprá-los. Além disso, é muito importante ter a barra especial completa antes de executar as manobras especiais. Todos os pontos são variáveis e dependem do giro, da altura e velocidade do personagem.

1	↑, →, ▲
2	↑, ↓, ▲
3	↑, ←, ▲
4	→, ↑, ▲
5	→, ↓, ▲
6	→, ←, ▲
7	↓, ↑, ▲
8	↓, →, ▲
9	↓, ←, ▲
10	←, ↑, ▲
11	←, →, ▲
12	←, ↓, ▲
13	↑, →, ■
14	↑, ↓, ■
15	↑, ←, ■
16	→, ↑, ■
17	→, ↓, ■
18	→, ←, ■
19	↓, ↑, ■
20	↓, →, ■
21	↓, ←, ■
22	←, ↑, ■
23	←, →, ■
24	←, ↓, ■
25	↑, →, ●
26	↑, ←, ●
27	→, ↑, ●
28	→, ↓, ●
29	→, ←, ●
30	↓, ↑, ●
31	↓, →, ●
32	↓, ←, ●
33	←, ↑, ●
34	←, →, ●
35	←, ↓, ●
36	↑, ↓, ●

FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet: www.activision.com

Ponto Forte: Jogabilidade, gráficos e trilha sonora excelentes. Tem o maior número de manobras

Ponto Fraco: Exige muito treino para liberar as fases seguintes

NOTA GERAL: 10

PLATAFORMA: PS1

1 e 2 jogadores

Cartão de memória

Dance Dance Revolution 3rd Mix

Esta é a sua chance de mostrar que um gamemaníaco não vive somente de tiros e socos

Os golpes aqui são belos passos de dança

Os jogos dançantes tornaram-se marca registrada no PlayStation. Dance Dance Revolution 3rd Mix é um deles e faz muito sucesso no exterior, principalmente no Japão. Lá na terra do sol nascente, esse estilo de jogo transformou-se em febre. Produzido pela Konami, o título é praticamente a mesma versão dos arcades e garante diversão para toda a família.

No ritmo da dança

No início, você vai estranhar a jogabilidade, inclusive se você nunca jogou algo do tipo. Mas conforme você pratica e acompanha a música, o game torna-se contagiante e divertido. Dance Dance Revolution 3rd Mix é compatível com os principais tapetes de dança produzidos para PlayStation (na edição 17 testamos o Tapete Dance Performance). Porém, se você não tiver um tapete, o jogo funciona sem problemas com os controles convencionais. O seu objetivo é acompanhar o ritmo da música através dos comandos que aparecem na tela. As setas vão subindo e você deve pressionar as seqüências no momento certo. Não basta apenas apertar os botões e sim coincidir com a barra de setas no alto da tela. Agora, chega de papo, escolha sua música e mostre que você arrasa na pista.

Um tapete joystick aumenta a diversão

CONTROLES

✖	Avança
▲	Cancela
↑, ↓, ←, →	Passos
Select	Especial
Start	Pause/Opções

PONTUAÇÕES

Existem cinco tipos de passos. Conheça abaixo cada um deles e não faça feio na pista.

Perfect - O mais difícil de fazer. O seu passo deve estar totalmente sincronizado com o ritmo.
Great - O passo mais comum. Ocorre quando os comandos são pressionados no momento em que as setas estão na região alvo, porém sem coincidir.
Good - O acerto com menor pontuação. As setas são pressionadas instantes antes do ritmo.
Boo - Recebe uma leve vaia. Os comandos estão certos, porém muito adiantados ou atrasados.

Dicas dançantes

Modo Step Step Revolution Pressione *Start* para abrir a tela principal. Agora aperte *Select* apenas uma vez. Um novo modo chamado *SSR* surge na tela.

Modo Remix - Faça os mesmos passos da dica anterior. Mas aperte *Select* por duas vezes para liberar outro modo.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet: www.konami.co.jp

Ponto Forte: Excelentes gráficos e dezenas de ritmos.

Ponto Fraco: Para aproveitar ao máximo você precisa de um tapete especial.

NOTA GERAL: 8,0

PLATAFORMA: PS1

Já somamos

30.165 Dicas

Se você perdeu alguma, compre aqui.

EDITORA EUROPA

Garantia de Qualidade

- Tekken 3
- Resident Evil 2

- Fifa 99
- Tomb Raider 3

- Syphon Filter
- Silence Hill (Detonado)

- CD-ROM com 5.000 dicas
- Need For Speed: High Stakes

- Monaco GP 2
- Mortal Kombat 4

- Dark Stalkers 3
- Poster Grátis - Lara Croft

- Driver
- Battle Arena Toshinden 3

- Tarzan
- Dino Crisis (Detonado)

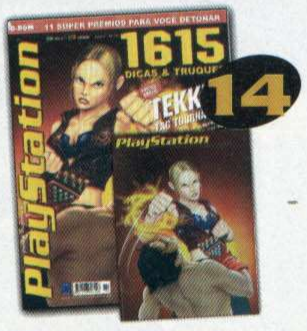
- Winning Eleven 4
- Star Wars (Detonado)

- Resident Evil 3 (Detonado)
- Pôster Grátis Gran Turismo

- Missão Impossível
- Pôster Grátis - Lara Croft

- Gran Turismo 2 (Detonado)
- Tomb Raider 4 (Detonado)

- Toy Story 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Toy Story 2



- Spyro 2 (Detonado)
- Pôster Grátis - Tekken

- Detonamos o PlayStation 2
- Chase The Express (Detonado)

- Detonamos o Syphon Filter 2
- Pôster Grátis - Duke Nukem

- Star Wars (Detonado)
- Tekken Tag (PS2)

- Nightmare Creatures 2 (Detonado)
- Army Men (Detonado)

- Ridge Racer 5 (Detonado)
- Guilty Gear (Detonado)

- X-Men (Detonado)
- Pôster Grátis - Lara Croft

Ligue 0800-557667 ou www.europanet.com.br

São três personagens diferentes para você escolher

Os dinossauros bonzinhos da Disney chegam ao PlayStation numa aventura "mamão com açúcar"

DINOSAUR

Se você acha que os dinossauros só gostam de comer gente como em Dino Crisis 2 (página 22) está muito enganado. Pelo menos no novo game da Disney eles não querem comer ninguém. Baseado no filme de mesmo nome, Dinosaur já está disponível para PlayStation e traz os principais personagens do enredo. O jogo é uma espécie de aventura 2D com gráficos super coloridos. Entre uma fase e outra você assiste algumas cenas do filme, que fez sucesso no cinema.

Escolha o seu personagem

Apesar de ser baseado no filme, alguns detalhes da história foram alterados no jogo. Inicialmente você controla uma ave pré-histórica chamada Flia e deve salvar o ovo das garras dos perigosos carnívoros. Conforme você avança, surge o macaco Zini e o dinossauro Aladar, o personagem principal que nasce do ovo. Após o primeiro estágio, é possível escolher um desses três personagens (Flia, Aladar

1 jogador | Cartão de memória

ou Zini). O interessante é que cada um tem uma habilidade diferente e você deverá usá-las conforme o desafio da fase.

A jogabilidade tem suas falhas. A movimentação trava conforme o personagem explora os limites dos cenários ou ataca rapidamente os inimigos. O jogo é mais indicado para crianças ou fãs do filme. Não espere muita ação. Quem deseja vencer essa aventura pode conferir as dicas que separamos.

No início você controla uma ave pré-histórica

A movimentação do game é em 2D

DICAS PRÉ-HISTÓRICAS

1 No início do jogo, você controla uma ave pré-histórica chamada Flia. Posicione rapidamente o animal sobre o ovo, antes que o carnívoro terrestre ataque. Para isso, pressione ■ por duas vezes.

2 Feito isso, observe o pequeno mapa no canto inferior esquerdo e voe até o ponto de chegada (local seguro para o ovo). Coloque Flia sobre o campo colorido e use ■ novamente.

3 Depois que o dinossauro (Aladar) sair do ovo, o macaco (Zini) entra em cena. Vá até o local onde Aladar está e fale com Flia. Use ■ para saltar os obstáculos.

4 Suba na árvore ao lado (↑ + ■) e pegue o fruto laranja que está no topo. Aproxime-se de Aladar e pressione *Select*. Escolha o fruto que você pegou e use ✖ para entregá-lo ao filhote de dinossauro.

5 Aladar precisa de mais comida. Atravesse a parte de cima (lado superior do mapa) e procure uma árvore com mais um fruto laranja. Feito isso, volte para Aladar e entregue o fruto.

6 Depois disso, você assume o comando de Flia. Voe para o lado inferior central do mapa e procure mais uma árvore com o mesmo fruto. Volte para informar aos amigos o local da árvore.

7 Agora, use L1 para escolher o seu personagem. Comece com Aladar e detone todos os inimigos. Use ✖ para atacar e não marque bobeira diante dos carnívoros.

8 Atravesse o rio quente e seja rápido para não perder energia. No total, você deve detonar 14 carnívoros espalhados pela ilha antes que eles ataquem você. Tome muito cuidado para não morrer, pois os inimigos são rápidos.

9 Não espere os adversários se aproximarem, acerte-os assim que eles aparecerem. Quando Aladar encontrar os velociraptors, tome muito cuidado.

10 Esses carnívoros atacam sem parar e não são fáceis de derrotar. Ataque com a cauda e seja rápido para não ser mordido. Bastam dois ataques inimigos para que tudo esteja acabado em nossa aventura.

Salve o game – Toda vez que você encontrar uma grande pedra com pontos coloridos, pause o jogo. Selecione a opção Save Game e pressione ✖. Esta função fica habilitada somente quando você estiver perto dessa pedra. Salve o jogo sempre que puder.

CONTROLES

● . . . . . .Atacar
✖ . . . . . .Salto curto/Atacar
▲ . . . . . .Ação
■ . . . . . .Ação/Salto
R1 . . . . . .Status da missão
R2 . . . . . .Status
L1 . . .Selecionar personagem
Select . . . . . .Inventário
Start . . . . . .Pause/Opções

FICHA TÉCNICA

Produtor: UbiSoft

Na Internet: www.ubisoft.com

Ponto Forte: Ótimos gráficos, trechos do filme e efeitos sonoros conforme o ambiente

Ponto Fraco: A jogabilidade falha, principalmente nos ataques e movimentação

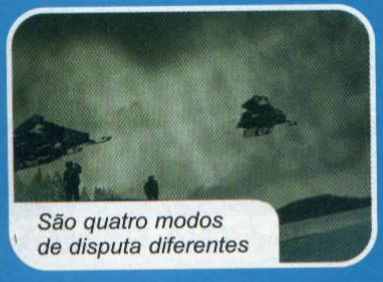
NOTA GERAL: 6,5

PLATAFORMA: PS1

Todos os trenós do jogo são da Yamaha

SNO Champions

Os esportes radicais sempre fazem sucesso no mundo dos videogames. Produzido pela Crave Entertainment, Snow-Cross Championship Racing é um novo jogo do gênero e vai garantir muita adrenalina. Nele você sente todas as emoções de descer uma perigosa montanha com trenó motorizado (todos da marca Yamaha). Para completar, este simulador traz um editor de pistas que permite criar o seu próprio circuito.



São quatro modos de disputa diferentes

Modos divertidos

São quatro modos de jogo: Single Race, Time Trial, Championship e Hill Climbing. No primeiro deles, você escolhe a pista e corre contra o computador. O Time Trial não tem adversários e o seu objetivo é conseguir o menor tempo possível. Ambos devem ser usados exclusivamente para treinar

DICAS GELADAS

Treinamento - Conforme o seu desempenho no campeonato, os adversários correm muito e dificultam sua vitória. Uma boa dica é usar a opção Single Race ou Time Trial para treinar nas quatro pistas iniciais, principalmente em Murmansk, pois é uma das mais complexas. Memorize todas as curvas e caminhos possíveis, pois será essencial para o Championship.

Trenó recomendado - No início, existem quatro trenós diferentes, cada um com uma característica. Entre eles, o melhor para começar é o Yamaha VMAX 500. Apesar de ser um pouco pesado, tem a melhor potência e aceleração.

Apelação do computador - Depois de algumas vitórias, principalmente no Modo Championship, os adversários apelam muito contra você. Bastam algumas fechadas e empurrões laterais para derrubar o seu piloto. Para não cair de bobeira do trenó, mantenha a distância dos oponentes e evite encostar nos adversários, principalmente nas curvas.

Trombadas perigosas - Muita atenção na pista e tome cuidado para não bater. Dependendo da trombada, alguns pedaços do trenó começam a cair. Além disso, o rendimento e aceleração do veículo podem diminuir, dificultando a sua vitória. Se você estiver nessas condições, pause o jogo e use a opção "Restart" para recomeçar a corrida.

As imagens da abertura são radicais

No modo Hill Climbing você desce uma montanha com curvas alucinantes

CONTROLES

✖ . . . . . .Acelerador
■ . . . . . .Freio
● . . . . . .Especial
▲ . . . . . .Câmera
R1 . . . . . .Câmera frontal
Start . . . . . .Pause/Opções

Diversão garantida com muita neve, adrenalina e velocidade neste novo simulador

Cross hip Racing

para você realmente radicalizar neste jogo cheio de adrenalina. separamos algumas dicas radicais.

É só você acelerar, não ter medo de velocidade e abusar dos truques no quadro abaixo. Será adrenalina pura.

suas habilidades com o trenó.

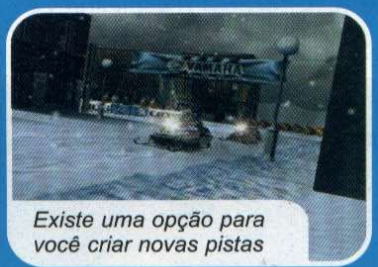
O Championship é o modo principal. Conforme a sua colocação nas corridas, você recebe uma quantia em dinheiro que serve para comprar peças e acessórios adicionais para seu trenó. E por último o modo Hill Clibing, um tipo de competição maluca, muito perigosa, com rampas e curvas alucinantes. Não será nada fácil vencer a neve, os obstáculos e os adversários. E

que para fazer isso, será necessário usar um memory card no primeiro slot do console. Para carregar a pista recém criada, entre no Modo Single Race. Na tela de seleção de circuitos, escolha "Custom". Pronto, divirta-se na sua pista personalizada e impressione seus amigos.

Pista personalizada - Para criar sua pista, entre na opção Track Editor do menu principal. Surge uma tela azul com um pequeno menu ao lado direito da tela. Confira abaixo os controles do Track Editor:

✖ - Entrar/Inserir
▲ - Retornar/Cancelar
■ - Girar bloco

O botão com um pequeno trator serve para apagar os blocos que você já adicionou. É muito importante definir o sentido e ponto de largada através do item "Start Piece". Não deixe furos ou obstruções no circuito ou será impossível finalizar o trajeto. Use a opção "Scenery" e selecione um dos dois ambientes disponíveis. Pronto, teste a pista (Teste Track) e salve o seu trabalho (Save Track). Lembre-se



Existe uma opção para você criar novas pistas

FICHA TÉCNICA

Produtor: Crave

Na Internet: www.cravegames.com

Ponto Forte: Ótima jogabilidade, trenós reais e editor de pistas.

Ponto Fraco: A dificuldade é alta principalmente no torneio principal.

NOTA GERAL: 9,0

PLATAFORMA: PS1

Rayman 2
The Great Escape

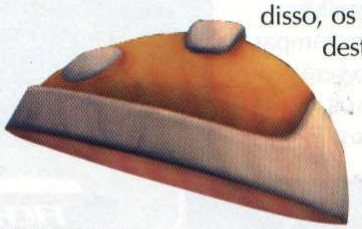
A movimentação de Rayman é em 3D. Você pode ir para todos os lados

A aventura continua

A história é muito parecida com a primeira versão. Um grupo de piratas espaciais aterrorizam o mundo de Rayman. Eles querem capturar todos os habitantes do planeta e obrigá-los a trabalhar como escravos. Além disso, os bandidos estão destruindo o meio ambiente com substâncias poluentes.

Rayman é o único que pode impedir a ação dos malfeitores e salvar o mundo. Para isso, será necessário recolher 800 lums espalhados entre as fases. Os lums são itens mágicos e essenciais para aumentar os poderes de Rayman. Conseguir isso não será nada fácil, pois muitos inimigos aparecem para infernizar a vida de nosso herói.

Esta segunda versão é em 3D e permite movimentos para todos os ângulos. Agora Rayman pode escalar paredes, nadar e voar suavemente. Você explora as fases



Rayman tornou-se um dos heróis mais famosos dos jogos de plataforma. Tanto que a produtora UbiSoft lançou a segunda versão, chamada Rayman 2: The Great Escape. Ela foi lançada em todos os consoles de última geração: PlayStation, Nintendo 64, DreamCast e PC. A versão para PlayStation não fica devendo nada aos concorrentes e esbanja jogabilidade. Prepare-se para encarar os perigosos piratas que ameaçam Rayman e seus amigos.

A versão para PlayStation não fica devendo nada para o PC

A segunda versão de Rayman traz novo visual e jogabilidade. Agora o nosso herói pode nadar, escalar paredes e saltar para todos os lados

DICAS MÁGICAS

Recolha todos os lums – Para abrir novos portais ou avançar entre as fases, é muito importante coletar todos os lums (itens luminosos). No começo, você deve pegar 10 lums antes de libertar os prisioneiros (os quatro reis). Assim, um portal será aberto permitindo pular a fase e salvar o jogo. Os lums estão espalhados por toda a fase, alguns em lugares secretos.

Rayman NBA – Durante o jogo, mantenha Rayman parado e não mexa os controles. O nosso herói, impaciente, usa a própria barriga para se distrair como se fosse uma bola de basquete.

Salve sempre – Você não precisa esperar terminar a fase para salvar seu avanço. Quando Rayman encontrar um círculo azul durante as fases, salte sobre ele para acessar a opção principal de save. É possível também acessar a fase anterior.

Jaulas essenciais – Sempre que surgir uma pequena jaula em seu caminho, atire nelas. Além de conseguir alguns lums adicionais, surgem novos personagens que poderão ajudar Rayman com energia extra e informações importantes.

Cogumelos amigos – Existem três tipo de cogumelos: pequeno, médio e grande. Este último funciona como uma mola e permite impulsionar Rayman para o alto. Ideal para descobrir passagens secretas ou acessar andares superiores.

Durante o jogo você precisa recolher 800 itens

Use as raízes – Observe bem as paredes e o teto dos cenários. Quando você perceber um desenho parecido com as raízes de uma árvore, saiba que é possível escalar. Basta saltar para que Rayman agarre automaticamente.

Salto prolongado – Muitas vezes, Rayman precisa saltar plataformas muito distantes. Não se preocupe. Pressione ✖ por duas vezes. As orelhas de Rayman transformam-se em duas hélices giratórias e aumentam o tamanho do salto. Para cancelar o vôo, pressione ✖ mais uma vez. Nesse caso, Rayman começa a cair rapidamente.

Acompanhe algumas dicas detonantes para você ajudar este herói simpático e inteligente a salvar seu planeta e expulsar todos os piratas do local. É uma aventura de arrasar.

através de portais e pode voltar ou avançar como quiser. Se você gosta de jogos de plataforma, Rayman 2: The Great Escape vai suprir todas as suas expectativas com um game deste tipo.

CONTROLES

✖ .....Satar
■ .....Atacar
▲ .....Status
R1, L1 .....Girar Câmera
R2, L2 .....Ajustar Câmera
Start .....Pause/Opções

FICHA TÉCNICA

Produtor: UbiSoft

Na Internet: www.ubisoft.com

Ponto Forte: Excelente jogabilidade e efeitos de iluminação. Ótima adaptação da versão do PC

Ponto Fraco: Exige muita paciência e habilidade com o controle

NOTA GERAL: 9,0

PLATAFORMA: PS1

Twisted Metal 4

Encare um combate maluco com carros e tente sobreviver aos ataques e trombadas inimigas

O jogo traz 14 veículos diferentes para você jogar...

... mas quem quiser pode personalizar seu carro

Veículos de todos os tipos, arenas gigantes e inimigos com armas poderosas. A quarta versão de Twisted Metal para PlayStation traz tudo isso, inclusive um combate multiplayer somente contra o computador. São mais carros, cenários e a presença de uma opção para personalizar o seu veículo. Para completar, a jogabilidade melhorou e tornou o jogo muito mais emocionante e divertido para os gamemaníacos.

Veículos divertidos

Twisted Metal 4 segue a mesma linha da série. Você controla um veículo cheio de armas e equipamentos. O seu objetivo é destruir todos os inimigos que encontrar. Para isso, você conta com foguetes, bombas, raios congelantes, teletransportes e

CONTROLES

✖	Acelerador
▲	Marcha ré
■	Freio
●	Visão reversa
R1, L1	Armas especiais
L2	Tiro especial
R2	Tiro simples
Select	Câmera
Start	Pause/Opções

DICAS MALUCAS

MOVIMENTOS ESPECIAIS – Durante o jogo, aperte rapidamente uma das seqüências abaixo. Alguns truques precisam de energia auxiliar. Portanto, antes de executá-los, verifique a barra de energia no canto inferior esquerdo da tela.

Raio congelante	←, →, ↑, ↑
Teletransporte	↑, ↑, ↓, ↓
Invisibilidade	↓, ↓, ↑, ↑
Saltar	↑, ↑, ←
Super ataque	↑, ↓, ↑, ↓, ↑
Ataque reverso	→, ←, ↓, ↓
Raio congelante reverso	←, →, ↓, ↓
Super ataque reverso	↑, ↓, ↑, ↓, ↓
Escudo	↑, ↑, →

CÓDIGOS SECRETOS – Entre com os códigos na opção Password do menu principal. Feito isso, carregue um novo jogo e veja os resultados. É possível carregar vários truques para o mesmo combate.

RECURSOS

Computador não ataca →, ▲, →, ▲, L1
Computador não recolhe itens .L1, ←, →, ●, →

No total são oito fases diferentes. Cada uma com um cenário

outras armas especiais.

No total são oito fases diferentes, cada uma com um grupo de inimigos e um chefão. Estão disponíveis 14 veículos diferentes como carros flutuantes, tratores, caminhões e tanques de guerra. Entre eles, existe um tipo de furgão inseticida com uma barata gigante sobre o teto. O detalhe é que os veículos têm características distintas durante o combate como força, velocidade, resistência e aceleração.

Sem dúvida este é o melhor jogo da série Twisted Metal. Mas apesar da jogabilidade ter melhorado muito e tornado o jogo mais divertido, a movimentação de câmeras ficou devendo um pouco. A rotação do cenário ainda falha. Mesmo usando os controles analógicos, os giros ficam rápidos demais, dificultando a ação.

Agora, confira os movimentos especiais e os passwords para detonar este game do começo ao fim usando as armas especiais e carros secretos.

Recuperação de energia ▲, L1, ↓, ▲, ↑
Invencíve . . . . . ↓, ←, L1, ←, →
Sem energia (Modo Deathmatch) . . ▲, ↓, ▲, ●, ▲
Sem energia (Tournament e Deathmatch) . ↓, R1, ↓, Start, ●
Sem energia, armas e power-ups . . ●, Start, ←, L1, Start
Sem pick-ups . . ●, Start, ←, L1, Start
CPU vs. 1P/2P . . . . . ↓, ↓, →, →, ↓
Tração muito pequena ↓, ▲, ↓, L1, R1

ARMAS

Armas turbinadas . . R1, L1, ↓, Start, ↓
Munição infinita . . . . . L1, R1, ↑, ■, ●
Armas poderosas . ↑, Start, ●, R1, ←
Armas ilimitadas . . . . ▲, L1, ↓, ▲, ↑

VEÍCULOS SECRETOS

Crusher . . . . . ↓, R1, →, R1, L1
Minion . . . . . ▲, L1, L1, ←, ↑
Moon Buggy . . Start, ▲, →, L1, Start
R/C Car . . . . . ↑, ↓, ←, Start, →
Super Axel . . . . . ↑, →, ↓, ↑, L1

Entre as armas disponíveis tem até bombas e foguetes

A jogabilidade melhorou e deixou o jogo mais divertido

Super Slamm . . →, L1, Start, ●, Start
Super Thumper . . ●, ▲, Start, ●, ←
Sweet Tooth . . . Start, R1, →, →, ←

SELEÇÃO DE FASES

2 - Neon City . . . . . ←, ▲, →, →, ←
3 - Road Rage . . Start, Start, ↓, ●, L1
4 - Bedroom . . . . . L1, →, ←, ←, L1
5 - Amazonia 3000 B.C. . ●, L1, Start, L1, Start
6 - The Oil Rig . . Start, ←, ↑, Start, ●
7 - Minion's Maze Start, R1, ←, R1, R1
8 - The Carnival . . . . ●, ←, ↓, R1, L1

POWER-UPS

Homing Missiles . . . R1, →, ←, R1, ↑
Napalms . . . . . →, ←, R1, →, ●
Power Missiles . . . . ↓, ↓, ●, L1, ←
Remote Bombs . . . . . ↑, →, ↓, L1, ▲

TODOS OS CHEFES

Vença o jogo com qualquer veículo. Para facilitar, use os códigos e movimentos especiais acima. Crusher, Moon Buggy, Super Thumper, R/C Car, Super Axel, Super Slamm, Super Auger, Minion e Sweet Tooth são liberados na tela de seleção de personagens para você escolher.

Use as dicas ao lado para conseguir carros secretos

FICHA TÉCNICA

Produtor: 989 Studios

Na Internet: www.989studios.com

Ponto Forte: Ótimos gráficos, arenas gigantes e opção para personalizar seu veículo

Ponto Fraco: A rotação de câmera pode atrapalhar a ação em alguns momentos do jogo

NOTA GERAL: 7,5

PLATAFORMA: PS1

TOCA WORLD TOURING CAR

Aguarde a luz verde e acelere o máximo que puder. Este simulador de corrida traz 50 carros e 20 circuitos diferentes

Controlar as derrapagens é mais fácil do que em outros jogos

O jogo traz carros de 20 marcas diferentes

Simuladores automobilístico não páram de surgir no PlayStation. E o mais recente lançamento é TOCA World Touring Car, produzido pela CodeMaster (especialista em jogos de corrida). Esta é a terceira versão de TOCA e traz um novo estilo para os fanáticos em automobilismo. São mais de 50 carros e 20 circuitos oficiais que foram desenhados a partir de modelos reais.

Circuito profissional

O TOCA é um campeonato de carros de turismo muito famoso. Participam da disputa modelos de linha com algumas modificações para corrida. No jogo, você poderá encontrar carros das marcas Audi, Volvo, BMW, SAAB, Renault, Honda, Opel, Ford, Peugeot, FIAT, Chrysler, Toyota, Alfa Romeo, Nissan, Subaru, VauxHall, Holden, Lexus, Mitsubishi, AC, Plymouth, Mazda e Mercury. Todos seguem normas e padrões de motorização, peso, suspensão, câmbio e outras especificações da categoria turismo.

Diferente das duas outras versões, TOCA World Touring Car traz todos os torneios individuais (por países) e um capeonato global que unifica todos os vencedores. Isso significa que não será nada fácil vencer o desafio.

O game simula muito bem, porém não chega a perfeição. O

Os gráficos do jogo são de primeira linha

Controles

✖	Acelerador
■	Freio
●	Freio de mão
▲	Câmera
R1	Visão trazeira
L1	Status do carro
R2, L2	Câmbio
Start	Pause/Opções

carro derrapa muito pouco, mesmo nas curvas de alta velocidade. Isso facilita a jogabilidade. Por outro lado, os adversários apelam com fechadas e empurrões laterais.

Um dos pontos fortes é que o circuito de Brasília está presente. Desta vez a produtora não esqueceu dos brasileiros. Agora, pise fundo e veja as dicas que separamos para você liberar novos carros e circuitos.

Até o circuito de Brasília aparece no game

CARROS SECRETOS

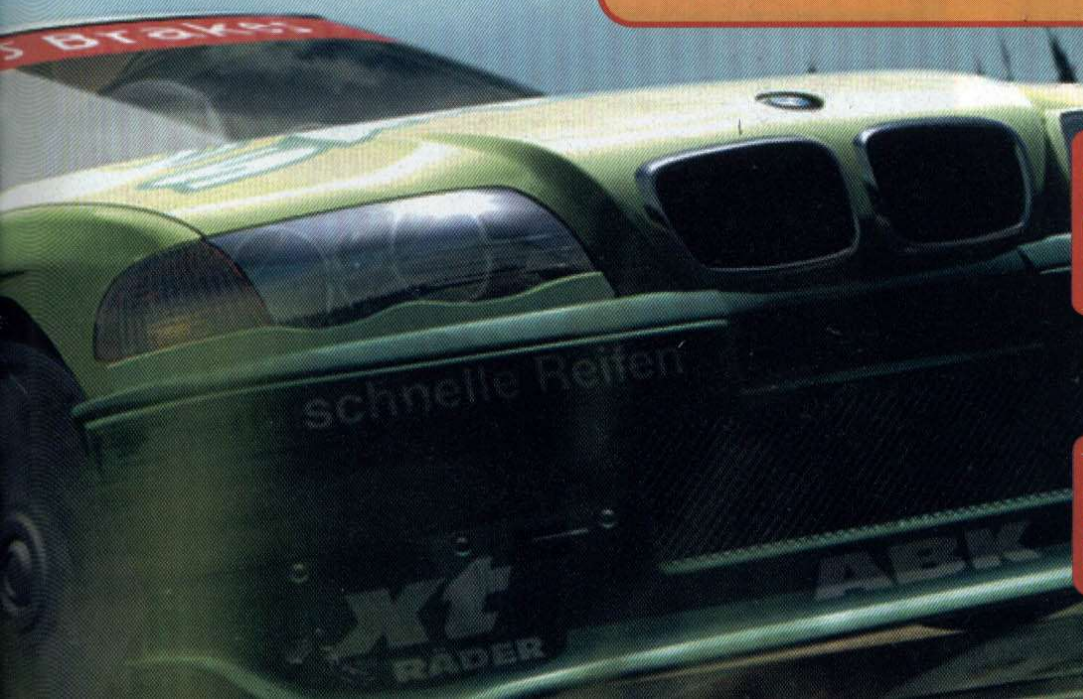
Existem alguns carros secretos que são liberados na tela de seleção conforme sua pontuação no Modo Championship. Confira os pontos que você deve fazer para cada veículo:

Carro	Pontos
Audi TT	15
Ford Mustang GT	30
Plymouth Prowler	50
Celica GT4	75
Dodge Viper	105
Lotus 34CR	140
Mitsubishi GTO	180
AC Superblower	225
Subaru Im preza WRX	275
Mazda RX7	335
AC Aceca	400
TVR Cerbera Speed 12	470
Bently Hunaucieres	545

CIRCUITOS ADICIONAIS

Algumas pistas são liberadas conforme suas vitórias, independente da pontuação. Veja abaixo quais os campeonatos que você deve vencer e as pistas que são liberadas:

Campeonato	Circuito liberado/País
S & C Americano	Brasília/Brasil
Americano	Brands Hatch/Reino Unido
Mediterrâneo	Oulton Park/Reino Unido
Britânico	Snetterton/Reino Unido
Europeu	Adelaide/Austrália
Australiano	Surfers Paradise/Argentina
Asiático	Buenos Aires/Argentina
Japonês	T1 AIDA/Japão
Panamericano	Mexico City/Mexico
World Touring Car	Road America/Estados Unidos
Alemão	A1 Ring/Áustria



FICHA TÉCNICA

Produtor: Codemaster

Na Internet: www.codemasters.com

Ponto Forte: Excelentes gráficos e ótima jogabilidade. Grande variedade de carros e circuitos.

Ponto Fraco: A qualidade gráfica falha no modo Multiplayer. A simulação decepciona um pouco.

NOTA GERAL: 8,5

PLATAFORMA: PS1

Tigger's Honey Hunt

Pode até parecer estranho, mas o Tigrão gosta mesmo é de mel

Uma nova estrela da Disney decidiu fazer sucesso no PlayStation. Depois de conquistar as crianças no cinema, Tigrão e a turma do ursinho Pooh aparecem nos videogames em uma aventura com gráficos de primeira, boa jogabilidade e, claro, um enredo para as crianças que estão começando no videogame. O novo game chama-se Tigger's Honey Hunt que significa "Tigrão O Caçador de Mel". É uma aventura de plataforma que parece um verdadeiro desenho animado, exatamente como no filme e feito especialmente para as crianças.

Marmelada

Você controla somente o Tigrão e deve recolher muitos itens durante as fases. Dezenas de potes de mel estão espalhados em pontos estratégicos e, conforme a quantidade que você conseguir pegar, novos estágios do jogo são liberados para você explorar.

Muitos inimigos entram em cena para atrapalhar a vida do nosso herói, como os morcegos, as árvores e as abelhas selvagens. Além disso, alguns amigos aparecem para abusar da boa

CONTROLES

✖ . . . . . .Saltar
▲ . . . . . .Status
■ . . . . . .Abaixar
Start . . . .Pausar/Opções

DICAS DIVERTIDAS

Abelhas inimigas - Depois do Tigrão roubar tanto mel, as abelhas querem vingança. Para que o nosso amigo Tigrão não seja mordido, preste muita atenção nos efeitos sonoros do jogo. Quando você escutar o som das abelhas, prepare-se para correr e saltar rapidamente pois o nosso herói tem apenas alguns segundos para escapar.

Checkpoints - Algumas placas de sinalização surgem em seu caminho. Todas vez que você passar por elas, as placas mudam de posição. Se isso acontecer, significa que quando você morrer por algum motivo, o personagem começará exatamente na última placa que passou.

Teias amigas - Durante as fases, surge um pequeno buraco com uma teia de aranha na entrada. Salte sobre ele e ganhe impulso para coletar itens ou encontrar salas secretas em lugares mais altos

Sala secreta - Na primeira fase, observe o buraco que aparece no centro da tela. Não se preocupe, centralize o Tigrão para cair e acessar uma sala

Depois de fazer sucesso no cinema, Tigrão e a turma do ursinho Pooh invadem o PlayStation nesta aventura

Os cenários e animações são em 3D, mas a movimentação é em 2D

O jogo é muito simples e por isso é indicado para crianças

vontade de Tigrão pedindo favores fora do convencional.

Apesar dos gráficos e animações 3D, a movimentação do jogo é totalmente em 2D. O personagem pode se movimentar para todos os lados apenas no mesmo plano de ação. Mesmo com essas limitações, o game é muito divertido e pode conquistar os fãs dos games de aventura no estilo plataforma. O único ponto negativo é o nível de dificuldade: simples e fácil. Por isso, que Tigger's Honey Hunt é indicado principalmente para as crianças que estão começando no PS.

Vários inimigos aparecem para atrapalhar Tigrão

escondida da fase. Nela, você encontra dezenas de potes.

Saltos longos - Alguns lugares exigem saltos mais longos para alcançar plataformas distantes. Sempre que precisar fazer isso, aperte ✖ e mantenha o botão pressionado por alguns segundos.

Placas de sinalização - Caso você esteja perdido e sem direção, não se preocupe. Explore os limites dos cenários ou os cantos da tela para encontrar alguma placa de sinalização. Essas placas mostram a direção que você deve ir para concluir a fase.

Árvores malígnas - Não subestime as árvores com olhos vermelhos. Elas não atacam de imediato, porém, se você for atingido, um único abraço basta para acabar com a aventura e com o Tigrão.

Caverna secreta - Quando você encontrar o pequeno camundongo, abra a porta do chão e entre em mais uma sala secreta do jogo. Alguns potes de mel estão disponíveis nos cantos da caverna.

Folhas flutuantes - Preste muita atenção em todas as folhas flutuantes que aparecem em seu caminho. As folhas que não se movem podem cair a qualquer momento, seja rápido e não marque bobeira.

Torneio de caretas - No terceiro estágio do game, você encontra o coelho para um desafio muito divertido. O seu objetivo é fazer as caretas corretas usando os comandos que aparecem na tela. Não tem segredo. Grave bem a ordem dos botões que aparecem no instante em que o coelho faz as caretas engraçadas.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Disney Interactive

Na Internet: www.disney.com

Ponto Forte: Cenários super coloridos e trilha sonora de desenho animado. Ideal para crianças.

Ponto Fraco: Nível de dificuldade muito fácil. Os inimigos não têm inteligência artificial

NOTA GERAL: 7,5

PLATAFORMA: PS1

Dual Impact Gamepad

Testamos o novo controle da InterAct com dois motores de vibração e direcional com oito posições

Apesar de ser ótimo para a maioria dos jogos , o Dual Impact não é recomendado para os jogos de luta

0081 - 3942 / ACESSÓRIOS: KARINA SHIRAMATA

Existem muitas marcas e modelos de controles para PlayStation. Alguns têm recursos adicionais como turbo e câmera lenta. Outros são mais simples que o controle convencional que acompanha o console, porém são muito mais baratos. Nesta reportagem, você vai conferir todos os detalhes do Dual Impact GamePad que tem um pouco de cada tipo. Produzido pela InterAct este controle tem alguns recursos interessantes e um preço mais acessível que seus concorrentes.

Chave seletora

A instalação do Dual Impact é muito simples. Assim como os controles originais, basta apenas conectar o plugue na entrada um ou dois do console. O seu funcionamento é imediato.

Feito isso, resta configurar o seletor analógico/digital. São três posições possíveis, cada uma com uma função específica. A primeira usa normalmente os efeitos de vibração, contudo os controles analógicos esquerdo e direito não funcionam. Com a chave seletora na posição central, os controles analógicos são ativados e os direcionais de oito posições são desligados. Esta função é a mesma do botão central dos controles Dual Shock da Sony, chamada "Analog".

Já a última função é exclusiva e simula compatibilidade analógica, semelhante aos volantes. Contudo, essa função não teve nenhum efeito na maioria dos games, exceto em alguns simuladores de corrida.

Em teste

Chegou a hora de comprovar o controle com os jogos do momento. Para isso, testamos Tony Hawk's Pro Skater 2, Toca World Turing Car, SpiderMan e Dino Crisis 2. Em todos os jogos, o Dual Impact funcionou normalmente, exceto no Toca World Turing Car. Com a chave seletora na última posição, o carro jogava levemente para o lado esquerdo como se estivesse com o pneu furado. Bastou usar a opção central para que tudo fosse resolvido. O Dual Impact tem dois motores internos e permite uma vibração muito maior, quase o dobro do Dual Shock original. Mas isso pode incomodar um pouco, principalmente em jogos do tipo Tony Hawk's, pois em qualquer manobra radical, o controle não pára de tremer e incomoda. Nesse caso, basta acessar o menu de opções e desligar o recurso. Por outro lado, o Dino Crisis 2 ficou mais divertido. A forte vibração transmite melhor os sustos do jogo.

Faça sua escolha

São poucas as diferenças com o Dual Shock da Sony. O Dual Impact tem chave seletora para comunicação analógica e digital, os dois motores de vibração e fio mais comprido (aproximadamente 30 cm).

O único ponto negativo são os direcionais. Mesmo com oito posições, os cantos são muito salientes. Em jogos de luta como Street Fighter e Mortal Kombat, os dedos acabam saindo machucados. Portanto, se você gosta de uma boa pancadaria, não se arrisque Dom o Dual Impact.

Além disso, a posição do botão Start e Select está deslocada para cima. Isso confunde os gamemaníacos que já estão acostumados com o controle convencional. O preço médio de R$ 69,00 é bastante competitivo, tornando o controle uma boa opção para os gamemaníacos.

CARACTERÍSTICAS

- Sistema duplo de vibração
- Controles analógicos
- Estrutura robusta
- Cantos arredondados
- Botão direcional com oito posições
- Seletor Analógico/Digital
- Disponível em várias cores
- Fio com 30 cm
- Botões superiores salientes

FICHA TÉCNICA

Fabricante: InterAct

Na Internet: www.interact-acc.com

Onde encontrar: BMA - Ramal InterAct (0xx11) 5011-0076

Preço médio: R$69,00

Ponto Forte: Sistema duplo de vibração e chave seletora analógica/digital.

Ponto Fraco: Os botões são muito salientes, principalmente os direcionais.

NOTA GERAL: 8,5

FOTOS: VALÉRIO ROMAHN / ILUSTRAÇÃO: WILSON JR / MODELO: PAULA NOGUEIRA / MAQUIAGEM: FABIO NOGUEIRA / PRODUÇÃO: LETÍCIA BUENO / VESTE: DOMINGOS @NTUNES - (XX11) 308

PlayStation Mania

Confira três superacessórios que você pode comprar na Internet ou em importadoras

RAVE STATION DANCE MAT CONTROLLER

Desenhado especialmente para jogos de dança, o Rave Station simula a mesma diversão dos arcades do gênero. É conectado na entrada do controle convencional e não requer nenhum adaptador. Ideal para jogos como Dance Dance Revolution e Bust-A-Move.

FICHA TÉCNICA

- Disponível em duas cores: vermelha e cinza
- Compatível com todos os games
- Indicado para jogos de dança
- Revestimento resistente

Fabricante: Blaze • www.blaze.de

Preço médio: US$ 48

SHARKBYTE MORTAL KOMBAT 4

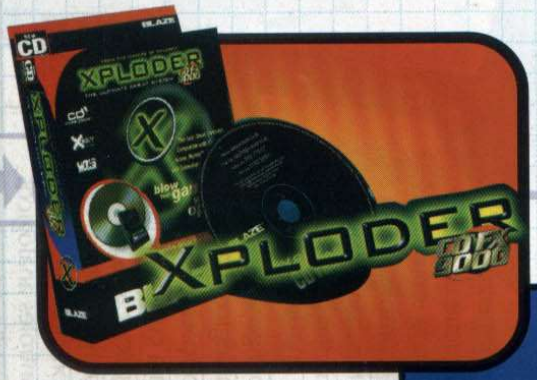
Memory card especial para os colecionadores e fãs de Mortal Kombat 4. Traz vários save games e segredos para o jogo, inclusive vidas ilimitadas e fatalities fáceis. No total, tem 15 blocos e não permite alterações.

FICHA TÉCNICA

- Vidas ilimitadas
- Fatalities simplificados
- Um round para vencer
- Instalação fácil

Fabricante: Interactive • www.interact-acc.com

Preço médio: US$ 20



XPLODER CD FX 9000

Modelo genérico de GameShark. Baseado num memory card e um CD-ROM, funciona com todos os códigos do Action Replay, Equalizer, Xploder e GameShark. Entre todos os acessórios do tipo, o Xploder tem a maior compatibilidade do mercado.

FICHA TÉCNICA

- Memória virtual com120 saves
- Funciona em qualquer PlayStation
- Instalação simples
- Mais de 2.000 códigos pré-configurados

Fabricante: Blaze • www.xploder.net

Preço médio: US$ 60

Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

FICOU MAIS FÁCIL ENCONTRAR A DICA PARA O SEU JOGO FAVORITO. BASTA OLHAR O ÍNDICE, IR ATÉ A PÁGINA INDICADA E DETONAR

A

Animorphs 61

B

Breath Of Fire 4 61

C

Chaos Break 52
Chrono Cross 52
Colin Mcrae Rally 2 54

D

Dave Mirra Freestyle BMX . .61
Destruction Derby 62
Devilman 54
Digimon World Digital Card Battle 62
Dracula: Resurrection 55
Dragon Ball Final Bout 62

H

Hot Shots Golf 2 62

I

Iron Soldier 3 . . . . . .55, 64

J

Jet Moto 3 64

K

Kamen Rider 64

L

Legend Of Dragoon 55

M

Max Surfing 2000 55
Millenium Soldier Expendable 55
Mobil 1 Rally Championship .56
Mortal Kombat: Special Forces 64

N

NFL Blitz 2001 54
NFL Gameday 2001 56

P

Parasite Eve 2 65
Polaris Sno-Cross 65

R

R-types 65
Rainbow Six 56
Rayman 2: The Great Escape 56, 65
Resident Evil 65
Resident Evil: Survivor 66
Resident Evil 3: Nemesis (JP) 56
Ronaldo V-Football 59
Runabout 2 59

S

Samurai Spirits RPG 66
Seiken Densetsu 4 66
South Park Rally 66
South Park: Chef's Luv Shack 63
Spec Ops: Stealth Patrol . . .66
Spiderman 52, 64
Star Wars: Dark Forces 61
Strider 1 62
Strider 2 62
Supercross 2000 63
Super Robot Wars Alpha . . .63
Sydney 2000 . . . . . .59, 63

T

Tennis Arena 57, 66
Tony Hawk's Pro Skater 2 . .57
Twisted Metal 4 65
Triple Play 2001 66

U

Ultraman Fighting Evolution .60
Ultraman Tiga And Ultraman Dyna: New Generations 60

V

Vagrant Story 60

W

Winning Eleven 2000: World Soccer 60

SPIDER MAN
Chefes detonados
Confira o roteiro básico para vencer os chefões do jogo, inclusive o inimigo final.
SPIDEY VS. SCORPION!
Atire o máximo de teia no inimigo para que o refém fique seguro. Para vencer Scorpion, ataque sempre e evite ficar muito próximo dele. Use as bolas e as luvas de teia, com seqüências de soco. Depois de vencer Scorpion, a próxima fase será liberada.
SPIDEY VS. RHINO!
Mais um duelo particular. Para vencer Rhino, o homem rinoceronte, atire bolas de teias e use seqüências de chutes. Ele ataca com o chifre e corre em sua direção. Para escapar, salte para os lados.
SPIDEY VS. VENOM!
Chegou a hora de lutar com Venom (por enquanto ele é seu inimigo). Ele aparece e desaparece aleatoriamente. A dica é aguardar ele aparecer com seu personagem num dos quatro cantos do cenário. Use as bolas de teias e seqüências de socos para derrotá-lo.
SPIDEY VS. VENOM AGAIN!
A namorada do Homem-Aranha, Mary Jane, está em perigo e precisa de sua ajuda. Desligue as quatro chaves (espalhadas nos quatro cantos da sala) antes que Mary seja afogada. Use as mesmas seqüências do primeiro combate para derrotá-lo mais uma vez. Fique atento com o nível da água, pois Venom pode ligar uma das quatro chaves durante o combate.
SPIDEY VS. MYSTEIO!
Para detonar este chefão, jogue bolas de teias nas bases da perna, cintura e peito do grandalhão. São três andares que você deve escalar para acertar as partes mais altas (suba com ✖ + ↓). Depois, o chefão começa a disparar raios. Atire nas bases que surgiram (região do peito) e depois somente na cabeça. O combate demora um pouco e requer muita agilidade nos saltos.
SPIDEY VS. DOC OCK!
Doc Ock é um dos mais fortes e ataca com os braços mecânicos. Ele está protegido em um campo de força. Atire três vezes no painel "ON" para desligar a proteção. Feito isso, você tem alguns segundos para acertá-lo, pois o campo de força volta a funcionar. Faça isso algumas vezes até detoná-lo por completo.
SPIDEY VS. CARNAGE!
O final está muito próximo. Para vencer Carnage, não adianta bolas de teias ou seqüências de socos. Você deve empurrá-lo (de qualquer jeito) dentro do campo magnético localizado no meio da

Continua:

C

CHAOS BREAK
(Também chamado de Chaos Heat)
Código da porta L2
Acesse o computador usando a chave e entre com a senha "SWARM" para liberá-lo. Agora você pode pegar o elevador e explorar os níveis 1 e 3.

CHRONO CROSS
(Versão americana)
Todos os chefes
Lista de todos os inimigos mais perigosos do jogo. Você confere a energia, localização, ataques especiais e a dificuldade de cada um deles.
MAMA KOMODO
HP (Energia): 160
Localização: Lizard Rock (Home World)
Ataques: Físicos, Elemento azul
Dificuldade: 2
SOLT E PEPPOR
HP (Energia): 115, 52, 60
Localização: Cape Howl (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Dragon Rider, Elementos Vermelho e Amarelo
Dificuldade: 1
SOLT E PEPPOR
HP (Energia): 52, 60
Localização: Fossil Valley (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Techs, Elementos Vermelho e Amarelo
Dificuldade: 1
ACACIA PVTS
HP (Energia): 70 each
Localização: Viper Manor Bluffs (Outro Mundo)
Ataques: Físicos
Dificuldade: Variável
KING MOAMAN
HP (Energia): 245
Localização: Viper Manor Bluffs (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Flame Sword, Ice Sword, Gravity Blow
Dificuldade: Variável
ACACIA SGTS
HP (Energia): 210
Localização: Viper Manor Gates (Outro Mundo)
Ataques: Físicos
Dificuldade: Variável
SOLT, PEPPOR E KETCHOP
HP (Energia): 80, 90, 260
Localização: Viper Manor Gates (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Elementos Vermelho e Amarelo
Dificuldade: Variável
CASSOWARIES
HP (Energia): 100
Localização: Shadow Forest (Outro Mundo)
Ataques: Físicos
Dificuldade: 2
ZOAH, SOLT E PEPPOR
HP (Energia): 200, 80, 90
Localização: Shadow Forest (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Dragon Rider, Elementos Verde e Amarelo
Dificuldade: 1
NEO N-BULBS
HP (Energia): 160
Ataques: Variável
Localização: Viper Manor (Outro Mundo)
Dificuldade: 2
MARCY
HP (Energia): 525
Localização: Viper Manor (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Cat's Cradle, Ice Blast
Dificuldade: 2
LYNX
HP (Energia): 820
Localização: Viper Manor (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Imbecile, Anti White, Hell Soul, Hell Bound
Dificuldade: 2
WINGAPEDE
HP (Energia): 430
Innate: Green
Localização: Hydra Marshes (Home World)
Ataques: Físicos, Acidic Gas, Poison Gas
Dificuldade: 2
PENTAPUS
HP (Energia): 600
Localização: Hydra Marshes (Home World)
Ataques: Físicos, Whop, Hexa Hitter
Dificuldade: Variável
HI HO DWARVES
HP (Energia): 90
Localização: Hydra Marshes (Home World)
Ataques: Físicos, Hi Ho Chorus, Hi Ho War Cry, Electro Jolt
Dificuldade: 4
HYDRA
HP (Energia): 700
Localização: Hydra Marshes (Home World)
Ataques: Físicos, Spirits Up, Spirits Down
Dificuldade: 3
DEAD HEAD
HP (Energia): 700
Localização: SS Invincible (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Diminish, Death's Odor, Dark Breath
Dificuldade: 3
HI HO DWARVES
HP (Energia): 200

Chaos Break

Localização: Water Dragon Isle (Home World)
Ataques: Físicos, Hi Ho Chorus, Hi Ho War Cry, Electro Jolt
Dificuldade: 1
HI HO TANK
HP (Energia): 1000
Localização: Water Dragon Isle (Home World)
Ataques: Físicos, Elemento Verde, Elemento Amarelo, Repair
Dificuldade: 2
SOLT E PEPPOR
HP (Energia): 150, 180
Localização: Mount Pyre (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Red e Elemento Amarelo
Dificuldade: 1
FIRE DRAGON
HP (Energia): 850
Localização: Mount Pyre (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Fiery Breath, Weaken, Strengthen
Dificuldade: 3
KARSH, ZOAH, E MARCY
HP (Energia): 370, 436, 300
Localização: Mount Pyre (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Dragon Rider, Axial Axe, Gyronimo, Cat's Cradle, String Phone
Dificuldade: 2
TAURUSOID
HP (Energia): 1200
Localização: Fort Dragonia (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Elemento Verde, Back Drop, Body Press
Dificuldade: 2
GIANT GLOOP
HP (Energia): 800
Localização: Fort Dragonia (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Azul Field, Gooey Goo, Take In
Dificuldade: 1
SON OF A GUN
HP (Energia): 365

Localização: Fort Dragonia (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Meteor Shower, Kissy Face, Shine On
Dificuldade: 2

BUNYIP
HP (Energia): 400
Localização: Fort Dragonia (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Fireball, Magma Bomb; Físicos, Gravitonne, Free Fall
Dificuldade: 2

GENERAL VIPER
HP (Energia): 820
Localização: Fort Dragonia (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, G-Force, Air Force
Dificuldade: 1

LYNX
HP (Energia): 1000
Localização: Fort Dragonia (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Meteor Shower, Photon Beam, Glide Hook
Dificuldade: 3

RADIUS
HP (Energia): 750
Localização: Arni Village (Home World)
Ataques: Físicos, Diversos Elementos, Long Shot
Dificuldade: 1

MEGA STARKY
HP (Energia): 2800
Localização: Sky Dragon Isle (Home World)
Ataques: Físicos, Meteorite, Meteor Shower, Raydiation
Dificuldade: 3

SAGE OF MARBULE
HP (Energia): 1500
Localização: SS Zelbess (Home World)
Ataques: Físicos, Turn Elements, Elemento Branco
Dificuldade: 2

GARAI
HP (Energia): 1987
Localização: Isle of the Damned (Home World)
Ataques: Físicos, Will Breaker, Triple Cut
Dificuldade: 4

HIGHWAYMAN
HP (Energia): 2000
Localização: Dead Sea (Home World)
Ataques: Físicos, Elemento azul, Exhaust Gas, Rampage
Dificuldade: 3

MIGUEL
HP (Energia): 1950
Localização: Dead Sea (Home World)
Ataques: Físicos, Turn Black, Anti Black, Meteor Shower, Photon Beam, Genius, Holy Dragon Sword
Dificuldade: 5

ROACHSTER
HP (Energia): 1245
Localização: Viper Manor Sewers (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Jitter Bug, Bug Kamikaze
Dificuldade: 1

HELL'S COOK
HP (Energia): 2800
Localização: Viper Manor (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Elemento Vermelho
Dificuldade: 2

GROBYC
HP (Energia): 2800
Localização: Viper Manor (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Rocket Fist, Hair Cutter
Dificuldade: 2

GUILLOT
HP (Energia): 1001
Localização: Viper Manor (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Hat Edge
Dificuldade: 1

DE-HYDRATE
HP (Energia): 1042
Localização: Hydra Marshes (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Gravitonne, Hell Soul, Black Hole
Dificuldade: 1

ORLHA
HP (Energia): 1800
Localização: Guldove (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Elemento Azul, Multipunch, Punch Drunk
Dificuldade: 3

WATER DRAGON
HP (Energia): 2800
Localização: Water Dragon Isle (Home World)
Ataques: Físicos, Deluge, Iceberg, Tsunami Beam
Dificuldade: 4

EARTH DRAGON
HP (Energia): 3100
Localização: Earth Dragon Isle (Home World)
Ataques: Físicos, Earthquake, Giddy Breath
Dificuldade: 2

FIRE DRAGON
HP (Energia): 3400
Localização: Mount Pyre (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Fiery Breath, Fire Breath
Dificuldade: 3

TYRANO
HP (Energia): 1600
Localização: Gaea's Navel (Home World)
Ataques: Físicos, Dino Bite
Dificuldade: 1

GREEN DRAGON
HP (Energia): 3700
Localização: Gaea's Navel (Home World)
Ataques: Físicos, Carnivore, Tornado, Green Field, Bad Breath, Toxic Breath
Dificuldade: 2

BLACK DRAGON
HP (Energia): 3900
Localização: Marbule (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Anti White, Elemento Preto, Dark Breath, Gravity Bomb
Dificuldade: 4

SKY DRAGON
HP (Energia): 3800
Localização: Sky Dragon Isle (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Elemento Branco, Null State, White Breath
Dificuldade: 4

DARIO
HP (Energia): 3500

Localização: Forbidden Isle (Home World)
Ataques: Físicos, Dash e Gash, Sonic Sword
Dificuldade: 6

DARK SERGE
HP (Energia): 3000
Localização: Fort Dragonia (Home World)
Ataques: Físicos, Level 6 Elements, Glide Hook, Feral Cats, Forever

ZERO

Continuação: SPIDER MAN

sala. Só assim ele perderá energia. Para não se dar mal, evite andar pelas paredes de vidro.

SPIDEY VS. MONSTER OCK!
Não tem muito segredo para concluir a última fase. Apenas corra o máximo que puder do grande monstrão. Uma boa dica é saltar o tempo todo e evitar agarrar as paredes laterais, pois você perde muito tempo. Além disso, é muito importante gravar todas as curvas e direções que você deve percorrer. É uma verdadeira prova de concentração. Depois de várias tentativas, curta o divertido final com os heróis e amigos do Homem-Aranha.

Códigos secretos
Use o códigos abaixo na opção Special, Cheats do menu

principal. Para cada senha, um efeito diferente ocorre no game. Confira cada um deles:

Modo cabeção
DULUX
Invencível
RUSTCRST
Seleção de fases
XCLSIOR
Teia ilimitada
STRUDL
Joel Jewett
(Produtor excutivo)
RULUR
Modo Debug
LLADNEK
Energia ilimitada
DCSTUR
Todos os vídeos
WATCHEM
Todos os Comic Covers
ALLSIXCC
Todos os personagens
(Character Viewer)
CVIEWEM
Modo Especial
GBHSRSPM
História completa
(Storyboard Viewer)
CGOSSETT
Roupas especiais
Spidey 2099
TWNTYNDN
Symbiote
BLKSPIDER
Spidey Unlimited
PARALLEL
Scarlet Spider
LETTERS
Quick Change Spidey
ALMSTPKR
Peter Parker
MJSSTUD
Captian Universe
SCOSMIC
Ben Reilly
BNREILLY
Amazing Bag Man

Continua:

Continuação: SPIDER MAN

AMZBGMAN
Todas as opções
EEL NATS
STAN LEE

NFL BLITZ 2001
Códigos secretos
Coloque as senhas no menu Versus. Use os números abaixo e depois pressione um dos direcionais indicados para ativar a entrada do truque. Um som característico do jogo confirma a entrada do código. Cada número representa a quantidade de vezes que você deve apertar os botões de TURBO, SALTAR e PASSAR, respectivamente.
Legenda
* - Funciona com dois jogadores
** - Apenas para dois jogadores
Mostrar porcentagem de gol
0-0-1, ↓
Colocar cronômetro
0-0-1, →
Sem ajuda da CPU*
0-1-2, ↓
Mostrar mais detalhes*
0-2-1, →
Jogadores rápidos
0-3-2, ←
Cabeças gigantes
0-4-0, ↑
Super Blitzing
0-4-5, ↑
Futebol grande
0-5-0, →
Playbook Arizona Cardinals
1-0-1, ←
Playbook Atlanta Falcons
1-0-2, ←
Nome oculto do receptor
1-0-2, →
Playbook Baltimore Ravens
1-0-3, ←
Playbook Buffalo Bills
1-0-4, ←
Playbook Carolina Panthers
1-0-5, ←
Playbook Chicago Bears
1-1-0, ←
Tournament Mode**
1-1-1, ↓
Playbook Cincinnati Bengals
1-1-2, ←
Playbook Cleveland Browns
1-1-3, ←
Playbook Dallas Cowboys
1-1-4, ←
Sem seleção de jogadores*
1-1-5, ←
Playbook Denver Broncos
1-1-5, →t
Playbook Detroit Lions
1-2-1, ←
Playbook Green Bay Packers
1-2-2, ←
Playbook Indianapolis Colts
1-2-3, ↑
Super field goals
1-2-3, ←
Cabeças pequenas
1-2-3, →
Jacksonville Jaguars playbook

Continua:

Dificuldade: 5
VITA UNUS/DOS/TRES
HP (Energia): 2500/2500/70
Localização: Sea of Eden (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Diversos Elementos
Dificuldade: 2
POLIS POLICE
HP (Energia): 3200
Localização: Chronopolis (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Megaton Fist, Bazooka
Dificuldade: 4
FATE
HP (Energia): 5000
Localização: Chronopolis (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Gravity Blow, Gravitonne, Free Fall, Diminish, Heat, Ray, Dark Energy
Dificuldade: 2
ROYAL JELLY
HP (Energia): 1657
Localização: El Nido Triangle (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Vortex
Dificuldade: 1
TERRATOR
HP (Energia): 2200
Localização: Terra Tower (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Earthquake, Omega Yellow, Wave of Fear, Spirits Up, Spirits Down,
Dificuldade: 3
PYROTOR
HP (Energia): 2400
Localização: Terra Tower (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Inferno, Omega Red, Sadness Wave, Happy Wave
Dificuldade: 2
ANEMOTOR
HP (Energia): 2500
Localização: Terra Tower (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, various Elemento Verde, Carnivore, Omega Green
Dificuldade: 3
GRAVITOR
HP (Energia): 3000
Localização: Star Tower (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, various Elemento Preto, Omega Black
Dificuldade: 4
LUXATOR
HP (Energia): 3000
Localização: Star Tower (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Elemento Branco, Omega White
Dificuldade: 4
AQUATOR
HP (Energia): 2800
Localização: Star Tower (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Elemento azul, Omega Azul
Dificuldade: 2
CHEFE FINAL: FUSED DRAGON
HP (Energia): Variável
Localização: Star Tower (Outro Mundo)
Ataques: Físicos, Diversos Elementos, Omega Amarelo, Omega Vermelho, Omega Verde, Omega Azul, Omega Preto, Omega Branco, Unnamed Tech
Dificuldade: 3
CHEFE FINAL: LAVOS, THE TIME DEVOURER
HP (Energia): Variável
Localização: The Darkness at the End of Time
Ataques: Diversos Elementos, Omega Amarelo, Omega Vermelho, Omega Verde, Omega Azul, Omega Preto, Omega Branco
Dificuldade: 2

TÉCNICAS DE ATAQUE
1. Serge nível 5 + Leena nível 7 + Razzly nível 7 = Delta Attack (branco)
2. Guile nível 5 + Sneff nível 7 = Sword Storm (preto)
3. Serge nível 3 + Glenn nível 3 = X-Strike (vermelho)
4. Kid nível 3 + Mel nível 3 + Double Take (vermelho)
5. Norris nível 7 + Grobyc nível 7 + Pitch Black (preto)
6. Radius nível 7 + Viper nível 5 = Vital Force (branco)
7. Karsh nível 3 = Zoah nível 7 = Dragon Spike (verde)
8. Nikki nível 7 + Miki nível 7 = Flamenco (vermelho)
9. NeoFio nível 7 = Turnip nível 7 = Tossed Salad (verde)

COLIN MCRAE RALLY 2
Códigos secretos
Use as senhas abaixo na tela "Create New Driver Profile" (Criar novo motorista personalizado). Cada código libera uma trapaça diferente.
Todos os carros
ONECAREFULOWNER
Curvas de gato
HELLO RAZU AND FLEA
Carro Lancer Road
OFFROAD
Mini Cooper
JOBINITALY
Sierra Cosworth
JIMMYSCAR
Ford Puma
COOLESTCAR
Todas as fases
HELLOCLEVELAND
Pistas invertidas
RORRIMSKCART
Atirar bolas de fogo
(somente Modo Arcade)
GREATBALLSOF
Computador com carros agressivos
(somente Modo Arcade)
NEURALNIGHTMARE
Truques somente para os modos Time Trial ou Single Race
Modo Turbo
ROCKETFUEL
Jogo acelerado
PRUNEJUICE
Saltar obstáculos
RUBBERTREES
Sem danos no carro
FRIDAYSCHILD
Modo Monster Truck
EASYROLLER
Gravidade baixa
MOONLANDER

D

DEVILMAN
Economize tudo
Durante o jogo, muitos itens aparecem em sua frente como kits médicos

e cargas do ST. Não abuse da sorte, corra (botão R1) somente quando realmente for necessário, pois sua energia ST é muito limitada. Sempre que for possível, explore os locais novos em busca de kits médicos, você vai precisar.
Escapando dos inimigos
Para esquivar rapidamemnte dos inimigos, principalmente da aranha gigante, use uma dessas seqüências: ←←, →→, ↑↑, ↓↓.
Primeiros passos
1 - O seu personagem começa em uma pequena sala. Explore o local e observe todos os detalhes, principalmente o livro sobre a pequena mesa central.
2 - Recolha o kit médico do chão e saia da sala. Vire à direita e prepare-se para encontrar um monstrão amarelo. Use R1 para correr o mais rápido possível pois você não tem nenhuma arma para enfrentá-lo.

3 - Após as animações, abra a porta da esquerda e vasculhe o ambiente em busca de itens e documentos. No canto da sala, pegue mais um kit médico e use ▲ para abaixar e atravessar o recinto sob a mesa.
4 - Saia pelo outro lado e siga em frente. Surge uma nova porta antes da teia de aranha. Entre e recolha o kit médico com tarja azul, no centro da sala.
5 - Aproxime-se do barril que está tombado e pressione ↑ para empurrá-lo. Dê a volta (do outro lado da mesa) e recolha um kit extra ao lado do armário.
6 - Chegue perto do quadro da parede e use ✖ para coletar o mapa principal. Volte e saia pela porta ao lado do barril que você empurrou. Vire à esquerda e depois à direita.
7 - Aparece uma porta dupla, não abra. Existe uma aranha gigante louca para devorar a sua cabeça. Continue avançando pelo corredor e entre na próxima porta à direita.
8 - Saia pelo outro lado e corra da aranha que aparece. Vá para aquela porta dupla e vire à direita. Seja muito rápido para não morrer no estômago do grande monstro.

DevilMan

9 - Vire à esquerda até encontrar um caixote. Fique no canto e aguarde a aranha gigante ir embora. Entre em seu inventário e use ● para ativar o mapa. Você deve descer pelos corredores laterais, pois a passagem central não está acessível. Boa sorte!

DRACULA: RESURRECTION

Explore a tela inteira
Muitas fases escondem segredos e itens importantes para os próximos acontecimentos. Portanto, é essencial passar o cursor sobre todos os objetos ou partes da tela.

Lente de aumento
Quando o cursor se transformar numa lupa, aperte ✖ imediatamente. Assim, é possível analisar os objetos de perto. Faça isso sempre e guarde muito bem a localização desses objetos, pois provavelmente serão úteis mais tarde.

Anote tudo
Durante as fases, você encontra muitas palavras, nomes e seqüências numéricas em casas, paredes e documentos. No início, essas informações não apresentam sentido algum. Anote tudo, pois muitas vezes são soluções dos principais quebra-cabeças, inclusive os passwords.

Inventário
Sempre que precisar consultar os itens que você guardou durante seu trajeto, pressione ●. Na tela que aparece, qualquer item poderá ser usado, conforme os acontecimentos. Para sair, mova o cursor para o ícone ao lado inferior esquerdo da tela e pressione ✖.

Primeiro contato
Logo de cara, não marque bobeiras dando voltas pela região. Entre na casa e fale com a dona do local. Existem muitos personagens para você conversar.

Diálogos
Sempre que você ver algum personagem, aproxime-se para conversar. Além de fazer contato e receber instruções importantes, você poderá receber algum objeto indispensável que dá continuidade para a história. Para isso, use ✖ para se aproximar. Feito isso, escolha um ícone presente no canto direito da tela (são as perguntas e falas) e pressione ✖ novamente.

Salve tudo
Separe um memory card exclusivamente para o jogo, pois você vai precisar. Os saves são grandes e podem ser criados de forma independente. Isso é muito útil caso você esqueça de algo que só é possível através do save anterior.

I

IRON SOLDIER 3

Ataque total
Dependendo do seu avanço, dezenas de tanques e lança-foguetes aparecem ao mesmo tempo. Use ■ para escolher a granada e arremesse várias bombas em diferentes direções. Mesmo os aviões e helicópteros são atingidos e derrubados pelas explosões.

Helicópteros perigosos
Em alguns trechos, muitos helicópteros aparecem em sua volta. Não adianta ficar parado e tentar mirar os adversários. A melhor opção é recuar até um local seguro, veja no radar a posição dos inimigos. Feito isso, avance lentamente até avistar os primeiros helicópteros. De longe eles não atiram e são alvos fáceis para você.

Inimigos rasteiros
Uma boa tática para destruir rapidamente os tanques é pisar sobre eles. Desça a visão para baixo e corra o mais rápido possível na direção dos adversários. Caso o seu robô esteja cercado, corra em círculos na maior velocidade possível.

Explosões
Diante de qualquer explosão, corra sempre para um local seguro. Mesmo as explosões de suas granadas ou os próprios destroços dos inimigos são fatais para sua armadura.

Recursos escondidos
Dentro de grandes blocos de concreto você encontra pequenos caixotes. Para destruir esses blocos, evite gastar munição de bobeira. Use ■ para escolher o braço mecânico e pressione ● para quebrar o concreto. Quando surgir o caixote, passe sobre ele. Os itens são aleatórios e você encontra energia, armas, munições e pontos.

Robôs assassinos
Vencer os grandes robôs inimigos não é uma tarefa fácil. Eles têm armas melhores que você e são velozes. Uma boa dica é usar a metralhadora (Catling Gun) em longa distância. Quando o robô estiver perto, use as granadas principais e prepare-se para correr.

Segredos do computador
Aguarde a apresentação e veja as demonstrações do computador. São várias fases exibidas e você confere caminhos e itens especiais não documentados.

L

LEGEND OF DRAGOON

Salvar é essencial
Em primeiro lugar, é importante saber como salvar o jogo. Sempre que seu personagem encontrar um feixe luminoso de cor azul, coloque ele sobre a luz. Aperte ▲ para acessar o inventário e entre na opção Save. Se você não estiver sobre a luz, esta opção estará desativada.

Primeira batalha
Dart encontra um pobre morador torturado por dois guardas do Império de Sandora. Para impedi-los, será necessário lutar contra eles. Escolha a opção Attack e selecione um dos inimigos antes de pressionar ● (para selecionar use ↑, ↓). Agora, repita os passos no mesmo adversário que você escolheu, ele será eliminado. Pronto, agora use a opção Attack por mais duas vezes no inimigo que restou para conversar com o morador.

Comandante perigoso
Quando você encontrar o comandante, tome muito cuidado durante o combate. Ao todo são três inimigos: o comandante e mais dois guardas. Escolha a opção Attack e detone por duas vezes o soldado da direita. O outro soldado foge da briga deixando apenas o comandante. Faça mais uma vez o processo de ataque. Após receber o contra-ataque, seu personagem ficará muito fraco. Selecione a opção Items e depois Healing Potion para ganhar 15 pontos de energia. Agora use a opção Attack mais algumas vezes para vencer facilmente o combate.

Estratégia de mestre
Ataque duplo
Quando você usar a opção Attack, use o golpe secundário para retirar mais energia do inimigo. No momento do ataque, Dart corre em direção ao inimigo. Pressione ✖ no instante em que a tela focalizar um quadrado azul.

Contra-ataques
Mesmo durante seu ataque, o inimigo poderá acertar você. Assim, quando surgir um quadrado vermelho na tela aperte ●. Seu soldado defende o contra-ataque e dispara mais um golpe.

Defesa
Quando o inimigo atacar várias vezes ao mesmo tempo, use o escudo para se proteger. Além de não perder energia, você ganha tempo e recuperação.

M

MAX SURFING 2000

Pranchas adicionais
Vença o torneio usando qualquer personagem. Imediatamente uma nova prancha é liberada na tela de seleção. Vença o torneio novamente usando essa prancha para que outra seja liberada. Repita esses passos mais três vezes para liberar as pranchas restantes. Lembre-se de salvar tudo em seu memory card. No total, são 5 superpranchas secretas para você.

Personagem extra
Enquando o game estiver carregando (tela loading), segure rapidamente os botões R1 + R2 + → + ■. Um surfista diferente aparece para você jogar.

Millenium Soldier Expandable

MILLENNIUM SOLDIER EXPENDABLE

Os primeiros cinco chefes detonados. Confira as dicas e os macetes para finalizar as fases iniciais do jogo.

MISSÃO 1 - A grande Nave
O inimigo ataca periodicamente. Assim, quando ele estiver atirando, preocupe-se apenas em desviar de seus ataques. Para isso, use R2 e L2 para se deslocar lateralmente.

Continuação: NFL BLITZ 2001

1-2-4, ←
Playbook Kansas City Chiefs
1-2-5, ←
Playbook Miami Dolphins
1-3-1, ←
Playbook Minnesota Vikings
1-3-2, ←
Playbook New England Patriots
1-3-3, ←
Playbook New Orleans Saints
1-3-4, ←
Playbook New York Giants
1-3-5, ←
Playbook New York Jets
1-4-1, ←
Jogadores grandes
1-4-1, →
Playbook Oakland Raiders
1-4-2, ←
Playbook Philadelphia Eagles

1-4-3, ←
Playbook Pittsburgh Steelers
1-4-4, ←
Playbook San Diego Chargers
1-4-5, ←
Sem colocadas
1-5-1, ↑
Playbook San Francisco 49ers
1-5-1, ←
Playbook Seattle Seahawks
1-5-2, ←
Playbook St. Louis Rams
1-5-3, ←
Playbook Tampa Bay Buccaneers
1-5-4, ←
Playbook Tennessee Titans
1-5-5, ←
Cabeção
2-0-0, →
Playbook Washington Redskins
2-0-1, ←
Time cabeção
2-0-3, →
Sem "downs" iniciais
2-1-0, ↑
Pisar fora do campo
2-1-1, ←
Modo Deranged Blitz*
2-1-2, ↓
Clima limpo
2-1-2, ←
Sempre arremessando
(Somente 2P e 4P)
2-2-2, ←
Sempre receber
(Somente 2P e 4P)
2-2-2, →
Cobranças ilimitadas
2-2-3, →
Modo Powerup Teammates
2-3-3, ↑
Passes rápidos
2-5-0, ←
Jogadores minúsculos
3-1-0, →
Penalidades poderosas
3-1-2, ↑
Bloqueadores poderosos
3-1-2, ←
CPU esperta*
3-1-4, ↓

Continua:

Continuação: NFL BLITZ 2001

Sem seleção dos receptores
3-2-1, ↓
Sem cabeças
3-2-1, ←
Modo Ultra Hard*
3-2-3, ↑
Vermelho, branco e azul (cores principais)
3-2-3, ←
Cancelar comandos automáticos
3-3-3, ↑
Sem interceptações
3-4-4, ↑
Velocidade rápida*
4-0-4, ←
Defesa poderosa
4-2-1, ↑
Sem "fumbles" aleatórios
4-2-3, ↓
Super passe*
4-2-3, →
Invisível
4-3-3, ↑
Modo Super Blitz*
0-4-5, ↑
Estádio desligado
5-0-0, ←
Turbo Meter ilimitado
5-1-1, ↑
Carregador sem identificação
5-2-2, ↓
Clima gelado
5-2-5, ↓
Modo Hyper Blitz*
5-5-5, ↑
Clima chuvoso
5-5-5, →

NFL GAMEDAY 2001

Códigos secretos
Use as senhas abaixo na opção Easter Egg do menu principal. Para cada código, você confere um efeito diferente.
Jogadores do 989 Studios
989_SPORTS
Times bobos
ALL_BOBO
Bola foguete
ROCKETMAN
Instruções do líder
FASHION_SHOW
CPU joga mal
CHEATERS
Modo Expert
SMARTER_CPU
Jogadores rápidos
BOOSTER
Jogadores lisos
TWO_D
Câmera lenta
STROBE_LIGHT
Grandes mãos para receber a bola
STICKEM
Passos longos
SHOOTERS
Jogadores duros
CRUNCH
Jogadores gigantes
GIANTS
Linha improvisada de defesa
LINE_BUSTER
Retorno de campo improvisado
SUPER_FOOT

Continua...

Quando a nave parar de atirar, centralize o seu personagem e dê preferência para os mísseis.
MISSÃO 2 - Robôs retardatários
A missão acaba quando você encontra um trem do lado esquerdo da tela. Basta se aproximar o máximo que puder para finalizar a fase. O detalhe é que existem alguns robôs de médio porte que farão de tudo para atrapalhar a sua chegada. A dica é manter o soldado atrás dos caixotes e atirar nos inimigos pelas diagonais do cenário.
MISSÃO 3 - Robô voador
A dica é ficar sempre circulando o cenário enquanto você atira. Depois do primeiro estágio de energia do inimigo, o robô atira um tipo de raio vermelho de alto alcance lateral. Mantenha distância e não fique parado. Este raio é muito largo, portanto fique longe e mantenha o soldado em movimento.
MISSÃO 4 - Torre móvel
Antes de qualquer coisa, mate os pequenos robôs do lado esquerdo. Mantenha a torre sempre no centro da tela e atire apenas na bola amarela. Muito cuidado para não ficar encurralado em um dos quatro cantos da tela. Se isso acontecer, a sua vida será sacrificada de bobeira.
MISSÃO 5 - Canhão móvel
Fique longe do canhão e desvie de seus tiros. Preste muita atenção em seus movimentos, pois bastam três tiros inimigos para arrancar uma vida de seu personagem. Quando a comporta abrir atire o máximo que puder. Quando fechar, fuja pelo lado oposto, pois aí vem bomba. Repita esse procedimento até conseguir detonar o rival.

MOBIL 1 RALLY CHAMPIONSHIP

Placas de sinalização
Durante seu percurso, o navegador informa todas as curvas e caminhos alternativos que você encara pela frente. Surgem várias placas coloridas. Cada cor tem um grau de dificuldade diferente. Conheça cada uma delas:
Verde - Curva suave. Não precisa reduzir a velocidade, apenas mantenha o carro no centro da pista.
Amarela - Curva simples. Solte o acelerador antes de fazer a curva. Em alguns casos, será necessário usar os freios.
Laranja - Curva acentuada. Reduza a marcha ou use os freios antes de virar.
Azul - Curva sinuosa. Diminua o máximo que puder antes de entrar na seqüência de curvas.
Cuidado absoluto
Mesmo com o carro em baixa velocidade, é muito fácil capotar. Os terrenos são acidentados e estreitos. O carro sobe rapidamente pelos barrancos e tombam. Evite isso controlando a velocidade do veículo e mantendo sempre a posição no centro da pista. Uma boa dica é usar o Modo Time Trial para treinar nos trajetos mais difíceis.
Marcha ré
Se você entrar numa estrada sem saída ou ficar preso entre as árvores, por exemplo, não se preocupe. Pressione ■ duas vezes para engatar a marcha ré do seu carro.
Câmbio manual
Quando você estiver no torneio (Modo Championship), saiba que é possível alterar os itens do carro, inclusive o tipo de câmbio. Entre no Menu Setup e vá para a opção Car Setup. O último item (transmission) pode ser alterado para automático ou manual. Dê preferência sempre para o câmbio manual, pois o carro corre mais rápido e com maior estabilidade nas curvas.
Controle de câmera
Rally Championship Mobil 1 é um dos poucos jogos para PlayStation que permite controlar distância, altura e ângulo da câmera utilizada. Esse recurso só funciona apenas nas duas primeiras câmeras. Aperte Start para pausar, entre em Options e depois em Camera. Surgem três opções: height (altura), distance (distância) e angle (ângulo). Selecione o item desejado e use ←, → para alterar os atributos.
Acionando os limpadores
Um dos recursos interessantes são os limpadores. Durante uma forte chuva, pressione três vezes o botões Select para ativar a câmera de dentro do carro. Agora aperte ▲ para acionar os limpadores do vidro. São três tipos de configuração: velocidade normal, velocidade rápida e temporizada.

R

RAINBOW SIX

Truques secretos
Pause o jogo e segure L1 antes de executar estas seqüências. Alguns códigos também funcionam na tela do menu principal.
Seleção de fases
●, ✖, ●, ■, ■, ▲, ✖, ✖
Todas as armas principais
✖, ●, ●, ▲, ■, ✖, ■, ●
Todas as armas secundárias
✖, ▲, ■, ●, ■, ✖, ▲, ■
Os reféns não morrem
●, ●, ■, ▲, ✖, ▲, ✖, ●
Modo Superman
✖, ■, ▲, ▲, ●, ■, ✖, ✖
Modo Free-For-All
●, ▲, ▲, ✖, ●, ■, ✖, ▲
Carregar todos os itens
▲, ✖, ✖, ●, ■, ●, ✖, ▲

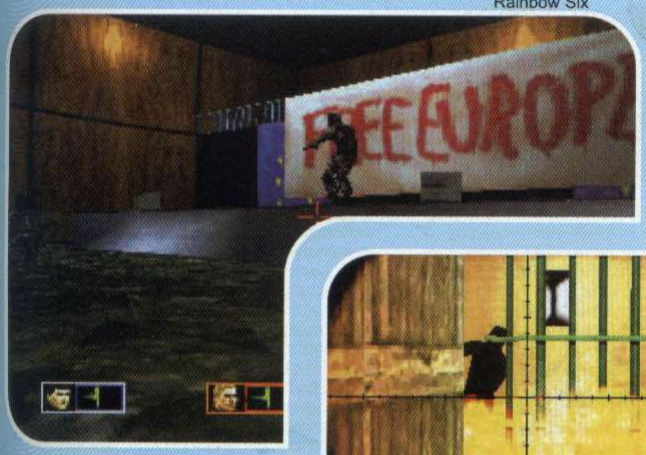
RAYMAN 2: THE GREAT ESCAPE

Jogo clássico
Recolha mais de 90% dos Lums espalhados por todas as fases. Feito isso, vença o último chefe para curtir um mini jogo baseado na primeira versão de Rayman.

RESIDENT EVIL 3: NEMESIS

(Versão japonesa)
Detonado
Roteiro completo, incluindo os quebra-cabeças e o jogo extra.
UPTOWN 1
1 - Logo após a explosão, corra e suba no caixote usando ■. Assim que você descer da caixa acontecerá uma seqüência animada. Quando tudo terminar, suba para Save Room, pegue a chave e todos os outros itens do local. Saia da casa usando a chave que você recolheu
2 - Entre na porta que estiver a sua frente. Vire e entre na porta à esquerda, continue caminhando pelo corredor até você encontrar outra porta. Entre e pegue uma arma na mão do cara morto e o reservatório de combustível.
3 - Vá para o corredor com algumas ervas verdes e entre na próxima porta. Você encontrará um grupo de zumbis. Caminhe até encontrar uma escadaria. Suba no caixote e depois na escadaria. Recolha as ervas e o primeiro mapa (ao lado da parede).
4 - Desça e pegue o caminho à direita. Entre na porta e caminhe até encontrar um lance de degraus. Desça novamente e entre no corredor que levará você até uma nova porta. Assim que você entrar no Pub Shop, acompanhe a cena e não gaste suas balas.
5 - Pegue o isqueiro próximo perto da porta e combine-o com o reservatório de combustível. Agora você tem um isqueiro funcionando. Volte até as escadas, suba e pegue o caminho à direita. Você encontrará uma bifurcação.
6 - Pegue o caminho da direita e tente voltar até a Warehouse (aquela construção do início). Corra atrás da garotinha que grita. Assim que você entrar na viela perceberá que a menina foi morta. Volte para a bifurcação.
7 - Volte e vá pelo caminho da esquerda. Você chegará numa área cheia de zumbis. Detone-os através do barril. Use o isqueiro para queimar a corda que está prendendo a porta. Passe pela porta, pegue o caminho da esquerda e entre no portão gigante.
8 - Seu primeiro encontro com Nemesis. Acompanhe a animação. Nemesis irá atacar Jill, você deverá escolher entre duas opções:
1 - Ficar e lutar
2 - Correr para dentro do quartel
Escolha a segunda pois irá facilitar sua vida. Corra do Nemesis, não tente enfrentá-lo. Vá até Brad (o corpo que está no chão) e pegue a identificação. Corra para o portão e entre no quartel do RPD.
QUARTEL RPD
9 - Não estranhe se você reconhecer o local, é o mesmo cenário de

Rainbow Six



Resident Evil 2. Vá até a bancada principal, use a identificação de Brad no computador e anote a senha que aparece. Não se esqueça de pegar o segundo mapa próximo ao computador.
10 - Só existe uma porta aberta. Entre e acabe com o bando de zumbis. Vá para a porta seguinte até chegar na Evidence Room. Existem duas gavetas com uma luz vermelha. Na primeira, pegue o diamante azul, e na segunda a Office Key. Para abrir a segunda gaveta, use a senha que você anotou no computador.
11 - Saia pela outra porta e vá até a Save Room próximo a escadaria. Se você não enfrentou Nemesis, pegue aqui o cartão de Jill e vá até o computador para obter a senha da gaveta. Quando terminar, suba para o segundo andar do prédio.
12 - Caminhe pelo corredor e chegue até a porta na outra extremidade. Entre e use a Office Key para destrancar a porta seguinte. Dentro do armário, pegue o clipes e arma. De jeito nenhum esqueça o clipes. Agora saia do quartel. Durante a saída prepare-se para correr de Nemesis.

UPTOWN 2

13 - A partir do portão principal do quartel, caminhe para a outra extremidade e utilize o clipes para abrir a porta que estava trancada. Entre e veja que existe uma mangueira à sua direita. Marque bem este local e pegue o caminho à esquerda.
14 - Corra até a porta na outra extremidade desta área e entre na porta que você encontrar. Você está no estacionamento, vá até o carro e pegue o cabo azul. Continue caminhando e vá até a porta e acesse mais um Save Room.

DOWNTOWN 1

15 - Saia pela outra porta da Save Room, caminhe pelo corredor e entre na porta seguinte. Pegue o terceiro mapa na parede e ande mais um pouco para acompanhar mais um seqüência animada. Siga pelo caminho da esquerda e você chegará ao centro da cidade.
16 - Entre na porta à esquerda e caminhe até encontrar uma bifurcação. Vá para o caminho da esquerda (aquele com um corredor maior). Entre na porta no final do corredor e vire à direita para entrar no NewsPaper Office.
17 - Empurre a escada para próximo da máquina de refrigerantes, suba e ative a energia. Desça e ative o outro dispositivo que está ao lado da porta. Suba, passe pela porta e vá até a sala no final do corredor.
18 - Uma animação será apresentada. Nemesis aparecerá para um novo ataque, você tem duas opções:
1 - Pular pela janela e fugir
2 - Esconder-se de Nemesis
Se escolher a primeira opção, fuja até a bifurcação da onde você virou à esquerda. Caso sua escolha foi a segunda opção, uma bomba explodirá e Nemesis cairá por alguns segundos. Recolha os itens e corra para a bifurcação.
19 - Fique muito esperto pois o Nemesis vai persegui-lo. Não ande, corra. Entre pelas portas dos fundos do restaurante seguindo pela outra ponta da bifurcação. Use o clipes no armário ao lado da porta para encontrar um pé de cabra.
20 - Passe pelos zumbis e utilize o pé de cabra na tampa para acessar o esgoto do restaurante. Desça e pegue o diamante verde que está ao lado do cara morto. Volte para a Save Room, pegue a maçaneta enferrujada e os dois diamantes.
21 - Vá na direção do Newspaper Office e use os diamantes no portão à direita. Fuja do Nemesis, não gaste seu tempo com ele. Caminhe até encontrar outra bifurcação e vá pelo corredor da esquerda. Passe pelo corredor, e entre na porta seguinte.
22 - Recolha as ervas no chão e continue caminhando para a outra porta. Passe pela caixa e entre no vagão pela porta dos fundos. Uma animação com Nicholai acontecerá. Quando terminar, entre no outro vagão do trem, pegue a sacola e a chave de boca no banco.
23 - Use a chave de boca para sair pela porta da frente. Volte pelos corredores até a bifurcação e acesse o caminho da direita. Caminhe até chegar na porta que está fechada. Use primeiro a maçaneta enferrujada no terminal à direita. A maçaneta se quebrará.
24 - Use a chave de boca e entre. Depois da animação, recolha os itens da sala e vá até o controle do armário na ponta esquerda da sala. Para abrir, basta você ir pressionando os botões que não estiverem acesos. Pegue a garrafa de gasolina e saia, uma nova animação vai acontecer.
25 - Volte na direção da porta com a fechadura dos diamantes. De repente, a porta que estava fechada vai estourar e uma enxurrada de zumbis vai atacá-lo. Detone todos e vá até a estátua no jardim. Pegue a pedra no formato de um livro e vá até a entrada principal do restaurante.
26 - Use a pedra no formato de livro no terminal à direita. Pegue a pedra redonda e volte até a estátua. Pronto, recolha a bateria e saia. Com a bateria em mãos, volte até a primeira bifurcação que você encontrou ao sair de Uptown.

SUBSTATION

27 - Use a bateria no elevador e desça para acessar a estação de energia. Passe pelo zumbis, entre na porta à direita, passe pelo corredor e você estará dentro da estação. Ative o painel à esquerda e depois vá até o painel à direita.
28 - Para abrir as duas portas, você precisa solucionar um pequeno quebra cabeça. Para abrir a primeira é preciso regular o aparelho para uma tensão final entre 15V e 25V. Faça isso selecionando Baixo-Alto-Baixo-Alto.
29 - Entre na sala e pegue o fusível. Saia e uma animação vai acontecer. Você terá duas opções para escapar dos zumbis:
1 - Correr e fugir
2 - Aplicar um choque em todos eles
Obviamente escolha a segunda opção e divirta-se. Volte para o controle, abra a segunda porta regulando a tesão entre 115V e 125V, para isso selecione Alto-Baixo-Baixo-Baixo.

UPTOWN 3

30 - Suba usando o elevador. Tenha em mãos a chave de boca e volte para Uptown até o loçal onde você havia encontrado uma mangueira. Use a chave de boca ali para pegar a mangueira.

Resident Evil 3: Nemesis

31 - Continue voltando até você encontrar um local onde é possível conectar a mangueira. Jill apagará o incêndio e você poderá seguir pelo caminho que estava fechado. Entre pela porta que surgiu e caminhe até o Sales Office.
32 - Depois do vídeo, recolha todos os itens disponíveis na sala e use o controle remoto. Anote o nome do remédio que surge na TV. Utilize o nome que você anotou como senha para o computador. Entre na porta e recolha todos os itens, inclusive o óleo.

Continuação: NFL GAMEDAY 2001

Pés gigantes
BIG_PIG
Mais pontos
JACKHAMMER
Mais penalidades
HAM_INJURY
Veja os créditos do game
CREDITS
GameDay extra
GD_FIELD
Os jogadores cansam mais
FATIGUE
Jogadores com atributos idênticos
ALL_EVEN
Jogadores mais resistentes
ENDURANCE
Nomes das estrelas do basquete
BASKETBALL
Nomes da liga européia
EURO_LEAGUE
Jogadores da equipe de produção
RED_ZONE
Presidentes americanos
OVAL_OFFICE
Jogadores da última sessão
OLD_SCHOOL
Jogadores pequenos
FLEA_CIRCUS
Jogadores rápidos e pequenos
POP_WARNER
Jogadores altos
STICK_MEN
Time invencível
UNBEATABLE
Adversário chuta 20 jardas
AIR_CPU

TENNIS ARENA

Personagens secretos
Durante a tela de abertura, pressione ↑, ↓, ←, → e Start no momento em que o logo da produtora Smart Dog aparecer. Seja rápido, pois você tem poucos segundos. Um som caracterítico do jogo ("Yeah!") confirma o truque.
Estratégia 2 x 2
Numa partida entre duplas de jogadores, tome muito cuidado para não atrapalhar seu parceiro. É importante que ambos os jogadores fiquem em pontos diferentes do campo, sem dividir o mesmo raio de ação. Caso contrário, os personagens podem se atrapalhar e perder.
Momento certo para rebater
É muito comum errar algumas jogadas, principalmente no início. Para facilitar e rebater todas as bolas sem fazer feio, preste muita atenção no barulho da bola. Toda vez que a bolinha pingar na quadra, aperte um dos botões básicos (■, ●, ✖, ▲) com o jogador bem próximo da bola. Assim, dificilmente o seu personagem vai perder pontos.

TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Personagens secretos
Spider-Man
Para jogar com Spider-Man (Homem-Aranha), ganhe $150,000 no Modo Career com um jogador personalizado. Para isso, vá para a opção Create Skater e crie um skatista diferentes. Lembre-se de salvá-lo em seu memory card para carregar o personagem no Modo Career.
Officer Dick

Continua...

Continuação:
TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Para liberar esse novo personagem, ganhe $150.000 no Modo Career com qualquer personagem, exceto Tony Hawk ou Spider-Man.

Tony Hawk 80's
Consiga $150.000 no Modo Career como Tony Hawk. Feito isso, selecione Tony Hawk novamente e altere o estilo (Stile) para C.

Especial ilimitado
Pause o jogo, segure L1 e pressione rapidamente ✖, ▲, ●, ●, ↑, ←, ▲, ■. O menu treme rapidamente confirmando a entrada do truque. Surge uma barra amarela sempre carregada e permite as manobras especiais do jogo.Também funciona se você ganhar $150.000 no Modo Career por cinco vezes consecutivas usando qualquer personagem, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man.

Modo Turbo
Durante o jogo, pressione Start, segure L1 e aperte ↓, ■, ▲, →, ↑, ●, ↓, ■, ▲, →, ↑, ●. O menu principal vibra confirmando a entrada do truque. Esse truque aumenta a velocidade do jogo em 25%.

Status otimizado
Com o game em pause, segure L1 e pressione ✖, ▲, ●, ■, ▲, ↑, ↓. Imediatamente o menu pause começa a tremer e todos os status de seu personagem são maximizados. Como alternativa para esse truque, ganhe $150.000 no Modo Career por seis vezes consecutivas usando qualquer personagem, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man.

Sem sangue
Segure L1 depois de pausar o jogo e aperte →, ↑, ■, ▲. Se tudo correr bem, o menu principal treme por alguns segundos. Esse truque remove o sangue do jogo, mesmo em tombos mortais.

Skatista gordo
Pause o jogo, mantenha L1 pressionado e aperte ✖, ✖, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ✖, ✖, ←, ✖, ✖, ✖, ✖, ←. Faça esse truque mais algumas vezes para aumentar ainda mais o tamanho do personagem. Funciona também se você ganhar $150.000 no Modo Career por sete vezes usando qualquer skatista, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man.

Skatista magro
Aperte Start para pausar o game, segure L1 e pressione ✖, ✖, ✖, ✖, ■, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ✖, ■. Se tudo correr bem, o menu principal treme por alguns instantes. Repita por mais duas vezes esse truque para diminuir ainda mais a massa corporal do seu personagem.

Continua...

33 - Na saída, você encontrará um exército de zumbis e o nosso velho amigo Nemesis. Você já tem tudo para ativar vagão. Combine a gasolina com o óleo, pegue o cabo azul e o fusível e volte para Downtown rapidamente.

DOWNTOWN 2

34 - Na volta, você terá uma surpresa, um buraco se abrirá e Jill ficará presa. Duas opções ficarão disponíveis:
1 - Sair para fora do buraco
2 - Pular para o fundo
Escolha a primeira opção e continue correndo na direção do vagão. Durante o trajeto um novo terremoto acontecerá e desta vez você cairá direto.

35 - Não enfrente a minhoca gigante. Aperte rapidamente os dois terminais com luz vermelha e acione a escada para subir. Ao sair, vá para o vagão e utilize todos os itens que localizou. Pronto, caminhe para a outra porta e acompanhe a seqüência de vídeo.

36 - Adivinhe quem entrou no vagão, nosso amigo Nemesis. Entre na outra porta, acompanhe o show do grandalhão e retorne para o outro vagão. Você tem duas opções agora:
1 - Pular pela janela
2 - Tentar parar o vagão
Escolha a primeira e confira a seqüência animada do choque do vagão com a construção.

CLOCK TOWER 1

37 - Após o choque Jill surgirá numa sala. Entre na única porta disponível. Depois de alguns segundos, volte e pegue a chave que cair da prateleira.

38 - Volte para Save Room, recolha todos os itens e saia para a Study Room. Você se encontrará com Carlos. Pegue as Grenade Rounds e use no lança-granadas. Não tem nada de importante nesta sala, apenas memorize a porta verde que está fechada agora.

39 - Saia pela outra porta e você estará no áreal principal da casa. Recolha a arma no corpo e pegue o mapa sobre a mesa. Se quiser sair para o jardim, vá pela porta principal e recolha algumas ervinhas.

40 - Entre na outra porta dupla da área principal. Passe por essa sala e entre na Save Room para pegar a Ladder Key. Suba agora para outro andar da casa e tome muito cuidado com as aranhas. Entre na porta seguinte e use a chave no terminal para descer a escada.

41 - Suba e você chegou a sala do relógio. Pegue os itens e acesse a caixinha de música a esquerda. Este é o quebra cabeça mais difícil do jogo. A cada nova partida ele é alterado, por isso não existe uma seqüência exata. Basicamente você deve posicionar os pinos para que uma música semelhante a primeira seja reproduzida.

42 - Depois que resolver o quebra cabeça, pegue a chave e engrenagem prateada que está na prateleira. Combine está chave com a chave que você localizou na primeira sala da Clock Tower. Pronto, agora você tem a Clock Key e a primeira parte da engrenagem. Desça e escolha a primeira opção para empurrar nosso amigo Nemesis.

43 - Use a Clock Key para abrir a porta verde que indicamos no passo 38. Passe pelo corredor cheio de aranhas e encontre uma sala com três quadros. Veja que nos fundos a porta está interrompida por causa de um sino.

44 - Recolha as três pedras que estão nas estátuas e prepare-se para utilizá-las nos quadros. O quebra cabeça também é aleatório. Cada pedra altera uma quantidade de tempo diferente, você deve posicionar as pedras nas bases dos três quadros fazendo com que o relógio central marque 12:00. O primeiro quadro é o do passado, o segundo do presente e o terceiro do futuro. Por exemplo, ao colocar a pedra no quadro do passado, o relógio irá regredir, e no futuro e presente avançar. Se você quiser ir rápido teste todas as combinações possíveis.

45 - Assim que você resolver o problema, o quadro central se abrirá e você conseguirá a segunda parte da engrenagem. Combine os dois trechos e suba para a torre do relógio. Use a engrenagem no sistema ao lado da caixa. O relógio começará a funcionar.

46 - Pegue suas melhores e mais potentes armas, energia e prepare-se para enfrentar Nemesis. Desça na direção do Hall principal e acompanhe a animação.

48 - Quando tudo parecia acabado, Nemesis aparece para tumultuar. Jill será contaminada com o G-Virus. Não tem muito segredo, é disparar armas pesadas contra o grandalhão e fugir de seus ataques correndo. A arma mais eficiente são os Cold Rounds. Dispare até Nemesis cair e você também.

HOSPITAL

49 - Começa agora a segunda parte do jogo, 24 horas depois dos acontecimentos de Residente Evil 2. Acompanhe as seqüências animadas, ao final você assumirá o controle de Carlos. Vá direto para a sala onde havia um sino interrompendo o caminho.

50 - Você perceberá que Carlos é mais resistente aos ataques dos monstros. Empurre o sino e siga pelo caminho da esquerda para entrar no hospital. Você precisa encontrar o antídoto para salvar Jill do G-Virus. Detone o mostro que aparece (é o mesmo de Resident Evil 1).

51 - Depois de passar pelo monstro, entre na porta à direita e pegue o gravador sobre a mesa. Use gravador no sistema de controle do elevador para desativar a porta. Entre no elevador e você terá duas opções, vá para o andar 4F.

52 - Caminhe pelo corredor e vá até a sala da ponta. Depois de conversar com Nicholai, vá até o fundo da sala e pegue a Ward Key. Agora saia da sala e pegue o caminho à direita e entre na primeira porta usando a chave. Pegue um código com cara morto.

53 - Preste atenção na posição da mesinha, saia e entre na sala seguinte. Agora empurre a mesinha desta sala para a posição reversa em relação a anterior. Por exemplo, se a outra estava ao norte e direita, empurre a mesinha para o norte esquerda.

54 - Após terminar os movimentos, a pintura irá cair e você poderá acessar o cofre. Use o código para abrir e pegar a vacina azul. Desça para o B3 usando o elevador. Entre na primeira porta após sair do elevador.

55 - Pegue um item no armário e utilize-o na máquina ao lado dos tubos. Acione a máquina e a água será drenada. Agora opere a máquina da esquerda para liberar a vacina vermelha. Abaixe a chave I, III e A. Pegue a vacina e saia rapidamente da sala.

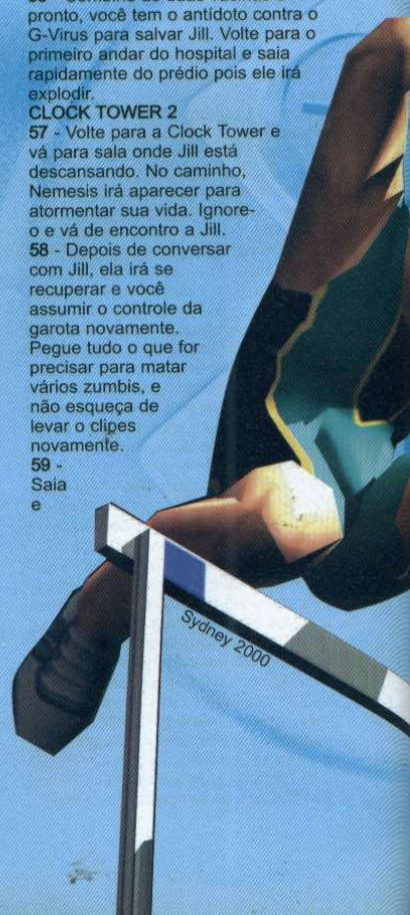
56 - Combine as duas vacinas e pronto, você tem o antídoto contra o G-Virus para salvar Jill. Volte para o primeiro andar do hospital e saia rapidamente do prédio pois ele irá explodir.

CLOCK TOWER 2

57 - Volte para a Clock Tower e vá para sala onde Jill está descansando. No caminho, Nemesis irá aparecer para atormentar sua vida. Ignore-o e vá de encontro a Jill.

58 - Depois de conversar com Jill, ela irá se recuperar e você assumir o controle da garota novamente. Pegue tudo o que for precisar para matar vários zumbis, e não esqueça de levar o clipes novamente.

59 - Saia e



drible Nemesis. Vá para o Hospital, só que pegue a rota da direita. Use o clipes para entrar na porta. Pegue a Gate Key e faça uma última consulta ao seu inventário.

PARK

60 - Saia da sala e corra para o portão. Use a chave que você acabou de encontrar para abrir o portão e acessar o parque. Pegue o caminho da esquerda, desça a escadaria, e siga pelas pontes até chegar num homem morto. Pegue a chave com ele.

61 - Depois de pegar a chave, retorne para a entrada principal do parque e vá para a porta à esquerda (oposto da passagem que você pegou). Pegue as ervas que estão na parede e vá até a máquina que controla o nível da água.

62 - Para drenar toda a água do local, você precisará mover as engrenagens. Mova-as na seguinte ordem: preto, branco, preto, branco, preto e preto. Pronto, desça pela passagem e vá na direção do cemitério.

63 - Passe pelo cemitério, pelos zumbis e entre na porta que está do lado oposto. Pegue o armamento e use isqueiro na lareira. A seguir, utilize o cano que está na prateleira na lareira e quebre os tijolos da parede.

64 - Passe pela passagem e pegue a outra Gate Key. Saia e você deverá encontrar seu velho amigo Nicholai novamente. Quando acabar o diálogo, pegue seu armamento mais pesado e abandone a casa. Você encontrará a minhoca gigante.

65 - Detone a minhoca usando Grenade Rounds e Acid Rounds. No final, a minhoca será detonada graças a um curto circuito. Abandone o local usando uma passagem no lado oposto ao que você caiu.

66 - Volte para a entrada principal do jardim e pegue aquela passagem logo do início. Caminhe pelas pontes até chegar onde estava o rapaz morto do passo 60. Pegue a passagem à direita dele e utilize a chave para abrir a porta que estava trancada.

67 - Nemesis aparecerá novamente e você tem duas opções para prosseguir:
1 - Empurrar Nemesis da ponte
2 - Pular da ponte
Escolha a primeira pois facilitará sua vida. Vá para dentro da instalação e entre na única porta que está aberta.

CHEMICAL PLANT

68 - Entre na Save Room e acompanhe o vídeo. Pegue a Multi Key na gaveta e entre na sala seguinte. Vários gases estão vazando, você deverá desligar e ligar as chaves para poder chegar até o computador.

69 - Use o computador para desabilitar o sistema de segurança de uma sala em outro andar. Volte para o corredor e entre na sala que estava fechada. Use a Multi Key para abrir a porta. Pegue o mapa próximo a porta e System Disk nos computadores.

70 - Pegue o elevador e na sala seguinte saia pela passagem ao lado da escada. Passe pelo túnel alagado e chegue até outra Save Room. Pegue o item azul e entre na sala de controle de água. Use o item azul na máquina.

71 - Agora outro quebra cabeça aleatório. No topo da tela surgirá a análise de uma amostra. Você deverá deslocar as outras linhas para conseguir forma uma amostra semelhante. Assim que você acabar uma novo sistema de segurança será desarmado.

72 - Retorne para cima e pegue o elevador para o andar superior. Leve com você o máximo de armamento que puder. Entre na porta à direita da entrada principal do elevador. Uma pequena animação será exibida. Entre na próxima sala usado o System Disk.

73 - Você enfrentará Nemesis mais uma vez. Não tem muito segredo, é despejar bala no grandalhão até ele não conseguir levantar mais. Assim que o gigante cair, pegue o Umbrella Card do bolso do cientista. Saia da sala rapidamente pois a cidade inteira irá explodir.

74 - Vá para a sala com os gases do passo 68 e use o Umbrella Card no elevador. Pegue todos itens e arma no armário. Volte para cima e recolha todos os itens na Save Room. Acesse a outra porta do corredor que estava fechada usando o Umbrella Card.

75 - O fim do jogo está muito próximo. Se Nicholai aparecer, selecione a segunda opção e detone com o helicóptero. Assim que acabar, desça pela escada. Você está chegando perto do último chefe, não se preocupe pois ele é o mais fácil.

76 - Ative o computador na ponta esquerda e empurre as baterias na ordem de numeração. Assim que você encaixar a primeira, Nemesis aparecerá novamente só que agora todo deformando. Conecte as outras duas baterias e atire no mostro.

77 - Espere a super arma dar um tiro e trate de levar o Nemesis para a mira da arma. Um super tiro no grandalhão e o fim. Corra para o elevador e mais uma surpresa, Nemesis ainda não está morto. Você tem duas opções:
1 - Matar Nemesis
2 - Fugir
Escolha qualquer uma das duas opções, acompanhe o vídeo e entre no elevador.

78 - Acabou. Corra para fora do elevador e curta o final desta aventura cheia de sustos e bastante extensa.

SEGREDOS

Cada vez que você terminar o jogo um novo item secreto ficará disponível dependendo do seu ranking. Além disso, a cada fim você ganhará também um epílogo. Ao total são 8 epílogos diferentes. Confira agora todos os itens secretos que você pode conseguir a cada final.

1 - Antique key (para você entrar na casa ao lado do local onde está o primeiro mapa).

2 - Cinco roupas extras:
Uniforme de policial de Jill
Uniforme de policial com saia curta
Uniforme de combate
Uniforme de Regina de Dino Crisis
Nova roupa normal

3 - Mercenaries Game - Jogo secreto parecido com o de Bio Hazard 2 Dual Shock.

4 - Três armas ilimitadas (que você consegue no Mercenaries)

5 - Munição ilimitada (balas que você consegue no Mercenaries)

MERCENARIES GAME

No Mercenaries Game, você poderá escolher entre três dos soldados da Umbrella: Carlos, Mikhail e Nicholai. Seu objetivo é resgatar seis sobreviventes do inferno de Rancoon City. Confira a posição de cada um dos sobreviventes a serem resgatados:

1 - Rapaz gordinho - Gas Station
2 - Garota - Newspaper Office
3 - Brad - Restaurant
4 - Policial - Sub Station
5 - Soldado 1 - Sales Office
6 - Soldado 2 - Pub Shop

RONALDO V-FOOTBALL

Seleções dos sonhos
Time All-Star do Brasil
Vença o torneio V-Football.
Time All-Star da Europa
Vença o torneio Arcade

Sydney 2000

Time All-Star da Ásia
Vença o primeiro Round Endurance.

RUNABOUT 2

Todos os carros
Na tela de seleção de carros, segure R2 e pressione ●, ■, ✖, ▲, R1. Feito isso, todos os carros estarão liberados para você escolher.

S

SYDNEY 2000

Corrida (100 metros)
Uma das provas mais antigas das olimpíadas. Tome muito cuidado para não queimar a largada. Aguarde a palavra GO antes de começar a correr ou você poderá ser desclassificado. Aperte os botões ● e ✖ de forma alternada (um por vez, muito rápido) até passar a linha de chegada. É um verdadeiro teste de resistência para seus dedos.

Salto em altura
É uma das provas mais difíceis. Você deve ganhar o máximo de velocidade num espaço muito curto de tempo. Aperte os botões ● e ✖ de forma alternada e pressione ■/▲ quando seu personagem estiver próximo ao obstáculo. Quanto maior a altura que você pular sem derrubar a vara, mais pontos você recebe.

Arremesso com vara
Você deve arremessar a vara antes de atravessar a linha branca. Use ● e ✖ rapidamente, quanto maior a intensidade da barra de energia, maior será a distância do arremesso. Lembre-se de arremessar antes de cruzar a linha limite, caso contrário, não haverá validade. Use ■ ou ▲ para jogar a vara.

Corrida com obstáculos (110 metros)
A mesma dica da corrida vale para esta modalidade, porém com um detalhe. Você deve saltar os

Continuação: TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Modo Disco
Libere esse novo modo ganhando $150,000 no Modo Career por 14 vezes seguidas. Para isso, selecione qualquer personagem, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man.

Personagens especiais
Segure L1 enquanto o jogo estiver em pause e pressione ↑, ■, ■, ▲, →, ↑, ●, ▲. Feito isso, saia do jogo e vá para a opção Create A Skater do menu principal. Agora use um dos três nomes abaixo e confira os personagens divertidos que aparecem.
1 - Joel Jewett
2 - Connor Jewett
3 - Mick West

Pular a opção "Restart"
Ganhe $150,000 no Modo Career por duas vezes usando qualquer personagem, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man.

Modo Kid
Esse é um dos modos secretos mais divertidos que permite jogar com crianças. No Modo Career, ganhe $150,000 por três vezes com qualquer personagem, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man

Manobras radicais
Ganhe $150,000 no Modo Career por quatro vezes usando qualquer skatista, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man.

Estágios invertidos
Para inverter completamente os estágios, ganhe 150,000 no Modo Career usando Spider-Man. Como alternativa para esse truque, consiga 150,000 no Modo Career por 15 vezes. Faça isso sem escolher Officer Dick ou Tony Hawk.

Modo Wire Frame
Consiga $150,000 no Modo Career por oito vezes. Faça isso, usando qualquer personagem, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man.

Modo câmera lenta
No Modo Career, ganhe $150,000 por nove vezes com qualquer personagem, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man. Com esse truque, você deve ter muita paciência, pois a movimentação fica totalmente em câmera lenta.

Modo cabeção
Assim, como a maioria dos jogos de esporte, o Modo Cabeção não poderia faltar. Consiga $150,000 no Modo Career por dez vezes consecutivas. Faça isso, usando qualquer personagem, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man.

Modo Sim
Recolha $150,000 no Modo Career durante 11 vezes seguidas. Use qualquer jogador, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man. Esse modo permite mais realismo na jogabilidade, principalmente nos tombos.

Estágio secreto
Vença as três medalhas de ouro com todos os personagens. Em seguida, a fase bônus Chopper

Continua...

Continuação: TONY HAWK'S PRO SKATER 2

Drop: Hawaii surge na tela de seleção para aumentar a diversão do game.

Modo Smooth
Ganhe $150,000 no Modo Career por 12 vezes consecutivas usando qualquer skatista, exceto Officer Dick, Tony Hawk ou Spider-Man. Com esse truque, os cenários perdem qualidade visual, como se não tivesssem texturas gráficas.

Modo Lunar
Para jogar como se estivesse na lua (baixa gravidade), ganhe $150,000 no Modo Career por 13 vezes. Faça isso, usando qualquer personagem, exceto Tony Hawk ou Spider-Man. Como caminho mais fácil, ganhe $150,000 somente uma vez usando Officer Dick.

Vídeo Neversoft Bails
Ganhe uma medalha em todas as competições. Essa dica funciona para qualquer personagem.

Vídeo Neversoft Makes
Receba três medalhas de ouro como Private Carrera. Esse truque exige muito treino e paciência.

Vídeo Skater's
Ganhe a medalha de ouro em todas as competições. Use os personagens secretos como Spider-Man ou Tony Hawk 80's (estilo C).

WINNING ELEVEN 2000: WORLD SOCCER

Times aleatórios
Se você não sabe a seleção que quer escolher, não se preocupe. Durante a tela de seleção, pressione ■ somente uma vez para que um time seja escolhido automaticamente. Isso funciona também para o time adversário.

Estratégia básica
É muito importante avançar no campo adversário usando toques curtos, pois os longos passes são mais difíceis e facilita a ação adversária. Use ✖ ou ▲ para tocar a bola e invadir o campo oposto e dê preferência para as jogadas de linha de fundo.

Gol de cabeça
Se você estiver na área e a bola for cruzada pelo alto, aperte ● para usar a cabeça e marcar um golaço. Lembre-se de usar os botões direcionais (← ou →) para escolher o canto do gol.

Jogadas especiais
Passe com efeito
L1 + ▲
Tabela
L1 + ✖
Cruzamento
L1 + ●
Chute sobre o goleiro
L1 + ■

obstáculos e manter a velocidade do seu atleta. Para isso, com uma mão você alterna os botões ● e ✖ e com a outra, use ■/▲.

Salto em distância
Coloque o máximo de velocidade para seu atleta. Quando ele estiver quase chegando na linha branca, pressione ■/▲ rapidamente para concluir o salto. Quanto mais velocidade você conseguir, maior será seu salto. Se você estiver com uma velocidade muito baixa, será impossível saltar os obstáculos.

Tiro ao alvo
Esta é uma das poucas provas que não cansam os dedos. Pressione ✖ para que os alvos sejam arremessados. Posicione a mira sobre o disco e aperte ✖ para atirar. Os controles são muito sensíveis e você deve usar toques curtos com o botão direcional.
Controles
Mirar - ↑, ↓, ←, →
Atirar - ▲, ■, ●, ✖

Arremesso de peso
Requer muita precisão antes de arremessar o peso. Coloque o máximo de força para seu atleta. Quando ele começar a girar, aperte ■/▲ rapidamente. Faça isso quando o atleta estiver totalmente virado para a abertura da grade.

Nado livre (100 metros)
Vale a mesma regra da corrida. Preste atenção no sinal inicial para não queimar a largada e desclassificar seu atleta. Depois de muito esforço, paciência e velocidade nos dedos, você vence a prova.

Salto ornamental (10 metros)
O salto mais variado e melhor apresentado, consegue a pontuação máxima. No início, você escolhe um dos seis tipos de salto, cada um com um grupo de seqüência e movimentos diferentes. A dica é usar os botões ▲ e ✖ para fazer os giros e cambalhotas essenciais. Lembre-se de mergulhar com o atleta na posição vertical para garantir o salto.
Controles
Posição - ●
Ajustar potência - ■
Girar - ▲
Movimentos - ✖

Levantamento de peso (peso-pesado)
Além de muita agilidade nos dedos, será necessário atenção. São dois estágios básicos para levantar o peso. No primeiro, você deve completar a primeira parte da barra de energia e pressionar ■/▲. O mesmo procedimento vale para o segundo estágio.

Canoagem (Slalom)
Mais uma prova para relaxar os dedos. Após a contagem regressiva, aperte ✖ para acelerar. Ao mesmo tempo, controle a posição do seu atleta no rio com o botão direcional. Será necessário passar entre todos os mastros no menor tempo possível. Se você estiver preso em um dos cantos do rio, pressione ✖, ■ rapidamente para sair.
Controles
Girar - ←, →
Avançar - ✖
Voltar - ■
Velocidade - ▲, ●

Ciclismo
Como a maioria das provas, o ciclismo exige muita velocidade nos dedos. Após o sinal de partida, vale a mesma regra. Use ✖ e ● de forma alternada e rápida. Vence quem completar o circuito em primeiro lugar ou em menos tempo (qualificação).

U

ULTRAMAN FIGHTING EVOLUTION

Personagens secretos
Complete o jogo por quatro vezes com um dos oito personagens básicos. Feito isso, quatro novos jogadores aparecem na tela de seleção: Zetton, Ace-Killer, Alien Magma e Gomora.

Galeria especial
A opção Special Gallery surge no item Gallery depois que você vencer o game por quatro vezes. Você confere imagens e informações sobre os quatro novos personagens que também aparecem.

Super ataque
▲ + ● + ■

ULTRAMAN TIGA AND ULTRAMAN DYNA: NEW GENERATIONS

(Também chamado de Ultraman And Ultramandyna)

Créditos adicionais
Segure Select e aperte rapidamente os botões L2, R1, R2, L2, L1, R2, L1, R1. Faça isso durante a apresentação da tela de Continues.

Controle Dyna
Durante a tela principal, aperte Start + Select para acessar a fase 11. Dyna estará disponível na tela de seleção de personagens.

V

VAGRANT STORY

Energia auxiliar
Em seu inventário, existe um item muito importante que recarrega 50 HPs de sua energia. Para acessá-lo, segure L2 e pressione o botão direcional para ↑. Selecione o item Cure Root e pressione ●. Ao todo, são 10 itens que você poderá usar.

Vagrant Story

Tática básica
Use sempre o botão ● para selecionar a parte do inimigo que será atingida. Mantenha o seu personagem sempre em movimento e prepare-se para defender, pois alguns adversário apelam muito. Principalmente contra os primeiros inimigos, fique muito próximo deles e evite uma distância muito grande pois os ataques podem ser desabilitados.

Soldados Mullenkamp
Os primeiros inimigos do jogo. Eles descobriram seu esconderijo e irão fazer de tudo para impedir sua entrada ao castelo. São dois soldados fortemente armados que atacam com golpes de espadas. Para o nosso herói, esses inimigos são prezas fáceis e não apresentam grandes complicações. Selecione o ataque principal com a opção Head (cabeça). Faça isso várias vezes até vencer o combate.

Manor Chapel
Um dragão entra em cena para proteger o grande vilão. Com 83 de HP, ele ataca rapidamente com labaredas de fogo. Para vencê-lo, fique o mais próximo possível e use as opções de ataque Head (cabeça) e Body (corpo) para destruí-lo rapidamente.

Morcego negro
Nos caminhos escuros do castelo, surge um pequeno morcego. Apesar de pouca anergia (45 HP), esse animal ataca rápido. Pressione ● por duas vezes e selecione Body (corpo) para detoná-lo. Um único ataque é suficiente.

Guardas de plantão
Após os diálogos dos soldados, observe o local usando L1 e R1. Na frente dos caixotes, existe um pequeno degrau. Desça e volte rapidamente, pois os dois guardas aparecem. Mantenha o seu personagem perto desse degrau (os inimigos não sobem) e use ataques Head (cabeça) e Body (corpo) para derrotá-los.

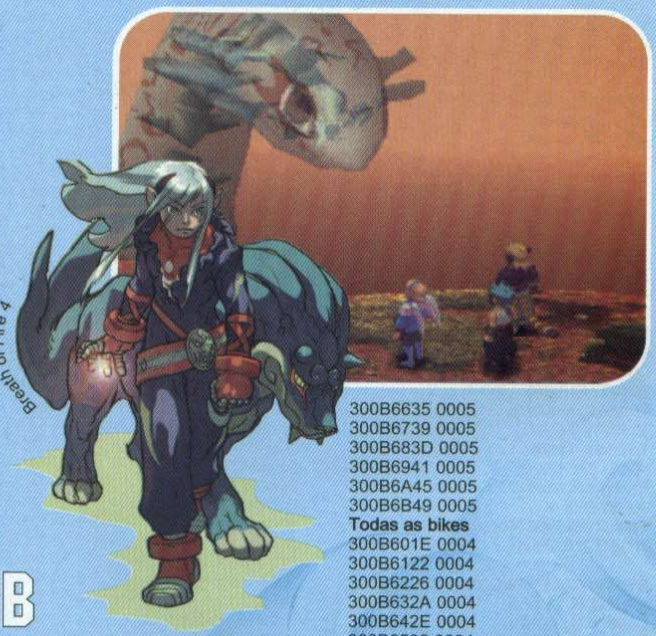
Salvando o jogo
Vagrant Story tem uma longa história dividida em dois CDs. Portanto, é muito importante salvar seu avanço num memory card. Quando você encontrar um círculo azul no chão, posicione seu personagem sobre ele e aperte ▲ para entrar no inventário. Vá para o menu Data e entre em Save para salvar a sua posição.

GameShark

Detone os jogos mais quentes do momento usando os 511 códigos de GameShark selecionados nesta edição. Será diversão do começo ao fim

A

ANIMORPHS
Vidas ilimitadas
801EBFCC 0064
Energia infinita
801EE8F4 0005
Tempo ilimitado
801DD488 00FF
Turbo ilimitado
801DD088 003C
Todas as fases
801EBFD0 0008



B

BREATH OF FIRE 4
(Versão japonesa, GameShark 3,2 ou superior)
Dinheiro ilimitado
80112D80 9671
80112D82 0098
Pular para a fase seguinte
80115F48 FFFF
80115F4A 7FFF
AP ilimitado
(somente quando Ryu transforma-se em Dragon)
D01D8FEE 8CC2
801D8FEE 8CC0

D

DAVE MIRRA FREESTYLE BMX
(GameShark 3,2 ou superior)
Códigos para qualquer personagem
Todas as fases
300B601C 000C
300B6120 000C
300B6224 000C
300B6328 000C
300B642C 000C
300B6530 000C
300B6634 000C
300B6738 000C
300B683C 000C
300B6940 000C
300B6A44 000C
300B6B48 000C
Todos os equipamentos
300B601D 0005
300B6121 0005
300B6225 0005
300B6329 0005
300B642D 0005
300B6531 0005
300B6635 0005
300B6739 0005
300B683D 0005
300B6941 0005
300B6A45 0005
300B6B49 0005
Todas as bikes
300B601E 0004
300B6122 0004
300B6226 0004
300B632A 0004
300B642E 0004
300B6532 0004
300B6636 0004
300B673A 0004
300B683E 0004
300B6942 0004
300B6A46 0004
300B6B4A 0004
Códigos para os personagens
DAVE MIRRA
Todas as fases
300B601C 000C
Todos os equipamentos
300B601D 0005
Todas as bikes
300B601E 0004
Todas as medalhes
50000601 0000
300B6109 0003
Medalhas por torneio
Sleepy's Ditch
300B6109 0003
Eastwood
300B610A 0003
San Jose
300B610B 0003
RYAN NYQUIST
Todas as fases
300B6120 000C
Todos os equipamentos
300B6121 0005
Todas as bikes
300B6122 0004
Todas as medalhas
50000601 0000
300B620D 0003
Medalhas por torneio
Sleepy's Ditch
300B620D 0003
Eastwood
300B620E 0003
San Jose
300B620F 0003
TROY MCMURRY
Todas as fases
300B6224 000C
Todos os equipamentos
300B6225 0005
Todas as bikes
300B6226 0004
Todas as medalhas
50000601 0000
300B6311 0003
Medalhas por torneio
Sleepy's Ditch
300B6311 0003
Eastwood
300B6312 0003
San Jose
300B6313 0003
MIKE LAIRD
Todas as fases
300B6328 000C
Todos os equipamentos
300B6329 0005
Todas as bikes
300B632A 0004
Todas as medalhas
50000601 0000
300B6415 0003
Medalhas por torneio
Sleepy's Ditch
300B6415 0003
Eastwood
300B6416 0003
San Jose
300B6417 0003
CHAD KAGY
Todas as medalhas
300B642C 000C
Todos os equipamentos
300B642D 0005
Todas as bikes
300B642E 0004
Todas as medalhas
50000601 0000
300B6519 0003
Medalhas por torneio
Sleepy's Ditch
300B6519 0003
Eastwood-Have
300B651A 0003
San Jose-Have
300B651B 0003
TIM MIRRA
Todas as fases
300B6530 000C
Todos os equipamentos
300B6531 0005
Todas as bikes
300B6532 0004
Todas as medalhas
50000601 0000
300B661D 0003
Medalhas por torneio
Sleepy's Ditch
300B661D 0003

STAR WARS: DARK FORCES
Munição ilimitada
(armas básicas)
80095108 03E7
Escudo infinito
80095128 0064
Energia ilimitada
8009512C 0064
Seleção de armas
Storm Trooper Laser Rifle
8009509C FFFF
Imperial Repeater Gun
800950A0 FFFF
Packered Mortar Gun
800950A4 FFFF
Jeron Fusion Cutter
800950A8 FFFF
Stocker Con-Cussion Rifle
800950AC FFFF
Assault Cannon
800950B0 FFFF
Thermal Detonators ilimitados
80095114 03E7
I.M. Mines ilimitados
8009511C 03E7
Cartões e itens
Red Key
800950B4 FFFF
Yellow Key
800950B8 FFFF
Blue Key
800950BC FFFF
IR Goggles
800950C0 FFFF
Ice Cleats
800950C4 FFFF
Gas Mask
800950C8 FFFF
Death Star Plans
800950CC FFFF
Phrih Metal
800950D0 FFFF
Data Type
800950D4 FFFF
Nava Card
800950DC FFFF
Broken DJ Weapon
800950E0 FFFF
Code 1
800950E4 FFFF
Code 2
800950E8 FFFF
Code 3
800950EC FFFF
Code 4
800950F0 FFFF
Code 5
800950F4 FFFF
Vidas ilimitadas
80095024 0003
Todas as fases
80010018 000E

Continua...

Continuação STAR WARS: DARK FORCES

Foguetes infinitos
80095120 13E7

STRIDER 1
(Versão japonesa, Gameshark 3,2 ou superior)
Ativar Robot Helper
80062F86 0100
Tempo ilimitado
8006308A 0064
Invisível
800630AE 004C
Vidas ilimitadas (P1)
30062F52 0005
Pontuação máxima (P1)
80062F5C FFFF
Energia ilimitada (P1)
30062F53 0005
30062F54 0081
30062F55 0081
30062F56 0081
30062F57 0081
30062F58 0081
300630B2 0000
Energia máxima (P1)
30062F53 0005
50000501 0000
30062F54 0081
300630B2 0000
Vidas ilimitadas (P2)
30062FB6 0005
Pontuação máxima (P2)
80062FC0 FFFF
Energia ilimitada (P2)
30062FB7 0005
30062FB8 0081
30062FB9 0081
30062FBA 0081
30062FBB 0081
30062FBC 0081
300630B2 0000
Energia máxima (P2)
30062FB7 0005
50000501 0000
30062FB8 0081
300630B2 0000

STRIDER 2
(Versão japonesa, Gameshark 3,2 ou superior)
Boost ilimitado
800ABB28 012F
800ABB38 0004
300ABB3D 0001
Ativar opções do Boost
800A8D58 0001
Modo Hien
800A8D5A 0001
Super salto
D009FD4C 0100
800AB8A4 0800
Saltos ilimitados
300AB8BE 0001
Invisível
D002C600 0008
8002C602 2400
Energia ilimitada
800ABA32 0006
800ABA34 0006
Tempo infinito
300D9E03 0063
Pontuação máxima

Continua...

Eastwood
300B661E 0003
San Jose
300B661F 0003
KENAN HARKIN
Todas as fases
300B6634 000C
Todos os equipamentos
300B6635 0005
Todas as bikes
300B6636 0004
Todas as medalhas
50000601 0000
300B6721 0003
Medalhas por torneio
Sleepy's Ditch
300B6721 0003
Eastwood
300B6722 0003
San Jose
300B6723 0003
SHAUN BUTLER
Todas as fases
300B6738 000C
Todos os equipamentos
300B6739 0005
Todas as bikes
300B673A 0004
Todas as medalhas
50000601 0000
300B6825 0003
Medalhas por torneio
Sleepy's Ditch
300B6825 0003
Eastwood
300B6826 0003
San Jose
300B6827 0003
LEIGH RAMSDELL
Todas as fases
300B683C 000C
Todos os equipamentos
300B683D 0005
Todas as bikes
300B683E 0004
Todas as medalhas
50000601 0000
300B6929 0003
Medalhas por torneio
Sleepy's Ditch
300B6929 0003
Eastwood
300B692A 0003
San Jose
300B692B 0003
JOEY GARCIA
Todas as fases
300B6940 000C
Todos os equipamentos
300B6941 0005
Todas as bikes
300B6942 0004
Todas as medalhas
50000601 0000
300B6A2D 0003
Medalhas por torneio
Sleepy's Ditch
300B6A2D 0003
Eastwood
300B6A2E 0003
San Jose
300B6A2F 0003
Fases completas
(DAVE MIRRA)
Vail Trails
800B6020 0402
50001202 0000
800B6022 FFFF
Greenville Park
800B6046 0202
800B6048 BF04
50001202 0000
800B604A FFFF
Backyard Pools
800B606E 0402
50001202 0000
800B6070 FFFF
Woodward Trails
800B6094 0202
800B6096 BF04

Digimon World

50001202 0000
800B6098 FFFF
Lot 8
800B60BC 0402
50001202 0000
800B60BE FFFF
Titanic
800B60E0 0202
800B60E2 BF04
50001202 0000
800B60E4 FFFF

DESTRUCTION DERBY
Invencibilidade
(95 e 99 pontos)
801E7762 FF00
Suicídio
801E7764 FFFF
Energia ilimitada
(partes do carro)
Dianteira esquerda
801E773C 0000
Dianteira direita
801E773A 0000
Central esquerda
801E7742 0000
Central direita
801E7744 0000
Traseira esquerda
801E7740 0000
Traseira direita
801E773E 0000
Energia ilimitada
300BBD82 0001
Estágio Ruined Monastery
300BBD7E 0001

DIGIMON WORLD DIGITAL CARD BATTLE
(Versão japonesa)
Dinheiro ilimitado
800D11F0 423F
300D11F2 000F

DRAGON BALL FINAL BOUT
(Versão japonesa, GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada (P1)
80072350 0188
Sem energia (P1)
80072350 0000
Energia ilimitada (P2)
800723CC 0188
Sem energia (P2)
800723CC 0000
Barra de poder completa (P1)
80072352 00C4
Sem barra de poder (P1)
80072352 0000
Barra de poder completa (P2)
800723CE 00C4
Sem barra de poder (P2)
800723CE 0000
Personagens secretos
8003BB24 FFFF
8003BB26 FFFF
Escolher os personagens secretos
8003BB04 0011
BP máximo
8003BAF4 FFFF

HOT SHOTS GOLF 2
(GameShark 2,2 ou superior)
Código para vencer em todos os campos
PRIMEIRO JOGADOR
Buraco 1
D3046A66 0001
80046A66 0001
Buraco 2
D3046A68 0001
80046A68 0001
Buraco 3
D3046A6A 0001
80046A6A 0001
Buraco 4
D3046A6C 0001
80046A6C 0001
Buraco 5
D3046A6E 0001
80046A6E 0001
Buraco 6
D3046A70 0001
80046A70 0001
Buraco 7
D3046A72 0001
80046A72 0001
Buraco 8
D3046A74 0001
80046A74 0001
Buraco 9
D3046A76 0001
80046A76 0001
Buraco 10
D3046A78 0001
80046A78 0001
Buraco 11
D3046A7A 0001
80046A7A 0001
Buraco 12
D3046A7C 0001
80046A7C 0001
Buraco 13
D3046A7E 0001
80046A7E 0001
Buraco 14
D3046A80 0001
80046A80 0001
Buraco 15
D3046A82 0001
80046A82 0001
Buraco 16
D3046A84 0001
80046A84 0001
Buraco 17
D3046A86 0001
80046A86 0001
Buraco 18
D3046A88 0001
80046A88 0001
SEGUNDO JOGADOR
Buraco 1
D3046A8A 0001
80046A8A 0001
Buraco 2
D3046A8C 0001
80046A8C 0001
Buraco 3
D3046A8E 0001
80046A8E 0001

Buraco 4
D3046A90 0001
80046A90 0001
Buraco 5
D3046A92 0001
80046A92 0001
Buraco 6
D3046A94 0001
80046A94 0001
Buraco 7
D3046A96 0001
80046A96 0001
Buraco 8
D3046A98 0001
80046A98 0001
Buraco 9
D3046A9A 0001
80046A9A 0001
Buraco 10
D3046A9C 0001
80046A9C 0001
Buraco 11
D3046A9E 0001
80046A9E 0001
Buraco 12
D3046AA0 0001
80046AA0 0001
Buraco 13
D3046AA2 0001
80046AA2 0001
Buraco 14
D3046AA4 0001
80046AA4 0001
Buraco 15
D3046AA6 0001
80046AA6 0001
Buraco 16
D3046AA8 0001
80046AA8 0001
Buraco 17
D3046AAA 0001
80046AAA 0001
Buraco 18
D3046AAC 0001
80046AAC 0001
TERCEIRO JOGADOR
Buraco 1
D3046AAE 0001
80046AAE 0001
Buraco 2
D3046AB0 0001
80046AB0 0001
Buraco 3
D3046AB2 0001
80046AB2 0001
Buraco 4
D3046AB4 0001
80046AB4 0001
Buraco 5
D3046AB6 0001
80046AB6 0001
Buraco 6
D3046AB8 0001
80046AB8 0001
Buraco 7
D3046ABA 0001
80046ABA 0001
Buraco 8
D3046ABC 0001
80046ABC 0001
Buraco 9
D3046ABE 0001
80046ABE 0001
Buraco 10
D3046AC0 0001
80046AC0 0001
Buraco 11
D3046AC2 0001
80046AC2 0001
Buraco 12
D3046AC4 0001
80046AC4 0001
Buraco 13
D3046AC6 0001
80046AC6 0001
Buraco 14
D3046AC8 0001
80046AC8 0001
Buraco 15
D3046ACA 0001
80046ACA 0001
Buraco 16
D3046ACC 0001
80046ACC 0001
Buraco 17
D3046ACE 0001
80046ACE 0001
Buraco 18
D3046AD0 0001
80046AD0 0001
QUARTO JOGADOR
Buraco 1
D3046AD2 0001
80046AD2 0001
Buraco 2
D3046AD4 0001
80046AD4 0001
Buraco 3
D3046AD6 0001
80046AD6 0001
Buraco 4
D3046AD8 0001
80046AD8 0001
Buraco 5
D3046ADA 0001
80046ADA 0001
Buraco 6
D3046ADC 0001
80046ADC 0001
Buraco 7
D3046ADE 0001
80046ADE 0001
Buraco 8
D3046AE0 0001
80046AE0 0001
Buraco 9
D3046AE2 0001
80046AE2 0001
Buraco 10
D3046AE4 0001
80046AE4 0001
Buraco 11
D3046AE6 0001
80046AE6 0001
Buraco 12
D3046AE8 0001
80046AE8 0001
Buraco 13
D3046AEA 0001
80046AEA 0001
Buraco 14
D3046AEC 0001
80046AEC 0001
Buraco 15
D3046AEE 0001
80046AEE 0001
Buraco 16
D3046AF0 0001
80046AF0 0001
Buraco 17
D3046AF2 0001
80046AF2 0001
Buraco 18
D3046AF4 0001
80046AF4 0001

ESTÁGIOS E TORNEIOS LIBERADOS
Dandelion Tour
30046BB4 0000
Waterfront Open
30046BB5 0000
Pacific Cup
30046BB6 0000
Amateur Cup
30046BB7 0000
Royal Garden Open
30046BB8 0000
Summer Open
30046BB9 0000
Brownleaf Invitational
30046BBA 0000
Blizzard Falls Cup
30046BBB 0000
Blue Skies Tour
30046BBC 0000
Woodbury Open
30046BBD 0000
Fall Open
30046BBE 0000
Frozen Lakes Championship
30046BBF 0000
Spring Open
30046BC0 0000
Atlantic Open
30046BC1 0000
Lakeview Championship
30046BC2 0000
Winter Open
30046BC3 0000
National Invitational
30046BC4 0000
International Cup
30046BC5 0000
Tour Championship
30046BC6 0000
Hot Shots Open
30046BC7 0000
Todos os torneios
50000A02 0000
80046BB4 0000

PONTUAÇÃO MÁXIMA
(por torneio)
Spring-Amateur & Top Pro
80046BD0 270F
Summer-Amateur & Top Pro
80046BD2 270F
Fall-Amateur & Top Pro
80046BD4 270F
Winter-Amateur & Top Pro
80046BD6 270F
Spring-Semi Pro
80046BD8 270F
Summer-Semi Pro
80046BDA 270F
Fall-Semi Pro
80046BDC 270F
Winter-Semi Pro
80046BDE 270F
Spring-Pro
80046BE0 270F
Summer-Pro
80046BE2 270F
Fall-Pro
80046BE4 270F

Dragon Ball Final Bout

Continuação
STRIDER 2

800D9DEC 05F5
800D9DEE E0FF
Fases liberadas
300D9E03 0006

SUPERCROSS 2000
Começa na última volta em primeiro lugar
E00A1FAA 0000
300A1FAA 0004
Pontuação máxima
800FCA24 FFFF
Tempo parado
8009DFC8 9CA6
8009DFCA 0001
Ativar truques (Cheats)
(aperte R1 na opção Quick Race)
800A1AC0 FFFF
800A1AC2 FFFF

SUPER ROBOT WARS ALPHA
(Versão japonesa, GameShark 3,2 ou superior)
Dinheiro ilimitado
8006E8F0 E0FF
8006E8F2 05F5
Todos os itens
8016C2DC FFFF
8016C2DE FFFF
Movimentos infinitos
D0154A78 0101
8007C04C 0001
D0154A78 0102
8007C04C 0000
Armamento com nível 15
3013A440 0000
3013B1D8 000F
301330E8 000F
5 Infinite Ammo
D007993E 2442
8007993C 0000
EN ilimitado
D00B7392 0065
800B7392 0060
Todos os vídeos
D00E4C2E 1040
800E4C2E 1400
Robô com experiência máxima
D00BE08A 1440
800BE08A 1400

SYDNEY 2000
(GameShark 3,2 ou superior)
Dificuldade Arcade Legend
300A0ADC 0003
Todos os eventos
50000C04 0000
80016D64 0006
Todos os estágios
50000C04 0000
800165B8 0003

SOUTH PARK: CHEF'S LUV SHACK
Pontuação máxima
(por jogador)
Primeiro jogador
801052C8 FFFF
Segundo jogador
801052CC FFFF
Terceiro jogador
801052D0 FFFF
Quarto jogador
801052D4 FFFF

SPIDERMAN
(Não funciona na versão beta, GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada
D004B1BE A622
8004B1BE 2400
Teia ilimitada
D0048C42 AE03
80048C42 2400
Spiderman transparente
8003ECDE 2400
GALERIA
Todas as roupas
800A5708 FFFF
800A570A FFFF
Todos os personagens
800A570C FFFF
800A570E FFFF
Todos os filmes
800A5710 FFFF
800A5712 FFFF
Todas as revistas
800A5714 FFFF
800A5716 FFFF
"Game Covers"
800A5718 FFFF
800A571A FFFF
Tudo liberado
50000A02 0000
800A5708 FFFF
História completa
800A56DC 0102
OUTROS CÓDIGOS
Seleção de fases
800B4F80 0001
Mostrar status
800B4F74 0001
Não mostrar status
800B4F74 0000
Menu "Invulnerable" ativado
800B4F6C 0001
Menu "Invulnerable" desligado
800B4F6C 0000
Seleção de roupas
(durante o jogo)
Spiderman
800A5704 0000
Spiderman 2099
800A5704 0001
Symbiote Spiderman
800A5704 0002
Captain Universe
800A5704 0003
Spidey Unlimited
800A5704 0004
Amazing Bag Man
800A5704 0005
Scarlet Spidey
800A5704 0006
Ben Reilly
800A5704 0007
Quick Change Spidey
800A5704 0008
Peter Parker
800A5704 0009
Habilidades especiais
(durante o jogo)
Spiderman, normal
800B5280 0001
Spiderman 2099, avançado
800B5280 0002
Symbiote Spiderman, teia ilimitada
800B5280 0003
Captain Universe, invencível, teia ilimitada
800B5280 0004

Continua...

Winter-Pro
80046BE6 270F
Spring-Tour Pro
80046BE8 270F
Summer-Tour Pro
80046BEA 270F
Fall-Tour Pro
80046BEC 270F
Winter-Tour Pro
80046BEE 270F
Campeonato anual
80046BAC 2710
Tournament
50001002 0000
80046BD0 270F
Todos os personagens
D2046B98 FFFF
80046B98 FFFF
D2046B9A FFFF
80046B9A FFFF
Opções liberadas
D2046BA0 FFFF
80046BA0 FFFF
D2046BA2 FFFF
80046BA2 FFFF
E2046BA4 0063
30046BA4 0063
Todos os cursos
E2046BAA 0005
30046BAA 0005
E204757C 00FF
3004757C 00FF
Vitória rápida, último campo
(aperte L2 + R2)
D004AC04 0003
8004666C 0012
Todas as dificuldades
D20D364E 0004
800D364E 0004
Sem vento
800F9FDC 0000
Modo Easy Shot
800466CA 0001
Modo 2-Player Battle
80046780 0000
Jogador como CPU (Vs. Mode)
80046780 0001
Jogue como Vader (P1)
30046790 0001
Jogue como Vader (P2)
30046791 0001

I

IRON SOLDIER 3
(GameShark 2,2 ou superior)
Energia ilimitada
D005B8CA AC83
8005B8CA 2400
Munição infinita
D0080ECA AC43
80080ECA 2400
D0080D16 AC43
80080D16 2400
D008093E AC43
8008093E 2400
D0080AAE AC62
80080AAE 2400
Todas as missões
80033204 FFFF
80033206 FFFF
Armas liberadas
50000302 0000
80033208 FFFF

J

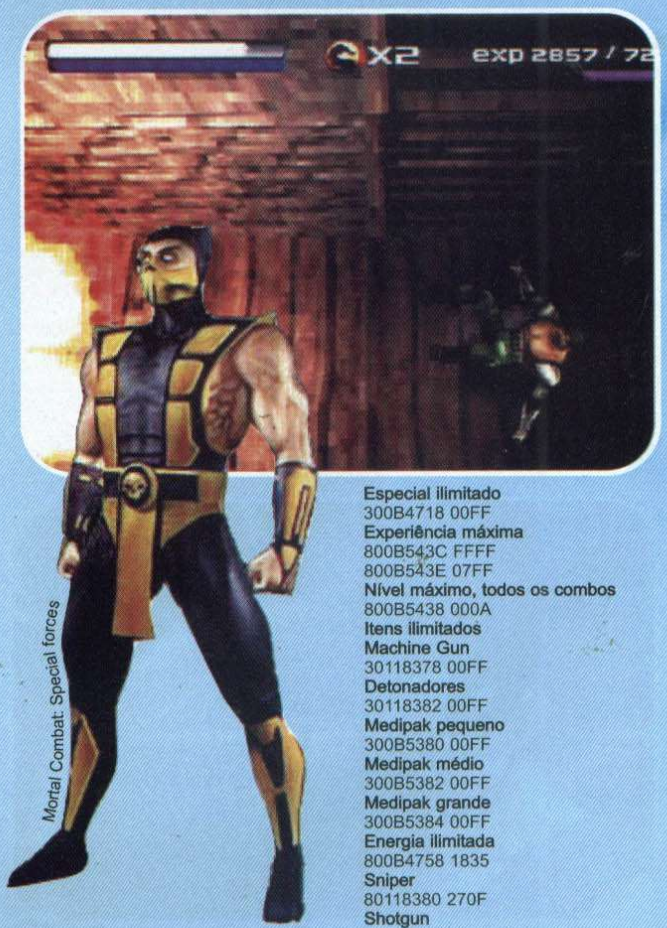
JET MOTO 3
(GameShark 3,2 ou superior)
Sempre em primeiro lugar
8005F49E 2400
800BBC6E 0000
800BBC76 0100
800BBC7E 0200
800BBC86 0300
800BBC8E 0400
800BBC96 0500
Turno ilimitado (P1)
800CCF1A 0240
Última volta com tempo parado
8005F49E 2400
"Hard To Kill" (P1)
800CCF26 00FF
Vença rapidamente
8005F49E 2400
30010F6F 0000
800BBC6E 0000
800BBC76 0100
800BBC7E 0200
800BBC86 0300
800BBC8E 0400
800BBC96 0500
Pistas liberadas
Urban Subway
8008F50C 0002
CataCombs
8008F56C 0002
SkyPark
8008F59C 0002
ShipWreck Cove
8008F5CC 0003
Machu Picchu
8008F5FC 0002
Sequoia Forest
8008F62C 0002
Planet X
8008F65C 0002
Ytic Tsol
8008F68C 0002
Uhccip Uhcam
8008F6BC 0002
Krapyks
8008F6EC 0002
Todos os modos
80010F68 0F0F
Riders & Riders Trophies liberados
80010F66 FFFF
Todas as medalhas
80010F64 FFFF
10 pistas no modo Stunt
80010F62 FFFF
Tempo ilimitado no Modo Stunt
8005F43E 2400
"Hard To Kill" (P2)
800CD3CE 00FF
Turbo ilimitado (P2)
800CD3C2 0240
Pontuação máxima
30010F36 00FF
Super salto (P1)
300CCF24 007F
Super salto (P2)
300CD30C 007F

K

KAMEN RIDER
(Versão japonesa, GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada (P1)
80096670 00C8
80096674 00C8
801057A8 00C8
Energia ilimitada (P2)
8009667C 00C8
80096680 00C8
80105830 00C8
99 no cartão digital
800915E8 0063
Todos os cartões
50006902 0000
30091AB2 0001

M

MORTAL KOMBAT: SPECIAL FORCES



Especial ilimitado
300B4718 00FF
Experiência máxima
800B543C FFFF
800B543E 07FF
Nível máximo, todos os combos
800B5438 000A
Itens ilimitados
Machine Gun
30118378 00FF
Detonadores
30118382 00FF
Medipak pequeno
300B5380 00FF
Medipak médio
300B5382 00FF
Medipak grande
300B5384 00FF
Energia ilimitada
800B4758 1835
Sniper
80118380 270F
Shotgun

8011837A 270F
Granada
8011837C 270F
Lança-granadas
8011837E 270F
Inimigos sem barra de energia (morte imediata)
80166916 0000
Liberar todos os truques
800B489E 0001

P

PARASITE EVE 2

(Versão européia, sistema PAL, GameShark 3,2 ou superior)
PAL para NTSC
D0018790 0010
80018790 0000
D001893C 0010
8001893E 2400
D001A8B8 0008
8001A8B4 0000
D001A8BA 03E0
8001A8B6 2402
BP ilimitado
80074C1C FFFF
BP máximo
80074C1C 967F
80074C1E 0098
Máximo de itens por slot
Slot 1
800733B2 03E7
Slot 2
800733B6 03E7
Slot 3
800733BA 03E7
Slot 4
800733BE 03E7
Slot 5
800733C2 03E7
Slot 6
800733C6 03E7
Slot 7
800733CA 03E7
Slot 8
800733CE 03E7
Slot 9
800733D2 03E7
Slot 10
800733D6 03E7
Slot 11
800733DA 03E7
Slot 12
800733DE 03E7
Slot 13
800733E2 03E7
Slot 14
800733E6 03E7
Slot 15
800733EA 03E7
Slot 16
800733EE 03E7
Slot 17
800733F2 03E7
Slot 18
800733F6 03E7
Slot 19
800733FA 03E7
Slot 20
800733FE 03E7

POLARIS SNO-CROSS

Tempo parado
D00AB5E4 0011
800AB5E4 0000
Pontuação máxima
D0061958 0000
80061958 0FFF
Classes liberadas
D00619D8 0000
800619D8 0004
Pistas liberadas
D00619E4 0000
800619E4 03FF
Trenós liberados
D00619E0 0001
800619E0 01FF

Parasite Eve 2

R

R-TYPES

Começa com mísseis
301355C1 0001
Vidas ilimitadas (P1)
80138520 0003
Vidas ilimitadas (P2)
80138528 0003
Força máxima
301355CA 0003
Upgrade de armas
801355C8 8000
Invencibilidade
801385B4 0001
Códigos R-Type 2
Começa com mísseis
300F8445 0001
Vidas ilimitadas (P1)
300FBC4B 0003
Vidas ilimitadas (P2)
300FBC53 0003
Força máxima
300F844E 0003
Upgrade de armas
800F8452 010C
Invencibilidade
300FBCEE 0001
Seleção de fases
(pause o jogo)
30075C90 0020

RAYMAN 2: THE GREAT ESCAPE

Ar infinito
8013cfda0000
80150e0c0001
Energia ilimitada
80150eb000ff
Energia máxima
80150eb400ff
RESIDENT EVIL
(Funciona nas versões Director's Cut e Dual Shock, GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada 1
300C51AC 008C
Energia ilimitada 2
800C51AC 0060
800C867E 0060
Energia ilimitada 3
800B8BC6 0301
800B8BC8 FF00
800B8BCC 00FF
800C51AC 0060
Tempo paralisado
800C867C 0000
Controle Chris com as vozes de Jill
800C8668 0000
Controle Jill com as vozes de Chris
800C8668 0001
Lançador de foguetes
D00C8784 0001
800C8784 FF0A
Todos os itens
800C8724 FF3D
800C8726 FF41
800C8728 FF06
800C872A FF07
800C872C FF08
800C872E FF09
800C8730 FF3E
800C8732 FF13
800C8734 FF14
800C8736 FF15
800C8738 FF16
800C873A FF17
800C873C FF18
800C873E FF19
800C8740 FF1A
800C8742 FF1B
800C8744 FF1C
800C8746 FF1D
800C8748 FF1E
800C874A FF1F
800C874C FF20
800C874E FF21
800C8750 FF22
800C8752 FF23
800C8754 FF24
800C8756 FF25
800C8758 FF26
800C875A FF27
800C875C FF28
800C875E FF29
800C8760 FF2A
800C8762 FF2B
800C8764 FF2C
800C8766 FF2D
800C8768 FF2E
800C876A FF2F
800C876C FF30
800C876E FF31
800C8770 FF33
800C8772 FF34
800C8774 FF35
800C8776 FF36

Continuação SPIDERMAN

Spidey Unlimited, Modo Stealth
800B5280 0005
Amazing Bag Man
800B5280 0006
Scarlet Spidey
800B5280 0007
Ben Reilly
800B5280 0008
Change Spidey
800B5280 0009
Peter Parker
800B5280 000A

TWISTED METAL 4

Munição ilimitada
D01B66B0 FFFF
801B66B6 2400
Turbo ilimitado
D01B9708 FFEC
801B970E 2400
Energia especial infinita
D01AE568 070C
801AE56E 2400
Vidas ilimitadas
800373E2 2400
Energia ilimitada
D01BBF3C 3D29
801BBF42 2400
Fogo rápido
D01B4DA8 182B
801B4DAE 2400
Vidas infinitas (P1)
8005A3C8 0004
Vidas infinitas (P2)
8005A438 0004
Vidas infinitas (P3)
8005A4A8 0004
Vidas infinitas (P4)
8005A518 0004
Energia ilimitada
(para o primeiro jogador)
D01BBEFC 0010
801BBF00 0000
D01BBEFC 0010
801BBF02 2401
D01BBEFC 0010
801BBF08 0B5C
D01BBEFC 0010
801BBF0A 8E04
D01BBEFC 0010
801BBF12 2400
D01BBEFC 0010
801BBF16 1024
D01BBEFC 0010
801BBF1A 2400
Energia ilimitada
(para o segundo jogador)
D01BBEFC 0010
801BBF00 0001
D01BBEFC 0010
801BBF02 2401
D01BBEFC 0010
801BBF08 0B5C
D01BBEFC 0010
801BBF0A 8E04
D01BBEFC 0010
801BBF12 2400
D01BBEFC 0010
801BBF16 1024
D01BBEFC 0010
801BBF1A 2400
Arma especial ilimitada
8004ECA0 0001
Todas as armas

Continua...

Continuação TWISTED METAL 4

8004EC80 0001
Arma congelante
8004EC8A 0001
Lança-foguetes
8004EC90 0001
Todos os personagens
D005D810 0134
8007D458 1000
Seleção de fases
The Pits
80062498 0001
The Citadel
80062530 0001
Nowhere to Hide
800625C8 0001
Octa-Gone
80062660 0001
King of the Kill
80062700 0001
Tic-Tac-Toast
80062798 0001
The Islands
80062830 0001
Son of a Ditch
800628C8 0001
"Napalms"
8004ECC8 0001
CPU ataca somente o seu veículo
8004ECB0 0001
Modo invencível
8004ECF8 0001
Especiais ilimitados
8004ECA0 0001
Especiais poderosos
8004ECB8 0001
Tiro rápido
8004ECA8 0001
Recarga rápida de energia
8004ECA0 0001
CPU não recolhe os Pickups
8004ED10 0001
CPU ataca apenas humanos
8004ECB0 0001
Pickups são Power Missiles
8004ECD0 0001
Pickups são Homing Missiles
8004ECD8 0001
Pickups são Napalms
8004ECC8 0001
Pickups são Remote Bombs
8004ECE0 0001
Sem pickups de energia no Deathmatch
8004ED00 0001
Sem pickups de energia no Tournament
8004ED08 0001
Sem pickups
8004ED18 0001

800C8778 FF37
800C877A FF38
800C877C FF39
800C877E FF3A
800C8780 FF3B
800C8782 FF3C
Portas abertas
800C86B4 BFDF
800C86B6 CF7E
Salvar em quaiquer lugar (L1 + ✖)
D00CF844 0044
800C8456 0002
800343F2 2400
8003446E 2400
Personagem alterado
D00CF844 0011
800C8668 0300
D00CF844 0021
800C8668 0000
D00CF844 0081
800C8668 0100
Modo rápido
800AAB90 1DFA
800B0820 1D0A
Modo lento
800B1684 59B4
800B16E0 1EF5
Modo Skating
800C51E2 0101

RESIDENT EVIL: SURVIVOR

(Versão americana de Biohazard: Gun Survivor, GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada
800A8584 00C8
50 itens
E00A88C0 0002
300A88C0 0032
Continues ilimitados
D00B608C 0001
800B608C 0004
Seleção de armas (munição carregada)
Pistola A
800AF800 0000
800AF802 0011
Lança-granadas
800AF810 0008
800AF812 0001
800AF814 000F
800AF816 FFFE
Pistola B
800AF818 0001
800AF81A 0011
Pistola C
800AF820 0002
800AF822 0011
Pistola D
800AF828 0003
800AF82A 0011
Shotgun
800AF830 0004
800AF832 0005
Magnum
800AF838 0005
800AF83A 0006
Magnum 2
800AF840 0006
800AF842 0006
Lança-foguetes
800AF848 0007
800AF84A 0001

S

SAMURAI SPIRITS RPG

(Versão japonesa)
Pular de fase
800F63BC FFFF
Dinheiro ilimitado
800FD700 FFFF

SEIKEN DENSETSU 4

(Versão japonesa, GameShark 3,2 ou superior)
Status máximo
80043760 FF00

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation através da entrada paralela do console. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular fases e ganhar superpoderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

Cadastrando novo jogo

O GameShark traz alguns códigos carregados Porém, você pode cadastrar os códigos de novos jogos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✖ e salve pressionando ● mais uma vez. Aparece a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quando terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✖. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, entre no Start Game, espere o jogo ser carregado e divirta-se.

O GameShark deve ser conectado à entrada serial do seu PlayStation

Spec Ops

80043762 FF00
80043764 FF00
80043766 FF00
80043768 FF00
8004376A FF00
8004376C FF00
8004376E FF00

SPEC OPS: STEALTH PATROL

(GameShark 3,2 ou superior)
Tempo ilimitado
80065EBC DDF8
Energia ilimitada
D00254C0 0039
800254C6 2400
Munição infinita (todas as armas)
D002676C 0000
8002676E 2400
"Supply-Plastic" infinito
D0032FB8 013A
80032FBA 2400
Granadas ilimitadas
D0032F08 0000
80032F0A 2400
Controle do tempo (l1/L2 começa e R1/R2 pára)
D0065CDE 0005
80015ED4 9CDC
D0065CDE 0005
80015ED6 AF83
D0065CDE 000A
80015ED6 2400
Munição adicional (todas as armas)
80026768 0001
"Supply-Plastic" extra
80032FB4 0001
Granadas adicionais
80032F04 0001

SOUTH PARK RALLY

Todos os personagens
800A338C FFFF
800A338E FFFF
Todas as corridas
800A3390 FFFF
Todas as pistas
800A3394 FFFF
Créditos ilimitados
8009C33C 0005

T

TENNIS ARENA

Começa com 40 pontos (Jogador 1)
D01CBF60 0000
301CBF60 4040
Pontuação sempre zero (P1)
301CBF60 4000
Especiais ilimitados (P2)
801CBDFC 000A

TRIPLE PLAY 2001

Strikes ilimitados
30060740 0000
Você está fora com um Strike
E0060740 0000
30060740 0002
Você está fora com dois Strikes
E0060740 0000
30060740 0001
Bolas ilimitadas
30060741 0000
Você corre com uma bola
E0060741 0000
30060741 0003
Você corre com duas bolas
E0060741 0000
30060741 0002
Você corre com três bolas
E0060741 0000
30060741 0001
Outs ilimitados
30060742 0000
Você está fora com um Out
E0060742 0000
30060742 0002
Você está fora com dois Outs
E0060742 0000
30060742 0001

CaliaAssumpção

Yahoo! Games.
Aprenda a derrotar monstros, destruir inimigos, eliminar bandidos e trucidar o tédio.

DO YOU YAHOO!?™

www.yahoo.com.br

Dicas dos jogos, informações, novidades, e tudo o que você precisa para detonar. Yahoo! Games. O melhor sobre games na rede.

CUIDADO: NESCAU PODE GERAR A ANTIPATIA DOS VIZINHOS.
Nestlé
NESCAU
ENERGIA QUE DÁ GOSTO
ENERGIA QUE DÁ GOSTO.